

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan dalam proses perancangan video animasi 2D simulasi terjadinya hilal dengan teknik *motion graphic*, maka dapat diambil kesimpulan, yaitu :

1. Simulasi animasi dapat dibuat dengan *teknik motion graphic*.
2. Video animasi 2D simulasi terjadinya hilal ini dikerjakan dengan proses digital, baik pembuatan objek, animasi, hingga sampai pada *rendering*, terkecuali hanya untuk *storyboard*.
3. Berdasarkan dari tahap pengujian video ini dari ahlinya video ini sudah sesuai dengan hukum dan ketentuan yang sudah di tetapkan dari ilmu falak.

5.2 Saran

Dalam merancang sebuah video animasi 2D dibutuhkan kemampuan dan pemahaman yang luas terhadap dunia animasi dan multimedia. Ada beberapa hal yang harus diperhatikan agar video animasi 2D yang dibuat bisa menjadi sebuah video animasi yang baik diantaranya adalah pemahaman tentang teknik-teknik pembuatan animasi dan juga target tujuan dari video animasi itu sendiri. Berdasarkan hal tersebut ada beberapa saran yang penulis sampaikan kepada peneliti selanjutnya, yaitu :

1. Lebih menguasai lagi terhadap ilmu falak, dimana penulis sendiri masih kurang pemahaman terhadap ilmu falak itu sendiri.

2. Menambahkan metode lain agar semakin menambah wawasan bagi para penikmatnya, seperti metode wujudul hilal, hisab, dan lain-lain.
3. Lebih banyak animasi yang di tambahkan, mungkin tidak hanya terfokus pada objek utama saja, tetapi pemanfaatan animasi *background* dan *foreground*, agar animasi terasa lebih hidup.
4. Memperbanyak teknik *motion graphic* yang digunakan.
5. Dibuat 3D sehingga lebih detail.

