

BAB V

SARAN DAN KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan pembuatan yang telah dilakukan dalam perancangan *user interface* dan *user experience* dari desain aplikasi *amstudy* dengan menggunakan metode *design thinking* maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa :

1. Pembuatan rancangan aplikasi *amstudy* terdiri 5 tahapan yaitu Empathize (Memahami permasalahan), Define(menentukan masalah), Ideate(menghasilkan ide), Prototype(menghasilkan rancangan), dan Test(pengujian).
2. Hasil dari perancangan *user interface* dan *user experience* aplikasi *amstudy* mendapatkan nilai usability 84,58%, dengan indikator nilai sangat baik sehingga mahasiswa dengan mudah menggunakan platform aplikasi *amstudy*.

5.2 Saran

Dalam pembuatan penelitian ini penulis masih memiliki kekurangan dalam pengembangan desain aplikasi *amstudy*. Berikut merupakan kekurangan dalam penelitian ini meliputi sebagai berikut:

1. Pada desain aplikasi *amstudy* masih menggunakan rancangan desain platform IOS sehingga belum tersedia di rancangan desain android
2. Aplikasi *amstudy* ini masih menyediakan hanya di berbagai jurusan tertentu sehingga jurusan lainnya belum bisa mengakses aplikasi *amstudy*.

3. Aplikasi *amstudy* masih berbentuk rancangan prototype sehingga belum ada pengerjaan tahapan development

