

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan game “Bambu Runcing” ini dapat disimpulkan bahwa.

1. Penggabungan unsur sejarah kemerdekaan dengan game bergenre *First-Person* ini, dapat menjadi suatu cara untuk mengenalkan sejarah kemerdekaan kepada masyarakat umum.
2. Rata-rata para pengguna menjadi tahu bahwa di daerah Kotabaru, Yogyakarta pernah ada pertempuran besar dalam mempertahankan kemerdekaan karena muatan konten pemahaman dari alur cerita game yang sudah dikembangkan ini dapat dimengerti dan dipahami.
3. Dengan ditambahkan panduan ketika game dimainkan, kemungkinan pengguna mendapat kesulitan dalam bermain semakin kecil.

#### 5.2 Saran

Agar game “Bambu Runcing” ini dapat dikembangkan kembali, berikut saran yang dapat diberikan oleh penulis, bahwa.

1. Game ini hanya mengangkat cerita dari Kotabaru, Yogyakarta sewaktu mempertahankan kemerdekaan, namun dengan judul game yang identik dengan pertempuran kemerdekaan ini, game Bambu Runcing dapat dikembangkan kembali dengan cerita dari kota lain sewaktu mempertahankankemerdekaan.

2. Game Bambu Runcing ini dapat dikembangkan kembali dengan alur cerita yang lebih panjang dan terdapat animasi cerita di dalamnya.
3. Ada baiknya game yang berbasis desktop ini memiliki fasilitas *Multiplayer Online* agar dapat dimainkan lebih dari satu orang.

