

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Di masa lalu perdagangan (*commerce*) dilakukan dengan cara membeli langsung ke toko tapi pertumbuhan drastis dari internet telah mengubah paradigma tersebut. website atau world wide web (www) merupakan layanan penyedia informasi di Internet yang berbasis teks dan grafis secara publikasi. Dengan internet, pedagang mempromosikan produknya secara online kepada pembeli tanpa perlu bertatap muka

*E-commerce* (perdagangan melalui internet) adalah sebuah pusat perdagangan terbesar di dunia dan Website adalah salah satu Toko di pusat perdagangan tersebut. konsumen dapat menemukan, membaca, melihat produk-produk, dan memesannya secara online Banyak informasi yang tersaji diinternet yang bermanfaat bagi pengguna. Salah satu contoh informasi internet adalah tentang perdagangan.

Toko Popeyebikershop adalah sebuah toko di Yogyakarta yang menjual perlengkapan biker seperti jaket, protector, masker, sarung tangan dll. Sampai saat ini sistem promosi Toko Popeyebikershop melalui sosial media dengan sistem transaksi secara manual. Dengan E-Commerce para konsumen dari dalam kota maupun luar kota dapat memesan produk secara langsung dalam waktu yang bersamaan dan dapat melihat produk yang akan dibeli melalui halaman website.

Diharapkan dengan adanya sistem ini nantinya, dapat membantu pihak Toko dalam mengelola penjualan dengan cepat dan mudah sehingga pelayanan terhadap pelanggan menjadi lebih baik lagi.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di paparkan, maka dapat dikemukakan permasalahan-permasalahan yang ada di Toko Popeyebikershop sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi *E-commerce* pada Toko Popeyebikershop di bantu berbasis web dengan menggunakan *PHP* dan *MYSQL* untuk menyajikan informasi tentang barang yang di promosikan Toko Popeyebikershop dengan fitur transaksi pembelian.
2. Bagaimana supaya aplikasi *E-commerce* ini mudah untuk pelanggan dalam mencari informasi barang yang di tawarkan Toko Popeyebikershop.
3. Bagaimana agar aplikasi *E-commerce* mudah di kelola oleh pemilik Toko Popeyebikershop agar dapat mempromosikan produk lebih luas.

## 1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi di buat dengan teknologi berbasisweb menggunakan *PHP* dan *MYSQL*, sehingga aplikasi akan berjalan secara online dan dapat di akses melalui internet dengan menggunakan browser.
2. Pemilik toko mempromosikan dan menjual barang secara online. Pelanggan membeli barang secara online.
3. Terdapat halaman untuk pengunjung, member dan admin (pemilik toko Popeybikershop).
4. Perangkat lunak yang digunakan *PHP* sebagai bahasa program, *MySQL* sebagai pengelolaan database, *notepad ++ v6.1* sebagai kode editor, *XAMPP v1.6.8* yang terdiri atas *Apache* sebagai *web server*, *mozille* dan *google chrome* sebagai *web browser*.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan sehingga penelitian ini untuk memperoleh deskripsi hal-hal berikut:

1. untuk membangun sistem informasi penjualan barang berbasis web pada Toko Popeybikershop dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, database *MySQL*.
2. Membantu pengelola Toko Popeybikershop dalam meningkatkan penjualan dengan menerapkan sistem informasi penjualan berbasis web.

Mempermudah pelanggan untuk melihat informasi dan melakukan transaksi pembelian produk.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini di harapkan dapat memberikan manfaat, antara lain :

1. Bagi penulis
  - a. Penulis menjadi mengerti bagaimana dalam menyusun skripsi.
  - b. Penulis menjadi mengerti dalam membangun system informasi penjualan berbasis web mulai dari analisis, perancangan, pembuatan dan implementasi
  - c. Menerapkan ilmu yang didapat selama kuliah dalam kasus yang nyata.

2. Bagi pemilik

Bagi pemilik toko dapat mempromosikan produknya memperkenalkan Toko Popeyebikershop secara luas dan mampu melakukan penjualan secara online.

3. Bagi Pembaca

Penyusunan skripsi ini diharapkan pula dapat menambah wawasan bagi kalangan pembaca secara umum, agar dapat memberi pemahaman tentang perancangan sistem informasi penjualan.

### **1.6 Metode Penelitian**

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan

untuk kebutuhan penelitian.

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Demi mendapatkan data yang benar, relevan dan terarah sesuai topik yang dihadapi, maka diperlukan metode yang tepat untuk mencapai maksud dan tujuan penelitian. Adapun sumber data untuk kelengkapan kegiatan penelitian ini menggunakan metode-metode sebagai berikut:

#### **1.6.1.1 Metode Observasi**

yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung bagaimana proses penjualan yang dilakukan di Toko Popeyebikershop, serta data-data yang dibutuhkan untuk membangun sistem informasi tersebut.

#### **1.6.1.2 Metode Wawancara**

Melakukan wawancara langsung dengan pemilik toko untuk mendapatkan informasi yang rinci.

### **1.6.2 Metode Analisis**

Analisis sistem apakah layak untuk diterapkan atau tidak. Metode analisis yang akan digunakan adalah analisis PIECES (*Performance Information Economic Control Efficiency Service*).

### **1.6.3 Metode Perancangan**

- i. Merancang design tampilan

- ii. Membuat database dengan MySQL
- iii. Membuat kode program dengan menggunakan PHP
- iv. Membuat algoritma perancangan sistem

#### **1.6.4 Metode Testing**

1. Menguji sistem secara publikasi
2. Melakukan perbaikan jika terdapat kesalahan sistem

#### **1.6.5 Metode Studi Pustaka**

Studi pustaka merupakan pengumpulan bahan-bahan yang berkaitan dengan judul tugas akhir ini melalui membaca buku dari perpustakaan dan mencari referensi jurnal dari internet.

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Agar penyajian laporan mudah dimengerti, maka sistematika penulisan laporan pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

##### **1.7.1 BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **1.7.2 BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini mengungkapkan dasar-dasar teori yang berhubungan dengan sistem informasi untuk penyusunan skripsi ini.

## **1.7.3 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini membahas tentang mengenai analisis system dan perancangan aplikasi penjualan online (*E-commerce*) berbasis web.

## **1.7.4 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai implementasi basisdata, pembahasan program dan tampilan dan pengujian system.

## **1.7.5 BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi mengenai hasil rancangan sistem yang telah dibentuk dan disertai dengan saran yang diberikan oleh penulis kepada pihak toko Popeyebikershop bantul.

## **1.7.6 DAFTAR PUSTAKA**

Berisi daftar referensi dari buku, jurnal, dan website internet.