

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiringnya kemajuan teknologi yang sangat cepat terutama perkembangan teknologi informatika. Dan sudah umum kita ketahui perkembangan teknologi informatika pada saat ini. Perkembangan teknologi informasi dijadikan sebagai sarana untuk menyampaikan sebuah informasi dengan secara akurat dan juga secara efektif, dengan perkembangan tersebut maka banyak instansi atau sekolah memanfaatkan teknologi tersebut untuk menyebarkan informasi melalui teknologi informatika sekarang. Dan salah satu perkembangan teknologi informatika saat ini yaitu berada dibidang multimedia.

Multimedia merupakan salah satu bentuk cara penyampaian informasi dengan video, audio, grafik, teks, dan animasi dengan gabungan visualisasi video, audio, grafik, teks, dan animasi membuat banyak orang tertarik untuk mengetahui isi informasi yang disampaikan didalamnya.

Motion graphics merupakan salah satu *output* dari multimedia yaitu penyampaian media yang menggunakan gabungan video *liveshoot* dan animasi *Motion graphics* untuk menciptakan ilustrasi yang menarik.

Pondok Perbatasan Darul Amin adalah salah satu pondok pesantren modern yang berdiri sejak tahun 2006 yang beralamat di Jl. Kutacane Medan Km.31 Desa Tanoh Alas, Babul Makmur, Kabupaten Aceh Tenggara, Propinsi Aceh. Pondok tersebut sudah memiliki 669 santri yang terdiri atas 344 santriwan dan 325 santriwati. Pondok Perbatasan Darul Amin di pimpin oleh abuya Drs. H. Muchlisin Desky sejak tahun 2008.

Pondok Perbatasan Darul Amin setiap tahunnya menerima santri baru untuk kelangsungan sistem pendidikan yang didirikan, setiap tahunnya Pondok pesantren Darul Amin melakukan kunjungan-kunjungan kesekolah-sekolah untuk menarik santri baru dengan metode presentasi didepan anak anak, kemudian Pondok Perbatasan Darul Amin juga melakukan promosi dengan mencetak poster dan bener untuk di tempel di beberapa tempat tidak jauh dari tempat Pondok Perbatasan Darul Amin guna mempromosikan Pondok Perbatasan Darul Amin. Dengan demikian tentu kurang efisien dalam waktu, tenaga pencapaian dalam mempromosikan pondok tersebut karena jangkauan yang ditargetkan kurang meluas sehingga yang mengetahui hanyalah disekitar pondok tersebut.

Dengan permasalahan yang di hadapi Pondok Perbatasan Darul Amin maka ada peluang untuk merancang sebuah media mempromosikan Pondok tersebut yaitu melalui video *Company Profile* dengan menerapkan teknik *Liveshoot* dan gabungan *Motion graphic* untuk menampilkan sejarah pondok, prestasi yang pernah di dapatkan, keunggulan pondok,

sistem pendidikan yang di terapkan dan fasilitas yang di miliki Pondok Perbatasan Darul Amin. Hasil dari gabungan semua itu akan dikemas dalam sebuah *Company Profile* yang akan di publikasikan di youtube dan juga di Instagram TV Pondok Perbatasan Darul Amin.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan permasalahan yang dihadapi Pondok Perbatasan Darul Amin maka kita dapat simpulkan “ Merancang video *Company Profile* sebagai pendukung media informasi Pondok Pesantren Darul Amin Aceh Tenggara Dengan Menggunakan Metode *Liveshoot* Dan *Motion Graphic*”.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada skripsi ini :

1. Penelitian terhadap Pondok Pesantren Darul Amin.
2. Media online yang akan di publikasikan Youtube dan Instagram TV.
3. Menggunakan metode *alpha testing* dan *beta testing* untuk menentukan keberhasilan video.
4. Hasil akhir dari penelitian ini berupa video *company profile*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penellttan

Tujuan penelitian ini untuk merancang video *Company Profile* sebagai penunjang media informasi Pondok Pesantren Darul Amin Aceh Tenggara dengan menggunakan teknik *Live Shoot* dan *Motion Graphic*

1. Maksud Penelitian membuat sebuah media untuk menyebarkan tentang pondok Darul Amin Aceh Tenggara dengan cakupan luas
2. Tujuan Penelitian untuk memudahkan bagi calon santri diluar dari kabupaten aceh tenggara yang ingin tau tentang profil Pondok Pesantren Darul Amin

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang di hasilkan dari penelitian ini :

1. Sebagai penunjang media informasi Pondok Pesantren Darul Amin
2. Memudahkan tenaga pengajar menjelaskan kehidupan santri di Pondok Darul Amin kepada tamu
3. Memudahkan orang untuk mencari tau tentang pondok pesantren darul amin dengan video yang di upload di Youtube dan Instagram TV.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Analisa Permasalahan

Analisa permasalahan ini didapatkan setelah penulis melakukan wawancara atau *interview* terhadap pihak Pondok Pesantren Darul Amin yang berada di Aceh Tenggara.

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data pada kali ini penulis memiliki beberapa metode untuk mengumpulkan data yang di perlukan dari pihak Pondok Pesantren Darul Amin di antaranya :

1.6.1.1 Metode Observasi

Pengumpulan data dengan mendatangi langsung ke Pondok Pesantren Darul Amin untuk mendapatkan data yang pasti dan lengkap.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Pengumpulan data melalui tanya jawab dengan pihak Pondok Pesantren Darul Amin untuk mendapatkan data yang di butuhkan.

1.6.3 Metode Analisa Perancangan Media

Perancangan video *company profile* pada Pondok Pesantren Darul Amin sebagai penunjang media informasi dibuat berdasarkan analisa terhadap media yang digunakan sebelumnya dan data yang diperoleh melalui beberapa metode pengumpulan data. Produksi (Tema jalan cerita, Rancangan *Storyboard*).

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi beberapa bagian untuk lebih mudah dipahami dan di mengerti, yaitu sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian bab ini merupakan pendahuluan atau pengantar terhadap masalah masalah yang akan di bahas dengan latar belakang yang di analisis, manfaat penulisan dan tujuan penulisan, tahapan metode penelitian yang digunakan dan sistem penulisan yang digunakan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan pustaka dan dasar teori yang digunakan dalam penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini penulis akan menuliskan penjelasan tentang analisis yang di gunakan, tinjauan umum, perancangan video, dan media penyampaian video *company profile*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis menuliskan tentang proses perancangan video company profile mulai dari rencana tahapan produksi, tahapan pasca produksi, beserta tahap testing.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian disertai beberapa saran untuk bahan penelitian selanjutnya.

