

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Banyaknya pengangguran (baik yang tidak memiliki keterampilan dan tidak berpendidikan tinggi maupun pengangguran yang memiliki pendidikan formal sampai di tingkat sarjana atau pengangguran intelektual) karena pertumbuhan ekonomi suatu negara yang rendah, ataupun karena krisis ekonomi yang berkepanjangan, sehingga tidak mampu menampung antara pertambahan tenaga kerja baru dengan ketersediaan lapangan kerja baru[1].

Sebagai ilustrasi dapat disimak data profil penduduk Indonesia tahun 2006 berikut ini: total penduduk indoneisa \pm 230 juta orang dengan kondisi sosial ekonomi 12% (27,6 juta orang) ekonomi atas, 40% (92 juta orang) ekonomi menengah, dan 48% (110,4 juta orang) golongan ekonomi bawah. Dari total 230 juta orang tersebut pengangguran mencapai \pm 39,8 juta sampai dengan 55% \pm 100 juta orang pengangguran [1].

Untuk mendorong jumlah pengusaha serta mempermudah pertukaran informasi mengenai hal-hal yang berkaitan dengan pengusaha maka diperlukan sebuah *aplikasi forum pengusaha Indonesia berbasis android*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mengurangi jumlah pengangguran baik dengan bertambahnya jumlah pengusaha maupun dengan bertambahnya jumlah lapangan kerja yang dihasilkan oleh pengusaha Indonesia.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, maka dapat dibuat sebuah rumusan masalah yaitu:

Bagaimana merancang aplikasi android untuk forum pengusaha Indonesia?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, diperlukan batasan masalah agar pembahasan lebih fokus, terarah, dan tidak melebar, maka penulis memberikan batasan- batasan pada *aplikasi forum pengusaha Indonesia berbasis android* yaitu:

Ruang Lingkup Penelitian

- a. Aplikasi ini menyajikan sebuah forum pertukaran informasi tentang hal-hal yang berkaitan dengan pengusaha.
- b. Pengguna aplikasi ini adalah masyarakat umum yang memiliki usaha (pengusaha).
- c. Aplikasi ini menggunakan *platform* Android.
- d. Aplikasi ini dapat terinstal di perangkat *mobile* android dengan sistem operasi minimum versi *Gingerbread*.
- e. Aplikasi ini hanya dapat digunakan jika perangkat yang digunakan terkoneksi dengan *server*.
- f. Aplikasi ini masih bersifat *prototype* sehingga *server* yang digunakan masih menggunakan fasilitas *localhost*.

- g. Aplikasi admin dapat di akses melalui browser pada perangkat desktop.
- h. Aplikasi yang terinstal pada pada perangkat mobile berbentuk sebuah browser yang dapat mengakses forum pengusaha Indonesia.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah untuk :

1. Membuat *Aplikasi forum pengusaha Indonesia berbasis android* untuk dapat digunakan oleh semua kalangan pengguna perangkat *mobile android* dan dapat memberikan informasi bagi pengunduh aplikasi ini.
2. Memberikan suatu jenis media interaksi yaitu berupa forum pengusaha berbasis android yang mempermudah pertukaran informasi mengenai hal-hal yang berkaitan dengan kewirausahaan.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan salah satu hal yang sangat penting dalam penyusunan skripsi ini, untuk mendapatkan hasil yang diinginkan maka metode penelitian yang akan digunakan adalah metode *waterfall model* yang terdiri dari *requirements, analysis, design, coding, testing* dan *maintenance*.

a. *Requirements*

Pada tahap ini diawali dengan mencari dan mengumpulkan sumber-sumber yang dibutuhkan dari keseluruhan system yang akan diaplikasikan dalam pengerjaan program maupun penyusunan laporan.

b. *Analysis*

Tahap analisis ini untuk melengkapi serta menganalisis secara mendalam data-data yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem.

c. *Design*

Proses design ini perancangan yang merepresentasikan sistem program yang akan dibangun seperti gambar dan data-data yang dibutuhkan.

d. *Coding*

Pada tahap ini yaitu pengerjaan sistem yakni program dari data yang telah didapat dan dirancang pada tahap *design* yang akan terealisasi menjadi program yang dapat dijalankan.

e. *Implementasi dan Testing*

Pada tahap implementasi ini dimana program yang telah dibuat diterapkan atau dijalankan diperangkat dari apa yang telah dirancang di tahap *coding* dan dilakukan *testing* atau uji Coba pada sistem yang telah dijalankan diperangkat untuk menguji kelayakan program.

f. *Maintenance*

Proses ini merupakan perbaikan program apabila terdapat kesalahan pada program yang dijalankan diperangkat dan memastikan aplikasi berjalan sesuai harapan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini disusun secara sistematis dalam lima bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berkaitan dengan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan yang digunakan dalam pengerjaan skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang mendasari pembahasan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi mobile yang dibuat, pemaparan mengenai informasi tentang pengusaha/wirusaha, dan *Tools/Software* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem yang meliputi analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem. Pada bab ini akan membahas perancangan dari aplikasi yang akan dibuat yaitu perancangan konsep dan perancangan isi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi dan pembahasan yaitu, memproduksi sistem, ujicoba sistem, pemeliharaan sistem, dan implementasi sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang menerangkan kesimpulan dan saran-saran yang diperlukan untuk pengembangan program sesuai yang diharapkan atau bahkan lebih sempurna.