

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut.

1. Fungsi utama dari antarmuka pengguna pada sistem operasi adalah untuk mengelola aplikasi-aplikasi yang ada dalam komputer. Untuk dapat melakukan fungsinya tersebut dengan baik, sebuah antarmuka pengguna pada sistem operasi harus memiliki fitur-fitur yaitu *action*, *information*, *notification*, *shortcut*, *launcher*, dan *multitasking*.
2. Masalah utama dari antarmuka pengguna pada sistem operasi yang ada sekarang adalah terlalu banyak elemen yang dimiliki untuk melakukan hal-hal yang dibutuhkan sebagai sebuah antarmuka pengguna pada sistem operasi. Banyaknya elemen tersebut mengakibatkan antarmuka pengguna pada sistem operasi memiliki struktur yang kurang terorganisir dengan rapi.
3. Solusi terhadap masalah yang ada adalah sebuah antarmuka pengguna pada sistem operasi yang dapat melakukan hal-hal yang dibutuhkan hanya dengan satu elemen saja dan elemen tersebut adalah widget. Widget merupakan elemen yang sangat canggih karena dapat melakukan banyak hal seperti melakukan suatu aksi, menampilkan informasi dan notifikasi, membuka suatu aplikasi, dan lain-lain.

5.2 Saran

Saran dalam skripsi ini adalah sebagai berikut.

1. Rancangan dalam skripsi ini masih sangat *basic*. Oleh karena itu, *update* akan terus dilakukan sehingga rancangan menjadi lebih lengkap tanpa keluar dari konsep dasarnya.
2. Skripsi ini hanya sekedar membuat aplikasi sederhana untuk mendemokan rancangan yang ada. Selanjutnya tentulah berusaha membuat produk jadi berupa aplikasi Android yang dapat digunakan oleh banyak pengguna pada suatu hari nanti.

