

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Perancangan Aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML, yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class diagram*. Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan pengguna dan aplikasi. Proses paling rumit dalam pembangunan sistem terletak pada tahapan analisis dan desain sistem karena diperlukan kehati-hatian agar sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan. Pemodelan proses dilakukan untuk mendapatkan alur sistem yang terjadi yang digambarkan dalam bentuk UML. Pemodelan antarmuka yang dibuat meliputi antarmuka Splash screen, antarmuka Menu Awal, antarmuka Buat Notifikasi, antarmuka Detail Notifikasi, antarmuka Tentang Pengembang. Fitur yang ada dalam aplikasi ini meliputi fitur mengirim notifikasi ke semua pengguna dan mengirim notifikasi dengan reminder untuk mengingatkan notifikasi yang penting. Implementasi dan perancangan yang dibuat menghasilkan aplikasi yang dapat dijadikan media pengiriman pesan notifikasi yang praktis dan aplikasi yang dapat dijadikan media pengirim pesan sebagai pengingat untuk hal yang penting.

Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu mengirim pesan notifikasi ke semua pengguna dengan praktis dan pesan yang dikirim dapat ditambahkan reminder untuk mengingatkan.

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan , dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Pada aplikasi ini hanya berjalan pada android versi 4.0 ke atas. Untuk pengembangan selanjutnya dapat diperbaiki sehingga dapat berjalan di android versi 4.0 ke bawah.
2. Pada aplikasi ini belum dapat mengubah nada dering yang digunakan, sehingga pengembangan ke depan dapat dibuat fitur mengganti nada dering sesuai keinginan pengguna.
3. Pada aplikasi ini data yang dikirim atau diterima belum dikompres. Untuk pengembangan selanjutnya data dapat dikompres sehingga data yang dikirim maupun diterima lebih kecil.