

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi memiliki manfaat dan peranan yang sangat berpengaruh di dalam sebuah organisasi. Organisasi tidak akan berjalan dengan baik tanpa memberikan informasi yang jelas kepada obyeknya. Tanpa informasi yang jelas seseorang tidak dapat memahami dengan jelas pula apa yang hendak dimaksud organisasi tersebut. Misalnya saja penyebaran informasi terbaru, hanya dengan pengumuman melalui lembaran-lembaran brosur dan kertas-kertas yang tertempel di papan informasi. Jelas informasi tersebut kurang efektif karena apa yang tertulis di brosur-brosur dan kertas-kertas tidaklah selengkap apa yang sebenarnya akan disampaikan, bahkan masih banyak kekurangan-kekurangan yang ada pada penyampaian informasi konvensional tersebut, walaupun tidak dipungkiri banyak nilai plus dari penyampaian informasi secara konvensional tersebut. Sehingga dapat dikatakan bahwa informasi merupakan sebuah keterangan yang bermanfaat untuk para pengambil keputusan dalam rangka mencapai tujuan organisasi yang sudah menjadi tujuan bersama.

Demi tercapainya tujuan bersama organisasi perlu adanya pergantian sistem penyampaian informasi yang lebih baik. Mengingat perkembangan teknologi informasi dan komunikasi seperti sekarang ini memberi peluang besar kepada organisasi-organisasi untuk memberikan informasi yang cepat, tepat,

akurat dan *up-to-date*. Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleksnya informasi di berikan dan yang harus diolah, sehingga penggunaan jaringan komputer beriringan menjadi hal yang semakin diperlukan. Pembentukan jaringan yang bersama-sama membentuk jaringan yang sangat besar yang terbentuk diseluruh dunia.

Jaringan komputer semacam ini lebih dikenal dengan nama internet. Penginformasian melalui media internet dapat diakses dengan cepat mudah dan akurat oleh siapa saja kapan saja dan dimana saja. Melihat internet bisa diaplikasikan di peralatan *cellular* maka akan semakin mempermudah lagi pengaksesan data informasi. Salah satu fasilitas yang bisa diakses pengguna komputer secara umum dari internet adalah "*website*". *Website* mampu menyediakan informasi yang interaktif, atraktif, dan informatif, apalagi website dapat diubah atau diperbaharui informasinya kapan saja menurut kebutuhan agar setiap informasi yang baru dapat langsung diterima oleh pengguna internet secara cepat.

Dalam pembuatan sebuah website dewasa ini dituntut untuk lebih dinamis dalam fungsinya agar interaksi antara pengguna website melalui komputer lebih interaktif dan menghasilkan komunikasi yang terjalin dua arah selayaknya berkomunikasi dengan manusia. Web dinamis dipandang cara yang efektif dan efisien dalam memberikan informasi kepada pengguna komputer. Di bidang pendidikan, web dinamis ini dapat berperan efektif dalam pemberian informasi terbaru dari perkembangan radio komunitas Gilang Gemilang FM, tentunya

masyarakat nantinya dapat membaca informasi dari mana saja dan kapan saja. Dalam penelitian ini penulis mengangkat tema “**Analisis Dan Perancangan Informasi Berbasis Website Pada Radio Komunitas Gilang Gemilang FM**”. Diharapkan dengan tema ini penulis dapat mengembangkan penyampaian informasi secara cepat dan akurat mengenai perkembangan informasi mengenai hal-hal yang menyangkut kemasayakatan dari Gilang Gemilang FM.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas, maka dapat diambil pokok permasalahan yang dihadapi yaitu : Bagaimana memberikan informasi kepada masyarakat luas secara efektif dan efisien mengenai informasi pendidikan, ekonomi, sosial dan budaya, agenda Gilang Gemilang, siaran online, perkembangan pedesaan dan lain-lain?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat masalah yang dihadapi begitu luas maka penulis perlu membatasi lingkup bahasan dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Analisis sistem dan perancangan web mencakup profile, kontak, informasi mengenai pendidikan, ekonomi sosial dan budaya, dan streaming siaran.
2. Halaman ADMIN, halaman khusus administrator untuk mengelola website.
3. Software yang digunakan antara lain XAMPP yang terdiri dari Apache sebagai aplikasi web server, MySQL untuk pengolah database, adobe Photoshop CS3 dan Corel Draw X5 untuk mengolah gambar, Adobe

Dreamweaver CS3 untuk mengedit *Script* tata letak *layout*, dan software pendukung lainnya.

4. Hardware yang digunakan untuk perancangan adalah 1 unit laptop dengan spesifikasi : processor AMD C50 1.0 Ghz, RAM 2GB, OS Windows 7.

1.4 Tujuan penelitian

Tujuan penelitian ini sebagai berikut:

1. Salah satu syarat memperoleh gelar sarjana jenjang pendidikan Strata-1 Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Penerapan dan pengembangan ilmu yang telah didapat selama masa perkuliahan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta
3. Merancang sebuah website yang dapat dimanfaatkan pendengar radio komunitas "Gilang Gemilang" didalam maupun diluar daerah sebagai pusat informasi.

1.5 Manfaat penelitian

1. Bagi mahasiswa, manfaat penelitian ini adalah sebagai sarana pengaplikasian dan pengembangan ilmu yang telah didapat semasa aktif perkuliahan.
2. Sebagai ajang pengembangan kemampuan, kreatifitas dan keilmuan dalam bidang pengolahan dan perancangan web internet.

3. Bagi akademik, penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan evaluasi pendidikan dalam rangka mengembangkan mutu pendidikan maupun lulusan-lulusan di kemudian hari.
4. Bagi radio komunitas Gilang Gemilang sendiri penelitian ini bermanfaat dalam penyebaran informasi yang akurat dan *up to date* serta untuk memperkenalkan organisasi radio komunitas yang baru berdiri di daerah Bantul tersebut.

1.6 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi
Pengamatan dilakukan untuk mengetahui seluruh kegiatan atau aktifitas obyek penelitian
2. Wawancara
Pengumpulan data melalui tanya jawab kepada pihak-pihak yang terkait guna untuk mencari informasi mengenai sistem keorganisasian dan serta untuk keakurasian data yang dapat dipertanggungjawabkan.
3. Kepustakaan
Metode kepustakaan guna melihat informasi dari berbagai buku, media cetak, media elektronik maupun sumber informasi lain sebagai acuan dalam proses penelitian.

1.7 Metode Analisis

1. Analisis PIECES

Analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*) adalah bentuk analisa situasi dan kondisi yang bersifat deskriptif (memberi gambaran). Analisa ini menempatkan situasi dan kondisi sebagai faktor masukan yang kemudian di kelompokkan menurut kontribusinya masing-masing

2. Analisa Studi Kelayakan

Pengambilan data dengan menganalisa kelayakan dari segi teknologi, operasional, hukum dan ekonomi pada obyek penelitian.

3. Analisis Kebutuhan Sistem

Menganalisis tentang kebutuhan-kebutuhan yang harus diberikan di dalam proses pengembangan sistem informasi terbesar.

4. Analisis Biaya Manfaat

Menganalisa keuntungan dari segi keuntungan *profit* dan keuntungan *nonprofit*.

1.8 Perancangan Sistem

Tahap ini merupakan tahap perancangan secara rinci terhadap sistem baru yang akan diterapkan

1.9 Implementasi

Merupakan tahap yang mempersiapkan sistem yang telah siap digunakan pada kondisi yang sesungguhnya. Dalam tahap ini sistem dapat diketahui apakah sistem sudah memberikan hasil yang sesuai dengan perancangan ataukah masih terjadi kekurangan dalam menjalankannya.

1.10 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dijabarkan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dipaparkan tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang dasar-dasar teori yang digunakan sebagai dasar penelitian, antara lain sistem secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan. Selain itu akan dibahas tinjauan pustaka tentang sebuah radio komunitas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tinjauan umum obyek dan "analisis masalah", yang akan menguraikan analisis terhadap permasalahan yang sedang diteliti. Meliputi analisis kebutuhan sistem, analisis hasil dan analisis sistem yang sedang berjalan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan implementasi sistem hasil uji coba program. Dan berisi tentang evaluasi dari penelitian yang telah dilaksanakan berdasarkan uji coba sistem.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab yang akan memaparkan kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan saran-saran untuk perbaikan dalam pengembangan sistem yang dihasilkan yang akan datang.