

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Beternak sapi merupakan kegiatan wirausaha yang menjadi peluang bisnis yang menjanjikan bagi para pelaku usaha. Karena permintaan pasar akan daging sapi yang tinggi, tetapi kebutuhan daging di dalam Negeri tidak terpenuhi sehingga membuat harga daging sapi melonjak tinggi. Pemerintah mulai kewalahan untuk memasok daging sapi, karena kurangnya produksi akan daging sapi di dalam Negeri.

Oleh karena itu, Pemerintah mengambil jalan mengimpor daging sapi dari luar Negeri agar terpenuhi permintaan pasar sehingga harga daging sapi dapat stabil, karena adanya kasus korupsi suap impor daging sapi yang seharusnya menstabilkan harga dipasar namun, harga daging sapi didalam Negeri tetap melonjak tinggi. Untuk mengatasi hal ini, penulis ingin membantu Pemerintah dalam memenuhi kebutuhan daging sapi di dalam Negeri dengan membuat peternak-peternak yang baru.

Perkembangan Teknologi Informasi dan komunikasi saat ini sudah menunjukkan kemajuan yang saat pesat. Penggunaan teknologi *smartphone* dikalangan masyarakat tidak di ragukan lagi pesatnya. *Smartphone* kini menjadi hal yang penting untuk mengakses berbagai informasi menggunakan internet. Dengan menggunakan *smartphone* memudahkan para pengguna dalam mengakses.

Salah satu sistem operasi yang sedang berkembang saat ini adalah Android. Android merupakan sistem operasi yang kini sedang berkembang. Android merupakan sistem operasi berbasis *Linux* yang hadir di dalam *smartphone* dan mempunyai keunggulan sebagai sistem operasi terbuka (*open source*).

Berdasarkan permasalahan diatas dan memanfaatkan keunggulan dari Android maka dari itu penulis ingin membuat skripsi yang berjudul **“Aplikasi Panduan Penggemukan dan Beterak Sapi Berbasis Android (Studi Kasus: Dinas Pertanian Kabupaten Klaten)”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijabarkan di atas, maka yang menjadi hal pokok dalam permasalahan adalah “bagaimana merancang dan mengimplementasikan aplikasi berbasis Android yang dapat menjadi panduan dan referensi bagi pengguna agar mengetahui cara beternak sapi serta dapat memperkirakan perhitungan bobot sapi?”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, agar dapat tepat sasaran dan mengarah pada tujuan yang ingin dicapai, penulis memberikan batasan-batasan masalah agar lebih mendetail dan terarah, berikut batasan masalah meliputi:

1. Penulis hanya memberikan panduan beternak sapi, kumpulan video beternak sapi, dan fitur perkiraan perhitungan bobot sapi yang dapat mempermudah para pemula.
2. Software yang digunakan selama pembuatan aplikasi ini:
 - a. Eclipse Indigo
 - b. Sistem operasi Android versi 2.2 (Froyo)
 - c. Android SDK (*Software Development Kit*)
 - d. Android AVD (*Android Virtual Device*)
 - e. Android ADT (*Android Development Tools*)
 - f. JDK (*Java SE Development Kit*)
3. Untuk menguatkan data yang diperoleh, penulis mendapatkan data dari Dinas Pertanian Kabupaten Klaten.
4. Target sasaran aplikasi ini adalah para pemula-peternak sapi yang ingin memulai beternak.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai syarat kelulusan dan mendapatkan gelar S.Kom di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang telah didapatkan selama kuliah kurang lebih 4 tahun.

3. Membuat hal baru dan memanfaatkan keunggulan dari Android yaitu membuat aplikasi tentang beternak sapi yang lebih praktis dan mudah digunakan.
4. Membantu para pemula yang ingin memulai bisnis beternak sapi agar tidak mengalami kegagalan dalam beternak karena kurangnya informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan dilakukannya penelitian diharapkan dapat bermanfaat sebagai berikut:

1. Bagi Penulis:
 - a. Memperoleh gelar S.Kom dari STMIK Amikom Yogyakarta.
 - b. Mendapatkan pengalaman karena telah berhasil membuat aplikasi yang menjadi modal dalam dunia kerja.
 - c. Memberikan panduan ilmu beternak sapi bagi para peternak.
2. Bagi Pengguna:
 - a. Dapat dijadikan sumber informasi dan panduan dalam beternak sapi.
 - b. Mempermudah pengguna dalam mendapatkan informasi karena berbasis Android yang dapat dimiliki dengan mudah.

1.6 Metode Penelitian

Langkah-langkah penelitian dalam pembuatan “Aplikasi Panduan Penggemukan dan Beternak Sapi Berbasis Android (Studi Kasus : Dinas Pertanian Kabupaten Klaten)” ini adalah sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

a. Metode Wawancara

Metode ini merupakan pengumpulan data dengan cara mewawancarai nara sumber secara langsung yaitu Dinas Pertanian Klaten agar mendapatkan data yang relevan.

b. Metode Studi Pustaka

Metode ini merupakan metode pengumpulan data dengan cara mendatangi perpustakaan dan mempelajari buku-buku yang tersedia disana. Buku tersebut nantinya digunakan sebagai sumber referensi bagi penulis.

c. Metode Browsing

Metode ini merupakan metode pengumpulan data dengan cara mencari sumber data dari internet yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

d. Metode Analisis

Metode analisis ini menggunakan analisis SWOT *Strength* (Kekuatan), *Weakness* (Kelemahan), *Opportunity* (Peluang), dan *Threat* (Ancaman).

e. Metode Perancangan

Metode perancangan ini menggunakan UML (*Unified Model Language*) meliputi *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Activity Diagram*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun menggunakan dasar-dasar dan panduan penulisan karya ilmiah. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Pada Bab pendahuluan ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Pada Bab landasan teori merupakan teori-teori dasar yang meliputi pembuatan aplikasi ini, berupa definisi-definisi secara teoritis yang dibahas secara mendetail dan mudah di pahami tentunya.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada Bab analisis dan perancangan sistem ini merupakan tentang gambaran umum dan rancangan dari aplikasi ini.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini merupakan hasil dari perancangan aplikasi yang telah dibuat, dan menampilkan aplikasi yang telah dibuat secara berkala.

BAB V: PENUTUP

Pada Bab terakhir berisi penutup yang berupa kesimpulan dari keseluruhan dan saran guna memperbaiki kelemahan dalam pembuatan aplikasi ataupun penulisan.