

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai menguraikan pembahasan pembuatan game The Adventure of Parrot pada bab-bab sebelumnya, maka kesimpulan pembahasan tersebut adalah:

1. Untuk membuat game "The Adventure of Parrot" ini dilakukan beberapa langkah seperti merancang konsep permainan, membuat storyboard, membuat flowchart, membuat desain interface dan menyiapkan suara yang dibutuhkan. Semua rancangan tersebut lalu diimplementasikan ke Adobe Flash CS3 dengan *actionscript 2.0*.
2. Game ini dapat dimainkan mulai dari anak-anak hingga dewasa.
3. Game ini dimainkan *single player*.
4. Penggunaan game ini mudah dan tampilan gamenya pun menarik.
5. File game ini kecil sehingga tidak memakan space hardisk besar.
6. Dari pengujian black box game The Adventure of Parrot sudah tidak terdapat kesalahan dan sudah memenuhi harapan.
7. Dari pengujian beta game The Adventure of Parrot sudah tidak terdapat bug dan error sehingga layak untuk dipublikasikan.

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan sebelumnya, maka terdapat beberapa saran yang ingin disampaikan antara lain:

1. Game ini akan lebih bagus jika ditambahkan beberapa level.
2. Game ini akan lebih bagus jika terdapat level bonus.
3. Semoga game ini dapat dikembangkan kedepannya agar dapat digunakan di *smartphone*. Karena untuk saat ini hanya dapat digunakan di PC.

