

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
ORGANISASI PURNA PASKIBRAKA INDONESIA GUNUNGGKIDUL
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PUBLIKASI**

SKRIPSI



disusun oleh

Bangun Teja Sulaksana

07.12.2716

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
ORGANISASI PURNA PASKIBRAKA INDONESIA GUNUNGKIDUL
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PUBLIKASI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Bangun Teja Sulaksana

07.12.2716

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
ORGANISASI PURNA PASKIBRAKA INDONESIA GUNUNGKIDUL
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PUBLIKASI**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bangun Teja Sulaksana

07.12.2716

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Mei 2014

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA
ORGANISASI PURNA PASKIBRAKA INDONESIA GUNUNGKIDUL
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PUBLIKASI**

yang disusun oleh

Bangun Teja Sulaksana

07.12.2716

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Juli 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Armadvah Amborowati, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302063

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom.
NIK. 190302215

Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 13 September 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 12 September 2014

Bangun Teja Sulaksana
NIM. 07.12.2716



MOTTO

“jangan mudah puas dengan hasil”

“jangan pernah menyerah untuk belajar”

“tetap selalu bersyukur dalam keadaan apapun”

“keyakinan, usaha, doa, dan tawaqal adalah kunci dari keberhasilan”

PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan alhamdulillah rabbil'alamin, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas izin-Nya tugas akhir skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Dengan penuh bangga skripsi ini penulis persembahkan kepada :

1. Ibunda Sri Wahyuni, S.Pd dan ayahanda Subranto, S.Tp, yang telah dengan penuh kesabaran dan keikhlasan membesarkan, membimbing, dan mendidik penulis hingga saat ini tanpa mengharapkan imbalan apapun.
2. Kakak perempuan Alamia Devi Alfiani, S.Pd., Eyang Sukarni, dan keluarga besar yang tak pernah lelah memberikan support, nasehat, serta petuah yang bijak sehingga sangat menginspirasi penulis untuk bisa menjadi lebih baik dalam menjalani kehidupan.
3. Sahabat - sahabat di Organisasi Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Gunungkidul maupun di Provinsi DIY yang telah memberikan banyak pengalaman dan ilmu dalam berorganisasi kepada penulis.
4. Teman – teman kelas S1-SI dan teman kuliah lainnya yang selalu memberikan warna dan keceriaan selama penulis menempuh studi di kampus STMIK Amikom Yogyakarta.
5. Teman-teman di kantor Nirwana Creative Media : Mas Ujung, Mbak Viena, Mas Dian, Chandra, Bimo, Adit, Anggi, Vivi, tak lupa Pak Noko dan Bu Endang yang selalu memberikan semangat kepada penulis untuk bisa menyelesaikan skripsi ini, kalian memang sahabat, kakak, teman, yang luar biasa

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah robbil'alamin puji syukur kehadiran Allah SWT atas izin dan kuasanya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana program strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK AMIKOM) Yogyakarta. Skripsi ini akan membahas tentang bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi berbasis web sebagai media informasi dan publikasi pada objek penelitian yaitu Organisasi Purna Paskibraka Indonesia Gunungkidul.

Selama proses pengerjaan penelitian dan penyusunan skripsi ini, penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebanyak-banyaknya kepada Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta, Bapak Heri Sismoro, M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi, Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng., dan Bapak Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom. sekaligus dosen penguji skripsi. Kedua orang tua penulis, keluarga besar, sahabat, dan teman-teman semua yang tidak bisa penulis sebut satu persatu, terimakasih atas doa restunya.

Penulis sangat berharap adanya saran dan kritik yang membangun dari semua pihak atas penelitian ini, karena penulis yakin penelitian dan penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Akhir kata semoga penelitian dan penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya.

Yogyakarta, 12 September 2014

Penyusun

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan	iii
Lembar Pernyataan.....	iv
Halaman Motto.....	v
Halaman Persembahan.....	vi
Halaman Kata Pengantar.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Definisi Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi	9
2.1.1 Definisi Sistem.....	9
2.1.2 Definisi Informasi.....	10
2.1.3 Definisi Sistem Informasi.....	13
2.2 Karakteristik Sistem Informasi.....	15
2.3 Konsep Pemodelan Sistem	18
2.3.1 Konsep Dasar <i>Flowchart</i>	18
2.3.2 Konsep Dasar Diagram Arus Data	22
2.3.3 Diagram Konteks	24
2.3.4 Diagram Berjenjang Proses	24
2.3.5 Diagram Rinci.....	24
2.4 Konsep Basis Data.....	25
2.4.1 <i>Database</i> dan DBMS.....	25
2.4.2 Model Data <i>Entity-Relationship</i>	27
2.4.3 Teknik Normalisasi.....	31
2.4.4 Bahasa Basis Data.....	34
2.4.5 <i>Data Definition Language (DDL)</i>	34
2.4.6 <i>Data Manipulation Language (DML)</i>	35
2.5 Konsep Dasar Internet	37
2.5.1 Sejarah Internet.....	37
2.5.2 Pengertian Internet.....	38
2.6 Konsep Dasar Aplikasi Web	39

2.6.1 <i>World Wide Web</i>	39
2.6.2 Pemrograman Web	40
2.6.3 HTML.....	41
2.6.4 PHP.....	43
2.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	45
2.7.1 Adobe Photoshop CS 3.....	45
2.7.2 Adobe Dreamweaver	46
2.7.3 Wampserver.....	47
2.7.4 MySQL.....	48
2.7.5 Apache.....	49
2.7.6 Mozilla Firefox.....	50
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	52
3.1 Tinjauan Umum.....	52
3.1.1 Sejarah dan Profil Objek Penelitian.....	52
3.1.2 Visi dan Misi Organisasi	56
3.1.3 Susunan Pengurus Organisasi.....	56
3.1.4 Struktur Organisasi	59
3.2 Analisis.....	60
3.2.1 Permasalahan Yang Muncul	61
3.2.2 Identifikasi Penyebab Masalah.....	61
3.2.3 Identifikasi Titik Keputusan	62
3.2.4 Analisis Kelemahan Sistem	62
3.2.4.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	63

3.2.4.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	64
3.2.4.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	65
3.2.4.4 Analisis Kendali (<i>Control</i>).....	66
3.2.4.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	66
3.2.4.6 Analisis Pelayanan (<i>Services</i>).....	67
3.2.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....	68
3.2.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	68
3.2.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	69
3.2.5.3 Analisis Kebutuhan Informasi	70
3.2.5.4 Analisis Kebutuhan Pengguna	70
3.2.6 Analisis Kelayakan Sistem	71
3.2.6.1 Kelayakan Teknologi.....	71
3.2.6.2 Kelayakan Hukum	72
3.2.6.3 Kelayakan Operasional	72
3.2.6.4 Kelayakan Biaya dan Manfaat	73
3.3 Perancangan Sistem.....	76
3.3.1 Perancangan Proses	76
3.3.1.1 <i>Flowchart System</i>	76
3.3.1.2 <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	78
3.3.1.3 <i>Data Flow Diagram Level 1 User Admin</i>	79
3.3.1.4 <i>Data Flow Diagram Level 1 User Anggota</i>	80
3.3.2 Perancangan Basis Data.....	81
3.3.2.1 Normalisasi	81

3.3.2.2 Relasi Antar Tabel	85
3.3.2.3 Perancangan Struktur Tabel.....	86
3.3.3 Perancangan <i>User Interface</i>	91
3.3.3.1 Desain <i>Interface Administrator</i>	91
3.3.3.2 Desain <i>Interface User Anggota</i>	93
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	95
4.1 Implementasi	95
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program	95
4.1.1.1 <i>White Box Testing</i>	95
4.1.1.2 <i>Black Box Testing</i>	97
4.1.2 Manual Program	99
4.1.2.1 Halaman <i>Login Administrator</i>	99
4.1.2.2 Halaman <i>Administrator</i>	99
4.1.2.3 Halaman Edit Profil	100
4.1.2.4 Halaman Edit Info.....	102
4.1.2.5 Halaman Edit Anggota.....	103
4.1.2.6 Halaman Edit Agenda	105
4.1.2.7 Halaman Edit Berita.....	107
4.1.2.8 Halaman Edit Artikel	109
4.1.2.9 Halaman Edit Galeri	111
4.1.2.10 Halaman Edit Buku Tamu	113
4.1.3 Manual Instalasi.....	114
4.2 Pembahasan	120

4.2.1 <i>Interface Program</i>	120
4.2.1.1 Halaman Utama <i>Frontend User Sistem</i>	120
4.2.1.2 Halaman Sejarah Paskibraka.....	122
4.2.1.3 Halaman Sejarah Purna Paskibraka	122
4.2.1.4 Halaman Visi dan Misi	123
4.2.1.5 Halaman Struktur Organisasi.....	123
4.2.1.6 Halaman Susunan Pengurus.....	124
4.2.1.7 Halaman Keanggotaan	124
4.2.1.8 Halaman Agenda Kegiatan	127
4.2.1.9 Halaman Berita	127
4.2.1.10 Halaman Artikel.....	128
4.2.1.11 Halaman Galeri Foto.....	129
4.2.1.12 Halaman Buku Tamu	130
4.2.1.13 Info Paskibraka	130
4.2.2 Pembahasan Basis Data	131
4.2.3 Pembahasan <i>Listing Program</i>	134
4.2.3.1 <i>Script PHP Login Admin dan User</i>	134
4.2.3.2 <i>Script PHP Input Data User</i>	137
BAB V KESIMPULAN.....	141
5.1 Kesimpulan.....	141
5.2 Saran.....	142
DAFTAR PUSTAKA	143

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Analisis Kinerja.....	64
Tabel 3.2	Analisis Informasi	64
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi	65
Tabel 3.4	Analisis Kendali	66
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi.....	67
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan	68
Tabel 3.7	Analisis Kelayakan Teknologi	72
Tabel 3.8	Analisis Kelayakan Operasional	73
Tabel 3.9	Analisis Biaya dan Manfaat	74
Tabel 3.10	Normalisasi Bentuk Tidak Normal.....	81
Tabel 3.11	Rancangan Spesifikasi Tabel User	86
Tabel 3.12	Rancangan Spesifikasi Tabel Statis Konten.....	87
Tabel 3.13	Rancangan Spesifikasi Tabel Dinamis Konten	88
Tabel 3.14	Rancangan Spesifikasi Tabel Kategori.....	88
Tabel 3.15	Rancangan Spesifikasi Tabel Agenda	89
Tabel 3.16	Rancangan Spesifikasi Tabel Buku Tamu.....	90
Tabel 3.17	Rancangan Spesifikasi Tabel Galeri.....	90
Tabel 4.1	Tabel Pengujian Sistem	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Karakteristik Sistem Informasi.....	18
Gambar 2.2	Simbol <i>Input Output Flowchart System</i>	19
Gambar 2.3	Simbol Penghubung <i>Flowchart System</i>	19
Gambar 2.4	Simbol Proses <i>Flowchart System</i>	20
Gambar 2.5	Simbol Proses <i>Flowchart Program</i>	21
Gambar 2.6	Simbol <i>Input Output</i> dan Proses <i>Flowchart Program</i>	21
Gambar 2.7	Simbol Kesatuan Luar DFD	22
Gambar 2.8	Simbol DFD Arus Data	23
Gambar 2.9	Simbol DFD Proses	23
Gambar 2.10	Simbol DFD Simpanan Data	24
Gambar 2.11	Simbol <i>Entitas</i> ERD	28
Gambar 2.12	Simbol <i>Relationship</i> ERD	28
Gambar 2.13	Simbol Atribut ERD.....	28
Gambar 2.14	Bagan Teknik Normalisasi	33
Gambar 2.15	Ruang Kerja Adobe Photoshop	46
Gambar 2.16	Ruang Kerja Adobe Dreamweaver.....	47
Gambar 2.17	<i>User Interface</i> Mozilla Firefox.....	51
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Purna Paskibraka Indonesia Gunungkidul	59
Gambar 3.2	<i>Flowchart System</i> Yang Diusulkan	77
Gambar 3.3	Diagram Konteks.....	78
Gambar 3.4	DFD <i>Level 1 User Admin</i>	79

Gambar 3.5	DFD <i>Level 1 User Anggota</i>	80
Gambar 3.6	Normalisasi Bentuk Normal 1	82
Gambar 3.7	Normalisasi Bentuk Normal 2	83
Gambar 3.8	Normalisasi Bentuk Normal 3	84
Gambar 3.9	Relasi Antar Tabel	85
Gambar 3.10	Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Administrator	91
Gambar 3.11	Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Admin Input Anggota	92
Gambar 3.12	Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Utama <i>User Anggota</i>	93
Gambar 3.13	Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Anggota	94
Gambar 4.1	<i>User Interface Login Administrator</i>	99
Gambar 4.2	<i>User Interface Control Panel Menu Administrator</i>	100
Gambar 4.3	<i>User Interface Edit Profil</i>	101
Gambar 4.4	<i>User Interface Form Edit Profil</i>	101
Gambar 4.5	<i>User Interface Form Edit Info</i>	102
Gambar 4.6	<i>User Interface Edit Anggota</i>	103
Gambar 4.7	<i>User Interface Form Input Anggota</i>	104
Gambar 4.8	<i>User Interface Form Edit Anggota</i>	104
Gambar 4.9	<i>User Interface View Biodata Anggota</i>	105
Gambar 4.10	<i>User Interface Edit Agenda</i>	106
Gambar 4.11	<i>User Interface Form Tambah Agenda</i>	106
Gambar 4.12	<i>User Interface Form Edit Agenda</i>	107
Gambar 4.13	<i>User Interface Edit Berita</i>	108
Gambar 4.14	<i>User Interface Form Tambah Berita</i>	108

Gambar 4.15	<i>User Interface Form Edit Berita</i>	109
Gambar 4.16	<i>User Interface Edit Artikel</i>	110
Gambar 4.17	<i>User Interface Form Tambah Artikel</i>	110
Gambar 4.18	<i>User Interface Form Edit Artikel</i>	111
Gambar 4.19	<i>User Interface Edit Galeri</i>	112
Gambar 4.20	<i>User Interface Form Tambah Galeri</i>	112
Gambar 4.21	<i>User Interface Form Edit Galeri</i>	113
Gambar 4.22	<i>User Interface Edit Buku Tamu</i>	114
Gambar 4.23	Proses Pemilihan Direktori <i>Upload File</i>	115
Gambar 4.24	Langkah <i>Upload File</i>	116
Gambar 4.25	Proses Pilih <i>File</i> yang Akan di <i>Upload</i>	116
Gambar 4.26	Proses <i>Extract Folder</i> ke Dalam Direktori <i>Public Html</i>	117
Gambar 4.27	Konfigurasi <i>DBMS MySql</i>	117
Gambar 4.28	Proses Membuat Database Baru.....	118
Gambar 4.29	Konfigurasi <i>Username</i> dan <i>Password Database</i>	118
Gambar 4.30	Konfigurasi <i>Privileges Database</i>	119
Gambar 4.31	Konfigurasi <i>Database</i> dengan <i>Code Editor</i>	119
Gambar 4.32	Hasil Konfigurasi <i>Username</i> dan <i>Password Database</i>	120
Gambar 4.33	<i>User Interface</i> Halaman Utama <i>Front End User</i>	121
Gambar 4.34	<i>User Interface</i> Halaman Sejarah Paskibraka.....	122
Gambar 4.35	<i>User Interface</i> Halaman Sejarah Purna Paskibraka.....	122
Gambar 4.36	<i>User Interface</i> Halaman Visi dan Misi Organisasi.....	123
Gambar 4.37	<i>User Interface</i> Halaman Struktur Organisasi.....	123

Gambar 4.38 <i>User Interface</i> Halaman Susunan Pengurus	124
Gambar 4.39 <i>User Interface</i> Halaman Daftar Alumni dan Anggota.....	125
Gambar 4.40 <i>User Interface</i> Halaman <i>Form Input</i> Alumni dan Anggota	126
Gambar 4.41 <i>User Interface</i> Halaman Detail Alumni dan Anggota	126
Gambar 4.42 <i>User Interface</i> Halaman Agenda Kegiatan.....	127
Gambar 4.43 <i>User Interface</i> Halaman <i>Headline</i> Berita.....	127
Gambar 4.44 <i>User Interface</i> Halaman Detail Berita	128
Gambar 4.45 <i>User Interface</i> Halaman <i>Headline</i> Artikel.....	128
Gambar 4.46 <i>User Interface</i> Halaman Artikel	129
Gambar 4.47 <i>User Interface</i> Halaman Galeri Foto	129
Gambar 4.48 <i>User Interface</i> Halaman Buku Tamu.....	130
Gambar 4.49 <i>User Interface</i> Halaman Info Paskibraka	130
Gambar 4.50 Hasil Struktur <i>Database</i>	131
Gambar 4.51 Hasil Struktur Tabel <i>User</i>	131
Gambar 4.52 Hasil Struktur Tabel <i>Statis Content</i>	132
Gambar 4.53 Hasil Struktur Tabel <i>Dinamic Content</i>	132
Gambar 4.54 Hasil Struktur Tabel Kategori.....	132
Gambar 4.55 Hasil Struktur Tabel Agenda	133
Gambar 4.56 Hasil Struktur Tabel <i>Guestbook</i>	133
Gambar 4.57 Hasil Struktur Tabel Galeri.....	133

INTISARI

Bangun Teja Sulaksana

Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web Pada Organisasi Purna Paskibraka
Indonesia Gunungkidul Sebagai Media Informasi Dan Publikasi

Organisasi Purna Paskibraka Indonesia Gunungkidul adalah organisasi sosial kemasyarakatan yang telah menjadi mitra kerja dari Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga serta Pemerintah Daerah Kabupaten Gunungkidul dalam hal pembentukan karakter pemuda - pemudi di wilayah Kabupaten Gunungkidul. Dalam kinerjanya selama ini, pemanfaatan teknologi informasi pada organisasi ini belum dilaksanakan secara maksimal. Penyampaian informasi dan publikasi tentang berbagai macam kegiatan organisasi kepada anggota maupun masyarakat umum masih sering mengalami keterlambatan dan kurang relevan. Manajemen data personal anggota organisasi masih menggunakan sistem manual dan belum tertata rapi ke dalam sebuah basis data. Selain itu sistem manual yang sedang berjalan saat ini menyebabkan pemborosan anggaran organisasi karena belum efektif dan belum efisien. Apabila dibiarkan begitu saja dikhawatirkan akan menghambat laju perkembangan organisasi kedepan karena sistem yang ada belum seimbang dengan arus permintaan informasi dari lingkungan luar.

Melihat permasalahan yang ada, peneliti bermaksud mengadakan riset dengan membaca berbagai macam literatur yang berkaitan, melakukan survai dan observasi langsung ke objek kemudian menganalisis berbagai macam kelemahan dan kekurangan sistem manual yang sedang berjalan, melakukan perancangan model sistem baru menggunakan teknik diagram arus data, perancangan basis data beserta relasi tabelnya, serta perancangan tampilan antar muka sistem. Setelah melakukan perancangan sistem kemudian peneliti akan membangun sistem informasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, membuat database menggunakan DBMS MySQL, dan membuat desain *user interface* menggunakan Adobe Photoshop.

Hasil dari penelitian yang dilakukan adalah sebuah aplikasi berupa sistem informasi berbasis web yang ditujukan kepada organisasi Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Gunungkidul yang mampu menyajikan informasi tentang profil organisasi, agenda kegiatan, berita, dan ragam informasi dinamis lainnya serta dapat mengelola data personal anggota secara rapi. Diharapkan sistem informasi ini dapat membantu meningkatkan kinerja dari organisasi dan dapat meningkatkan citra dari organisasi secara jangka panjang.

Kata Kunci : Sistem Informasi , Basis Data, Web , Organisasi Purna Paskibraka Indonesia Gunungkidul, Media Informasi, Publikasi.

ABSTRACT

Bangun Teja Sulaksana

The Design of Web-Based Information System on Purna Paskibraka Indonesia Gunungkidul Organization as the Media of Information and Publication

Purna Paskibraka Indonesia Gunungkidul is a social organization that has become a partner of the education, youth and sport authorities (Dinas Pendidikan, Pemuda & Olahraga) and Gunungkidul regency government on the youth character building in the area of Gunungkidul regency. In its performance so far, the utilization of information technology on this organization has not been implemented to its full potential. Information transmission and publications about various activities of the Organization to both members and the general public are still often have delays and less relevant. Personal data management organizations member are still using manual systems and have not arranged neatly into a database. In addition to manual systems that are currently running leads to a waste of organizations budget as it is not yet effective and efficient. When it is left like that, it could hinder the growth of the organization, because the existing system has not balanced with the current request information from outside environment.

Looking at the existing problems, researchers intend to conduct research by reading a variety of literature, conduct surveys and direct observations into objects and then analyze the various weaknesses and disadvantage of manual systems that are currently running, doing the design of the new system models using the technique of data flow diagrams, data base design and its table relationship, as well as the design of the interface system. After doing system design, researcher will build web based information system using php as the programming language and making databases with DBMS MySQL and creating user interface using Adobe Photoshop.

The results of the conducted research is an application in the form of web-based information system addressed to Paskibraka Indonesia Gunungkidul Regency organizations which is able to present information about the profile of the Organization, agenda, news, and a variety of other dynamic information and also can neatly manage members personal data. Hopefully this information system can help improve the performance and the image of the Organization in the long run.

Keyword: *Information System, Database, Web, Purna Paskibraka Gunungkidul, Information Media, Publication.*