

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi dalam membangun sebuah game Lawless Downtown, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pembuatan Game Rpg dengan menggunakan RPG Maker VX Ace dapat dilakukan dengan mudah karena fitur gambar, suara, sistem dan lain-lain pada program RPG Maker VX Ace sudah sangat mencukupi jika ingin membuat game dengan jenis RPG.
2. Kendala-kendala yang ditemui dalam pembuatan game ini bisa diselesaikan dengan baik. Karena banyak sumber referensi yang tersedia di internet maupun buku.
3. Game Lawless Downtown memiliki alur cerita yang sederhana dan jalan ceritanya mudah dimengerti, karena sama seperti kehidupan nyata.
4. Game ini memberikan sebuah pandangan bahwa dalam membuat game memiliki tingkat kemudahan dan kesulitannya tersendiri.
5. Game ini dikendalikan dengan menggunakan keyboard.

5.2 Saran

Game yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Saran yang diajukan adalah :

1. Permainan dapat dibuat lebih lama lagi dan lebih variatif, dari yang semulanya memiliki satu ending menjadi lebih dari satu ending, agar cerita dari game menjadi lebih berbobot dan tentunya lebih menarik lagi.
2. Elemen-elemen permainan seperti peralatan, skill, dan musuh dibuat lebih variatif lagi.
3. Desain karakter musuh diperbanyak lagi, agar lebih menarik dan pemain tidak merasa bosan.

Cerita dalam game dikembangkan lagi agar jalan cerita semakin mengesankan.