

BAB V

PENUTUPAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil Pembuatan Game Who am I, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

- a. Game "Who am I" Merupakan Permainan Tebak gambar yang disajikan dalam bentuk Web HTML 5.
- b. Game "Who am I" dapat dapat menambah wawasan Player tentang Seputar tokoh nasional indonesia.
- c. Game "Who am I" dapat memberikan hiburan tersendiri bagi player yang cukup mudah dan user friendly.
- d. Game "Who am I" dapat dijalankan tanpa koneksi internet karena bersifat offline.
- e. Batasan waktu dari tiap pertanyaan adalah 10 detik, maka game ini dapat mengasah otak menjadi lebih cepat dalam berfikir.
- f. Game Who am I dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran yang simple dan menarik.
- g. Terdapat 30 kontent pertanyaan yang dapat dimainkan oleh player dari game who am I.

5.2 Saran

Perancangan game "Who am I" ini tidak sepenuhnya sempurna, masih banyak kekurangan kekurangan yang perlu diatasi untuk membuatnya lebih baik. Masih banyak yang harus diperhatikan jika membuat sebuah rencana dan konsep sebuah penelitian. Adapun beberapa saran yang ingin disampaikan adalah :

1. Game yang dibuat belum di Optimalisasi sehingga menggunakan lebih banyak memori.
2. Penambahan Sound Effect agar lebih Menarik.
3. Penambahan kunci jawaban untuk setiap pertanyaan.

