

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perbankan syariah telah menjadi istilah yang sudah tidak asing lagi. Perbankan syariah dalam peristilahan internasional dikenal sebagai *Islamic Banking*. Istilah tersebut telah mewakili suatu sistem perbankan dan segala pembiayaan yang berusaha menyediakan berbagai layanan bebas bunga kepada para nasabahnya, karena bunga merupakan riba yang diharamkan. Bank syariah beroperasi atas dasar konsep bagi hasil. Disamping itu, Bank syariah juga dapat menjalankan kegiatan usaha untuk memperoleh imbalan atas jasa perbankan lain yang tidak bertentangan dengan prinsip syariah.

Pengembangan bank syariah di Indonesia memiliki peluang besar karena peluang pasarnya yang luas searah dengan mayoritas penduduk Indonesia. Kegiatan operasional perbankan syariah di Indonesia sendiri dimulai pada tahun 1992 melalui pendirian PT Bank Muamalat Indonesia Tbk. (PT BMI). Kemudian diikuti oleh berdirinya beberapa bank syariah lainnya. Hingga saat ini banyak pula pengelola bank umum konvensional membuka kantor cabang atau mengganti kantor cabang yang sudah ada menjadi kantor cabang khusus syariah. Berdirinya bank-bank baru yang bekerja berdasarkan prinsip syariah akan menambah semarak lembaga keuangan syariah yang telah ada sebelumnya.

Perkembangan yang pesat pada perbankan syariah ini menuntut adanya inovasi baru. Edukasi yang terus-menerus akan meningkatkan pemahaman masyarakat, dan ikut meningkatkan pangsa pasar syariah di Indonesia. Hal ini

tidak lain bertujuan untuk mengedukasi masyarakat tentang perbankan syariah dan mendekatkannya kepada masyarakat. Oleh karena itu diperlukan ide-ide baru terkait pembelajaran tentang perbankan syariah kepada masyarakat. Sehingga diharapkan dapat membantu masyarakat menjadi lebih memahami manfaat dan keuntungan ekonomi Islam, khususnya pada perbankan syariah.

Untuk mengatasi permasalahan diatas, perlu adanya sebuah media pembelajaran. Penerapan aplikasi berbasis android merupakan langkah yang tepat. Mengingat saat ini banyak sekali pengguna smartphome. Aplikasi ini dapat memberikan sosialisasi simulasi pembiayaan yang digunakan untuk produk murabahah kepada penggunanya. Merujuk pada salah satu simulasi pembiayaan bank syariah di Indonesia yaitu Bank Muamalat. Untuk itu penulis membuat penelitian skripsi dengan judul “Aplikasi Informasi Perbankan Syariah Pada Bank Muamalat Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka dapat dirumuskan pokok permasalahannya yaitu “Bagaimana merancang dan mengimplementasikan aplikasi mobile yang dapat digunakan untuk memberikan informasi perbankan syariah berbasis android?”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka dibuatlah batasan-batasan masalah untuk membatasi ruang lingkup penelitian. Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Informasi yang diberikan disini adalah berkaitan dengan Bank Muamalat dan perbankan syariah.
2. Aplikasi menampilkan perhitungan simulasi murabahah yang referensinya menggunakan rumus perhitungan pada Bank Muamalat KC Amikom Yogyakarta.
3. Aplikasi kompetibel dengan Smartphone Android minimal versi 4.0 (Ice Cream Sandwich).
4. Aplikasi menampilkan kamus perbankan syariah.
5. Software yang digunakan Eclipse Indigo.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun Maksud dan Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah membuat aplikasi informasi perbankan syariah berbasis android sebagai media pembelajaran.

1.5 Metode Penelitian

Langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul “Aplikasi Informasi Perbankan Syariah Pada Bank Muamalat Berbasis Android” ini sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data dalam pembuatan laporan skripsi ini, maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara :

a. Metode Studi Pustaka

Pengumpulan data yang dilakukan penulis bersumber dari literatur (buku-buku pendukung) dan referensi lain baik dari media cetak maupun elektronik yang berkaitan dengan konsep teori mengenai masalah yang diteliti.

b. Metode Kearsipan

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dokumen-dokumen elektronik pendukung, dalam hal ini praktik perhitungan murabahah pada Bank Muamalat.

c. Jelajah Jejaring

Pengambilan data berupa *document* dan *image* dalam bentuk format *html*, *pdf*, *png* dan *jpeg* melalui pencarian dari situs-situs yang berkaitan langsung dengan penelitian.

2. Analisa Data

Melakukan analisa pada data-data yang telah diperoleh sebelumnya, untuk penyusunan laporan serta kebutuhan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi.

3. Perancangan Aplikasi

Metode ini dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya. Mulai dari perancangan fungsi, perancangan kebutuhan antarmuka, dan selanjutnya pembuatan aplikasi.

4. Implementasi

Gambaran dan acuan yang telah dirancang, diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman sehingga menghasilkan aplikasi. Akhir dari proses diatas adalah pemasangan aplikasi pada perangkat mobile.

5. Evaluasi dan Pemeliharaan Aplikasi

Melakukan evaluasi terhadap aplikasi yang telah diimplementasikan. Fase terakhir sistem secara sistematis diperbaiki dan ditingkatkan, mulai dari memperbaiki program yang *crash* sampai pada penambahan modul-modul program yang baru sebagai jawaban atas perubahan kebutuhan pengguna.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab ini berisi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi serta perancangan dan pembuatan aplikasi. Pada bab ini juga berisi tentang *tools/software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab analisis dan perancangan menguraikan tentang gambaran umum aplikasi, analisis terhadap kasus yang diteliti, dan perancangan aplikasi yang dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memaparkan hasil dari tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, implementasi desain, uji coba dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat dari penelitian pembuatan Aplikasi Informasi Perbankan Syariah Pada Bank Muamalat Berbasis Android serta saran untuk memperbaiki kelemahan dan kekurangan yang ada pada aplikasi guna pengembangan lebih lanjut.