

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Game Petualangan Kura-kura* bergenre Role Playing maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membuat *Game Petualangan Kura-kura* ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis dan Kelayakan, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat flowchart sistem permainan, struktur navigasi dan membuat perancangan antar muka.
2. *Game Petualangan Kura-kura* ini dapat dimainkan oleh anak-anak yang berumur 6-12 tahun.

5.2 Saran

Dari pembuatan Game Petualangan ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada *Game Petualangan Kura-kura* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik
2. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blacberry dan lainnya.