

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi dapat dijalankan pada sistem operasi android minimal Versi 2.2 (Froyo).
2. Aplikasi berisi tentang berbagai peninggalan sejarah yang ada di Indonesia dari masa Hindu-Budha dan Islam yaitu bangunan masjid, benteng, candi, keraton/istana raja, kitab, makam-makam raja, patung, dan prasasti.
3. Perancangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan diagram UML untuk perancangan sistem, dan selanjutnya dilakukan perancangan antarmuka untuk menghubungkan pengguna dari aplikasi.
4. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini sangat mudah digunakan, dengan tampilan yang lumayan menarik, isi yang cukup lengkap dan efektif untuk dijadikan sebagai media pembelajaran dan sarana informasi.
5. Saat tombol diklik, maka akan mengeluarkan *backsound*.
6. Aplikasi dapat menampilkan gambar.
7. Aplikasi dapat menampilkan video apabila terhubung dengan internet.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin untuk peneliti selanjutnya bisa menyempurnakan lagi aplikasi ini. Untuk itu penulis memberi beberapa saran diantaranya:

1. Pada tampilan detail peninggalan sejarah, dalam pengembangannya mungkin dapat ditambahkan fitur zoom untuk gambar peninggalan sejarah, agar pengguna dapat melihat lebih jelas gambar dari peninggalan sejarah tersebut.
2. Dibuat menu pencarian untuk memudahkan pengguna mencari data.

