

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Persaingan di dunia kerja sangat ketat, menuntut sebuah grup bekerja cepat dan tepat. Dalam sebuah grup dibutuhkan kerja sama antar anggota yang baik. Bekerja secara berkelompok sering terjadi kesalahan penyampaian informasi antar anggota grup. Hal ini membuat kinerja grup menurun.

Sebuah media yang dapat menyampaikan informasi yang sama ke setiap anggota sangat dibutuhkan. Media tersebut akan mengurangi penyampaian informasi yang salah kepada setiap anggota grup dan meningkatkan kinerja grup kerja.

Perkembangan teknologi di dunia ini sangat berpengaruh bagi teknologi informasi, *smartphone* salah satunya. *Smartphone* adalah mobile versi terbaru yang mempunyai fitur-fitur yang lebih *smart* dari ponsel sebelumnya, dan mempunyai spesifikasi *hardware* dan *software* yang lebih canggih.

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti *smartphone*. Perkembangan Android sangat pesat sebagai sistem operasi terbuka (*open source*). Banyak bermunculan aplikasi-aplikasi baru untuk Android. Aplikasi Android dikembangkan dalam bahasa pemrograman Java dengan menggunakan pengembangan perangkat lunak Android (SDK).

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana agar informasi dapat disampaikan ke banyak anggota pada sebuah grup kerja?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk menjaga pembahasan tetap berada diruang lingkup masalah yang ditentukan. Batasan masalah dalam skripsi ini adalah :

1. Aplikasi berbasis Android minimal versi 4.0.
2. Informasi yang diterima semua anggota berupa informasi yang sama.
3. Aplikasi terhubung dengan *web service* melalui internet.
4. Informasi disampaikan pada pengguna yang menggunakan aplikasi yang sama.
5. Informasi yang dikirim berupa teks.
6. Aplikasi dalam keadaan berjalan untuk menerima dan mengirim pesan
7. Menampilkan notifikasi kepada semua anggota grup kerja.
8. Memberi tanda berupa suara setelah mendapat notifikasi.
9. Mengunduh informasi baru secara otomatis.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin di dapatkan dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk dapat lulus dan mendapatkan gelar keserjanaan SI program studi teknik informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bagaimana membuat aplikasi notifikasi grup yang mempunyai kemampuan sebagai berikut :
 - a) Mengirim pesan ke semua pengguna.
 - b) Memberi tanda suara ketika pesan baru diterima.
 - c) Menampilkan tanda peringatan pesan baru diterima pada *status bar* android.
 - d) Dapat mengatur *reminder* ke semua pengguna.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini:

1. Manfaat Teoritis:

- a) Dapat dijadikan sebagai bahan rujukan atau pembelajaran penulisan tugas akhir atau skripsi mengenai perancangan aplikasi android.
- b) Menambah pengetahuan mengenai android dan dapat memperkaya khususnya aplikasi *mobile* android.

- c) Menambah koleksi buku penelitian tugas akhir dan skripsi di perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Manfaat Praktis:

- a) Dapat digunakan sebagai pengiriman pesan kepada banyak orang secara cepat.
- b) Dapat digunakan sebagai sarana *reminder* secara grup.
- c) Memaksimalkan penyampaian pesan dengan dilengkapi suara dan peringatan pada *status bar* android.
- d) Dapat mengatur *reminder* kepada semua pengguna dengan mudah.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Tahap Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data sebagai sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung. Data-data tersebut diambil menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain :

- a) Metode Wawancara

Merupakan teknik pengumpulan data atau informasi dengan melakukan komunikasi langsung kepada sumber yang telah ditetapkan.

b) **Metode Download Data**

Suatu pengumpulan data atau file-file dengan cara mengunduh data yang dibutuhkan dari berbagai website dengan sumber yang jelas dan berkaitan dengan pembuatan aplikasi tersebut.

c) **Metode Kepustakaan**

Metode pengumpulan data yang bersumber dari literatur buku-buku penunjang dan jurnal untuk konsep teori yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat dan penelitian yang dilakukan.

d) **Observasi**

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung di lapangan.

2. Analisis Data

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap data-data dan informasi yang telah diperoleh sebelumnya.

3. Metode Perancang dan Implementasi Aplikasi

Metode ini dilakukan dengan cara merancang aplikasi dan mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat ke dalam Mobile android.

4. Tahap Evaluasi

Aplikasi yang telah selesai dibangun perlu untuk dievaluasi untuk menguji dan menemukan kesalahannya. Hal ini dilakukan karena suatu aplikasi belum tentu sempurna setelah selesai pembuatannya. Dalam evaluasi akan ditemukan bagian-bagian yang harus dikoreksi dan dilakukan perbaikan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan supaya dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan kumpulan tinjauan pustaka dari berbagai sumber yang digunakan dalam penyusunan skripsi yang juga berhubungan dalam perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis system, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, dan juga menjelaskan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan diimplementasikan ke dalam perangkat *smartphone* yang berbasis sistem operasi Android.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

