

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berjalanya perkembangan teknologi dan informasi di era globalisasi ini, seluruh aspek kehidupan menjadi lebih mudah dan efisien. Hal ini semata dilakukan untuk membantu manusia dalam melakukan setiap pekerjaannya. Salah satu teknologi yang kini berkembang di masyarakat adalah *Internet*. *Internet* adalah jaringan luas dari komputer, yang lazim disebut dengan *Worldwide Network*.<sup>1</sup> Dengan kata lain *internet* adalah sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung. Dewasa ini *internet* sudah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan sehari-hari. Pengguna *internet* mencakup seluruh kalangan, termasuk kalangan pelajar.

Kemudahan dalam mendapatkan akses *Internet* dapat dimanfaatkan dalam dunia pendidikan. Pengaplikasian *internet* dalam dunia pendidikan dapat di akses dalam bentuk *e-learning*. Sementara itu Darin E. Hartley (Hartley, 2001) yang menyatakan bahwa *e-learning* merupakan suatu jenis belajar mengajar yang memungkinkan tersampainya bahan ajar ke siswa dengan menggunakan media *Internet*, *Intranet* atau media jaringan komputer lain

Dengan begitu proses belajar yang semula hanya terjadi di dalam kelas dan selalu bertatap muka, kini dapat di lakukan secara digital melalui *e-learning*.

---

<sup>1</sup> Pardosi, Mico. 2000. *Uraian Lengkap Internet secara Mudah dan Cepat*. Penerbit Indah. Surabaya. hal 11

SMP Negeri 3 Sleman adalah salah satu lembaga pendidikan yang berkomitmen meningkatkan nilai dan mutu proses belajar untuk siswanya. Salah satu dari misi dari SMP N 3 Sleman adalah melaksanakan pembelajaran berbasis IT. Namun misi tersebut belum terealisasi sepenuhnya. Masalah lain yang muncul adalah guru dituntut untuk dapat memberikan materi pembelajaran secara cepat kepada siswa. Namun dengan proses pembelajaran yang saat ini berlangsung, hal itu sulit tercapai karena keterbatasan waktu dan tempat.

Maka muncul gagasan untuk membangun sebuah *website e-learning* untuk menunjang proses belajar siswa. Dengan dibangunnya *e-learning* di SMP Negeri 3 Sleman proses belajar siswa dapat berlangsung dimana saja dan kapanpun selama terhubung dengan *internet*. Diharapkan dengan penerapan *e-learning* ini, misi tersebut dapat tercapai dan komitmen SMP Negeri 3 Sleman dalam meningkatkan nilai, mutu, dan proses belajar akan tercapai.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang di atas, maka dapat ditentukan bahwa rumusan masalah yang harus diselesaikan adalah "Bagaimana Membangun Sebuah Sistem Informasi *E-Learning* pada SMP Negeri 3 Sleman ?"

## 1.3 Batasan Penelitian

Agar penelitian ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan maka perlu adanya batasan masalah, adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. *Tools* yang digunakan dalam membuat *website e-learning* menggunakan sublime, XAMPP, dan Adobe Photoshop.
2. Pengguna *Website e-learning* adalah administrator, guru, dan siswa SMP Negeri 3 Sleman yang telah terdaftar.
3. Admin dapat menambah, menghapus, mengedit data guru, siswa dan data akademik.
4. Guru yang telah terdaftar dapat mengunggah dan menghapus modul di dalam *e-learning*.
5. Siswa yang telah terdaftar dapat mengunduh modul dan soal yang telah diunggah guru di dalam *e-learning*.
6. *Website e-learning* mencakup modul / materi, soal-soal, jadwal, dan informasi.
7. Siswa yang telah terdaftar dapat mengunduh materi, soal, dan nilai yang telah diunggah guru di dalam *e-learning*.
8. *E-learning* hanya untuk dapat diakses oleh SMP Negeri 3 Sleman.
9. Pembahasan tidak mencakup sistem keamanan *Website e-learning*.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah diatas, tujuan penelitian dari penulis adalah :

1. Mengimplementasikan *e-learning* pada proses belajar di sekolah tersebut.

2. Mempermudah dan mempercepat siswa dalam memperoleh *modul* belajar
3. Meningkatkan nilai dan mutu proses belajar siswa.
4. Merealisasikan salah satu misi SMP N 3 Sleman “Melaksanakan Pembelajaran Berbasis IT”.

## **1.5 Metode Penelitian**

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **1.5.1.1 Observasi**

Meninjau langsung dan melakukan pengamatan di SMP Negeri 3 Sleman untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan.

#### **1.5.1.2 Wawancara / Interview**

Melakukan wawancara tanya jawab kepada Kepala Sekolah dan Tata Usaha untuk mendapatkan seluruh informasi dan kelengkapan data yang dibutuhkan dalam pembuatan laporan.

#### **1.5.1.3 Studi Pustaka**

Mengumpulkan data dengan mencari referensi buku yang berkaitan dengan tema untuk menunjang penelitian tentang objek yang diteliti.

### **1.5.2 Metode Analisis**

Metode analisis digunakan untuk mengetahui kebutuhan sistem yang akan dibuat. Dalam penelitian ini peneliti akan melakukan pengamatan pada keseharian kegiatan pada obyek dan akan menggunakan metode analisis *SWOT*.

### 1.5.3 Metode Perancangan

Metode ini digunakan dalam merancang sistem informasi yang akan dibuat. Dalam metode ini akan dipaparkan dari sistem yang dibuat.

### 1.5.4 Metode Testing

Metode ini digunakan untuk menguji coba sistem yang akan dibuat agar dapat sesuai keinginan dan mampu memenuhi kebutuhan. Dalam penelitian ini peneliti akan menggunakan *white box testing* dan *black box testing*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

### BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tinjauan pada objek penelitian, baik tinjauan umum maupun tinjauan khusus, proses analisis yang digunakan, proses perancangan data, alur sistem, rancangan *input*, rancangan *output*.

#### BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dipaparkan proses dan perihal pembuatan serta hasil dan kesimpulan yang bisa diambil.

#### BAB V : PENUTUP

Penutup bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan laporan Skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

