

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasar uraian penjelasan dan hasil pada pembahasan sebelumnya mengenai game Rambu, dapat disimpulkan bahwa:

- 1). Game edukasi atau Permainan Edukatif adalah kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh kesenangan atau kepuasan dari cara atau alat pendidikan yang digunakan dalam kegiatan bermain, yang disadari atau tidak memiliki muatan pendidikan yang dapat bermanfaat dalam mengembangkan diri secara seutuhnya.
- 2). Tahapan perancangan dan pembuatan game adalah menentukan jenis game, cerita dalam game, gambar, suara yang akan digunakan, alat kendali game yang akan digunakan dan alur permainan (*Single/Dual-player*).
- 3). Game Rambu adalah permainan edukasi berbasis sistem operasi mobile Android yang dari hasil pengujian semua diantaranya fungsi penampil gambar, acak, suara hidup/mati, penampil teks berjalan dengan baik pada perangkat pengujian mobile Android dengan versi 2.3 (*codename: GINGERBREAD*), versi 4.2 (*Jelly Bean*) dan versi 4.4 (*KitKat*).

- 4). Alur permainan game Rambu dibuat sederhana dan mudah dimengerti.
- 5). Game Rambu adalah jenis *puzzle* game yang dimainkan *offline* dan *single-player* yang memiliki potensi untuk menjadi media pembelajaran alternatif mengenai rambu lalu-lintas dalam bahasa Indonesia.

5.2 Saran

Dari kesimpulan yang telah disebutkan diatas, berikut adalah beberapa saran terhadap penelitian skripsi ini, yaitu:

- 1). Penambahan jenis dan gambar rambu agar lebih menarik. Yang saat ini hanya menggunakan sepuluh rambu peringatan, lima rambu larangan dan tiga rambu perintah.
- 2). Sistem pengacakan gambar setiap permainan baru untuk ukuran *puzzle* yang sama agar permainan terasa lebih bervariasi.
- 3). Adanya daftar rambu yang telah berhasil dipilih atau dipasangkan sehingga pemain bisa kembali melihat rambu apa saja yang telah ia pasang tadi beserta informasi dari masing-masing rambu tersebut. Baik ditengah permainan maupun ketika permainan selesai.
- 4). Penambahan animasi, sistem *score* untuk tiap permainan serta penggunaan desain dan gambar latar yang lebih baik.
- 5). Tambahkan pilihan bahasa selain dari bahasa Indonesia.