

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya teknologi dalam dunia modern membawa manfaat yang besar bagi kehidupan masyarakat. Terutama perkembangan teknologi menjadikan Android sebagai *platform mobile* yang menarik untuk dikembangkan. Android adalah *software open-source* untuk berbagai perangkat mobile. Beragam aplikasi *free content* diciptakan untuk memenuhi kebutuhan sekaligus sebagai daya tarik bagi para pengguna Android. Aplikasi-aplikasi Android jenisnya pun macam-macam dengan berbagai fungsi yang berbeda-beda, yang bisa disesuaikan dengan platform handphone. Banyaknya pengguna tablet dan handphone menyebabkan kebutuhan akan software / aplikasi demikian tinggi. Berbagai software dibuat untuk membantu para pengguna gadget.

Melihat kondisi masyarakat yang semakin sibuk dan masih awam terhadap bacaan Shalawat dan pemahaman makna Shalawat, maka dibutuhkan media Shalawat yang bersifat *mobile*. Disertai audio Mp3 untuk mempermudah menghafalkan shalawat bagi masyarakat. Shalawat berasal dari bahasa Arab : Shalawat diambil dari perkataan shulat yang berarti doa atau pujian. Surah Al-Ahzab ayat 56: "*Sesungguhnya Allah dan malaikat-malaikat-Nya bershalawat untuk Nabi. Hai orang-orang yang beriman, bershalawatlah kamu untuk Nabi dan ucapkanlah salam penghormatan kepadanya*".

Bershalawat dari Allah berarti memberi rahmat ; maksud malaikat bershalawat kepada Nabi yaitu malaikat turut memohon ampunan kepada Allah. Sedangkan Shalawat orang-orang beriman kepada Nabi maksudnya ucapan salam dan penghormatan atas rahmat dan kesejahteraan diberikan kepada Nabi Muhammad *Shallallahu 'Alaihi Wasallam*.

Tidak hanya perintah membaca Shalawat secara baik dan benar, memahami makna dan mengamalkan Shalawat juga penting. Namun, masih sedikit umat Islam yang mampu meluangkan waktu mereka untuk membaca dan mendengarkan Shalawat disela-sela kesibukan yang dijalani. Padahal, Allah telah menjanjikan pahala bagi mereka yang mau membaca, mendengarkan dan mengamalkan Shalawat. Pemahaman mengenai cara membaca, dan memahami makna dari Shalawat juga masih minim, orang membaca dan menghafal hanya sekedar meniru apa yang pernah mereka dengar dari orang yang membaca Shalawat.

Beragam aplikasi Shalawat untuk Android ditawarkan melalui web, tetapi aplikasi Shalawat untuk Android versi 4.0 Ice Cream Sandwich dengan fitur yang lengkap masih jarang ditemukan. Fitur audio dengan pemanfaatan Mp3 dapat digunakan untuk memahami dan menghafalkan Shalawat dengan mudah. Dari uraian di atas, maka penulis akan mengambil judul **"APLIKASI SHALAWAT ISLAM BERBASIS ANDROID"**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang disampaikan, maka dirumuskan masalah yaitu Bagaimana membangun aplikasi Shalawat dilengkapi dengan audio MP3 berbasis Android?

## 1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi sangat luas sesuai fungsi penerapan dibidang masing-masing. Untuk memfokuskan pembahasan, maka perlu adanya batasan ruang lingkup pembahasan sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya dapat dijalankan pada Android OS minimal versi 4,0 (Ice Cream Sandwich).
2. Audio Mp3 dirancang sebagai media suara untuk Shalawat dan Doa.
3. Aplikasi ini ditujukan untuk kalangan anak, remaja dan dewasa.
4. Bahasa terjemahan Shalawat hanya bahasa Indonesia.
5. Fitur-fitur yang tersedia yaitu 20 Shalawat, kumpulan Doa, Asmaul Husna, Bantuan, dan Tentang aplikasi.
6. Sumber Shalawat dari buku One Day One Thousand Salawat penerbit Diandra Pustaka Indonesia, Doa dan Asmaul Husna dari buku Majmu' Syarif penerbit Turos Khazanah Pustaka Islam.
7. Aplikasi Shalawat akan lebih maksimal apabila dijalankan pada resolusi 480x800 pixel pada layar 4inci.
8. Software yang digunakan :
  - a. JDK (*Java Development Kit*)
  - b. Script editor : IDE Eclipse Kepler

- c. SDK Android (*Software Development Kit*)
- d. ADT (*Android Development Tools*)

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan pembuatan aplikasi Shalawat dilengkapi dengan audio Mp3 yaitu:

1. Memudahkan umat Islam dalam membaca dan memahami Shalawat, dimana dan kapan saja.
2. Membantu mempermudah menghafal shalawat dengan menggunakan Suara.
3. Membantu pengguna untuk menghafal Doa dan Asmaul Husna.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat perancangan aplikasi ini antara lain :

1. Terciptanya aplikasi Shalawat berbasis Android dengan Audio Mp3 sebagai media belajar dan menghafal Shalawat.
2. Umat muslim dapat membaca, menghafal dan memahami Shalawat dimana dan kapan saja.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang dilakukan dalam pengumpulan data sebagai sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung. Berikut ini adalah metode penelitian yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi :

1. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan membaca buku dan literature lain yang berhubungan dengan aplikasi yang dibuat.

## 2. Metode Pengamatan (*Observasi*)

Metode observasi yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung di lingkungan masyarakat yang mayoritas beragama Islam. Serta pengamatan terhadap aplikasi sejenis yang sudah ada dan dijadikan referensi dalam pembuatan aplikasi tersebut.

## 3. Analisis dan Perancangan

Metode ini digunakan untuk melakukan analisis dan perancangan aplikasi Shalawat Android dan mengimplementasikannya menggunakan Eclipse.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

#### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat dari penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

#### 2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, berisi berbagai acuan dan bahan-bahan yang didukung pokok pembahasan skripsi meliputi definisi, karakteristik atau model sistem dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.



### **3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan menguraikan analisis sistem meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem. Dalam bab ini juga membahas mengenai perancangan dari aplikasi yang akan dibuat.

### **4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan hasil-hasil dari tahapan aplikasi yang dirancang, dari desain, implementasi desain, hasil testing, dan implementasinya.

### **5. BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari penyusunan penulisan ini.

