

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENJUALAN

PRODUK SECARA TUNAI DAN KREDIT DI TOKO YME

COLLECTION YOGYAKARTA

SKRIPSI



di susun oleh

Maria Risty Anindita

10.12.4943

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENJUALAN

PRODUK SECARA TUNAI DAN KREDIT DI TOKO YME

COLLECTION YOGYAKARTA

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



di susun oleh

Maria Risty Anindita

10.12.4943

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENJUALAN
PRODUK SECARA TUNAI DAN KREDIT DI TOKO**

YME COLLECTION YOGYAKARTA

yang disusun oleh

Maria Risty Anindita

10.12.4943

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 Agustus 2013

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno, Drs, MM.

NIK. 190302029

PENGESAHAN
SKRIPSI

PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENJUALAN
PRODUK SECARA TUNAI DAN KREDIT DI TOKO
YME COLLECTION YOGYAKARTA

yang disusun oleh

Maria Risty Anindita

10.12.4943

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 Februari 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

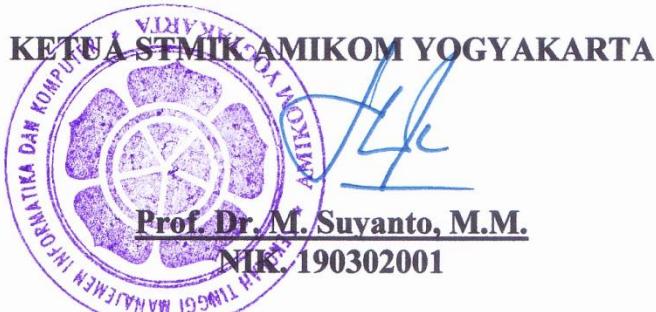
Kusnawi, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302112

Tanda Tangan

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.
NIK. 190302029

Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190230302

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Maret 2015



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi yang berjudul “Pembuatan Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Produk Secara Tunai dan Kredit di Toko YME Collection” merupakan hasil karya dan penelitian saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan pihak lain sebelumnya untuk memperoleh gelar akademik di suatu Institusi Pendidikan, dan ~~sepanjang pengetahuan saya juga tidak~~ terdapat karya yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh ~~siapapun~~ lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah skripsi ini dan disebutkan dalam naskah atau daftar pustaka.

Yogyakarta, 9 Maret 2015

METERAI
TEMPEL

PAJAK PEMBANGUN BANGSA

TGL. 20

D33F8ACF475311819

ENAM RIBU RUPIAH

6000

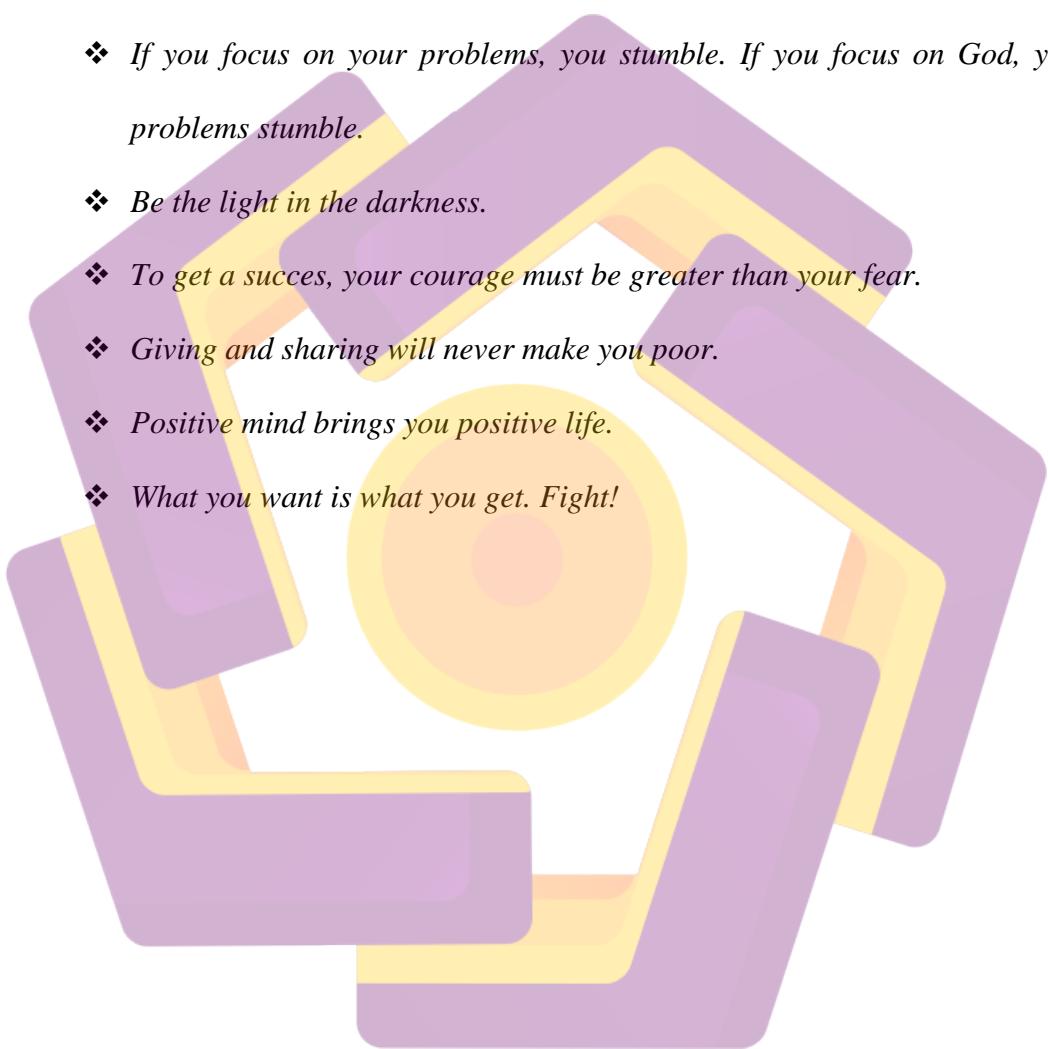
DJP

Maria Risty Anindita

NIM 10.12.4943

MOTTO

- ❖ *Forgive. Not because they deserve it but we deserve peace.*
- ❖ *Life cannot be good unless you make it good.*
- ❖ *Don't worry about something, God will take that part.*
- ❖ *If you focus on your problems, you stumble. If you focus on God, your problems stumble.*
- ❖ *Be the light in the darkness.*
- ❖ *To get a success, your courage must be greater than your fear.*
- ❖ *Giving and sharing will never make you poor.*
- ❖ *Positive mind brings you positive life.*
- ❖ *What you want is what you get. Fight!*



PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

- Tuhan YME yang senantiasa memberikan berkat dan rahmatnya serta melimpahkan ilmu pengetahuan-Nya.
- Ibu MG. Ninik WA yang selalu mendukung dan mendoakan dengan penuh percaya sehingga saya bisa menyelesaikan pendidikan sampai tingkat sarjana.
- Saudaraku Maria Intan dan Maria Adhelina, orang terdekatku Stefanus Nico, Damiana, Yasinta, Rudy yang selalu ada dan mendukungku. Teman kampus Ahmad Mubarok, Ayu Candra Dewi , teman kelas S1SI07, teman MEDIA KOMA yang selalu membantu atas kelancaran kuliah dan skripsi ini. Juga teman-teman lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
- Siti Mahmudah yang menjadi teman seperjuangan dalam mengerjakan skripsi yang menjadi motivasi untuk bisa wisuda bersama.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap syukur kepada Tuhan YME atas berkat dan karunianya sehingga skripsi yang berjudul "*Pembuatan Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Produk Secara Tunai dan Kredit di Toko YME Collection Yogyakarta*" ini dapat penulis selesaikan sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak lepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM sebagai ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku dosen pembimbing dan ketua jurusan Sistem Informasi.
3. Orang tua, keluarga, sanak saudara, sahabat dan teman-teman.
4. Bapak dan Ibu dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Semua pihak yang telah mendukung dan membantu penyelesaian skripsi ini.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari masih banyaknya kekurangan, oleh karena itu saran dan kritik senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini. Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 9 Maret 2015

Maria Ristya Anindita

DAFTAR ISI

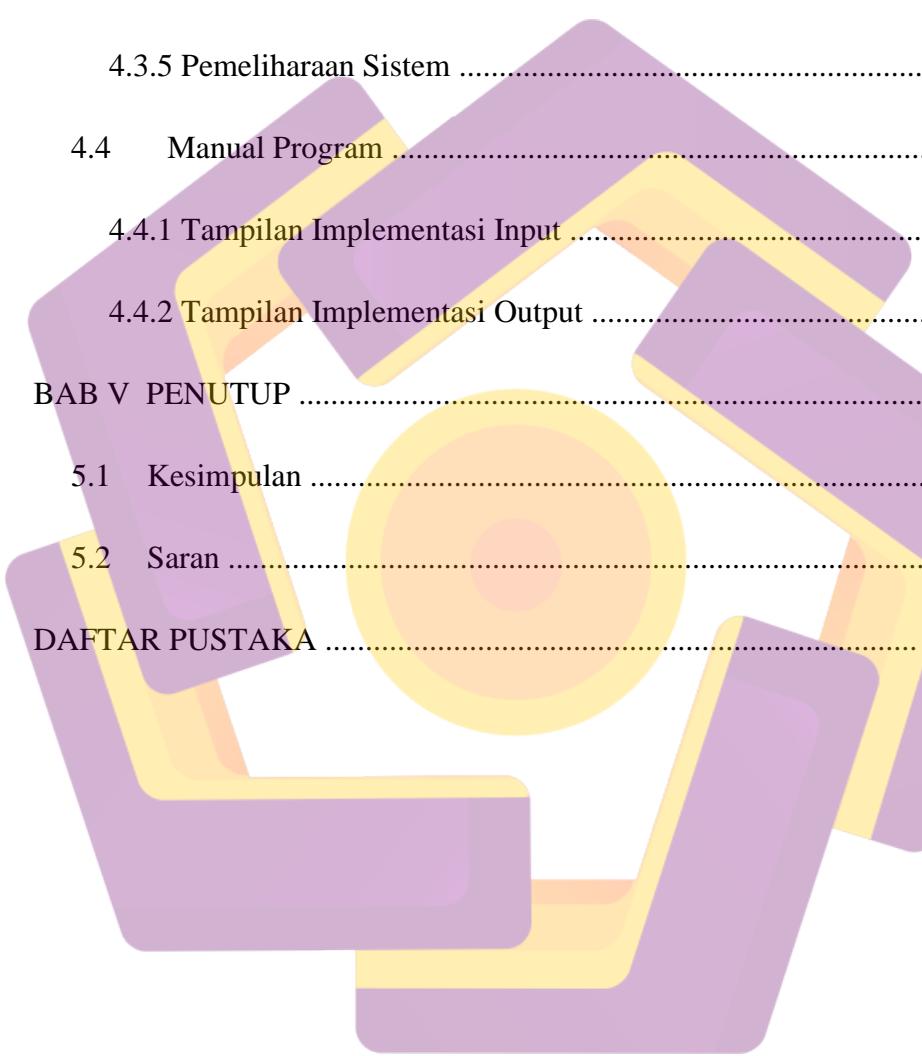
SKRIPSI	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xix
ABSTRAK	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian	5

1.7	Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI		8
2.1	Dasar Teori	8
2.1.1	Pengertian Sistem	8
2.1.2	Karakteristik Sistem	9
2.1.3	Klasifikasi Sistem	10
2.2	Definisi Informasi	11
2.2.1	Pengertian Informasi	11
2.2.2	Kualitas Informasi	12
2.2.3	Nilai Informasi	13
2.2.4	Siklus Informasi	13
2.3	Definisi Sistem Informasi	14
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi	14
2.3.2	Komponen Sistem Informasi	14
2.3.3	Kemampuan Dari Sistem Informasi	16
2.3.4	Definisi Sistem Informasi Penjualan	17
2.4	Konsep Arsitektur Sistem	17
2.4.1	Konsep Arsitektur Stand-Alone	18
2.4.2	Konsep Arsitektur Client-Server	19
2.5	Jenis-jenis Analisis	19
2.5.1	Analisis PIECES	19

2.5.2 Analisis Kebutuhan Sistem	20
2.5.3 Analisis Biaya dan Manfaat	22
2.6 Konsep Permodelan Sistem	23
2.6.1 Flowchart	23
2.6.2 DFD (Data Flow Diagram)	25
2.7 Konsep Basis Data	28
2.7.1 Definisi Basis Data	28
2.7.2 Sistem Basis Data	31
2.7.3 RDBMS (Relational Database Management System)	32
2.7.4 Teknik Normalisasi	33
2.7.5 Bentuk-bentuk Normalisasi	34
2.8 Perangkat Lunak	35
2.8.1 Microsoft Visual Basic 6.0	35
2.8.2 Microsoft SQL Server 2000	38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	41
3.1 Tinjauan Umum	41
3.1.1 Identitas Rumah Produksi	41
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan	41
3.2 Analisis Sistem	42
3.2.1 Identifikasi Masalah	42
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem	43

3.2.2.1	Analisis Kinerja (Performance)	43
3.2.2.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	44
3.2.2.3	Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>)	45
3.2.2.4	Analisis Kendali (<i>Control</i>)	46
3.2.2.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	47
3.2.2.6	Analisis Layanan (<i>Service</i>)	47
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	48
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	48
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	49
3.3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	49
3.3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	50
3.3.2.3	Kebutuhan Manusia (<i>Brainware</i>)	50
3.4	Studi Kelayakan Sistem (<i>Feasibility Study</i>)	50
3.4.1	Analisis Kelayakan Teknologi	51
3.4.2	Analisis Kelayakan Operasional	52
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum	52
3.4.4	Analisis Kelayakan Ekonomi	52
3.4.4.1	Biaya Persiapan Operasi	53
3.4.4.2	Biaya Operasi dan Perawatan	54
3.4.4.3	Manfaat Berwujud	54
3.4.4.4	Manfaat Tidak Berwujud	55

3.4.4.5	Analisis Payback Periode	56
3.4.4.6	Analisis Return On Investment (ROI)	56
3.4.4.7	Analisis Net Present Value (NPV)	57
3.5	Perancangan Sistem	59
3.5.1	Flowchart Usulan	60
3.5.2	Konteks Diagram	62
3.5.3	DFD Level 0	63
3.5.4	Perancangan Database	64
3.5.4.1	Normalisasi	64
3.5.4.2	Relasi Antar Tabel	68
3.6	Database	69
3.7	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>)	79
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		93
4.1	Pembuatan Database	94
4.1.1	Pembuatan Tabel	96
4.2	Pembuatan Interface	100
4.3	Pengujian	109
4.3.1	Pengujian Program	109
4.3.1.1	Kesalahan Bahasa (<i>Language Error</i>)	109
4.3.1.2	Error Logika (<i>Logical Error</i>)	109
4.3.2	Pengujian Sistem	110

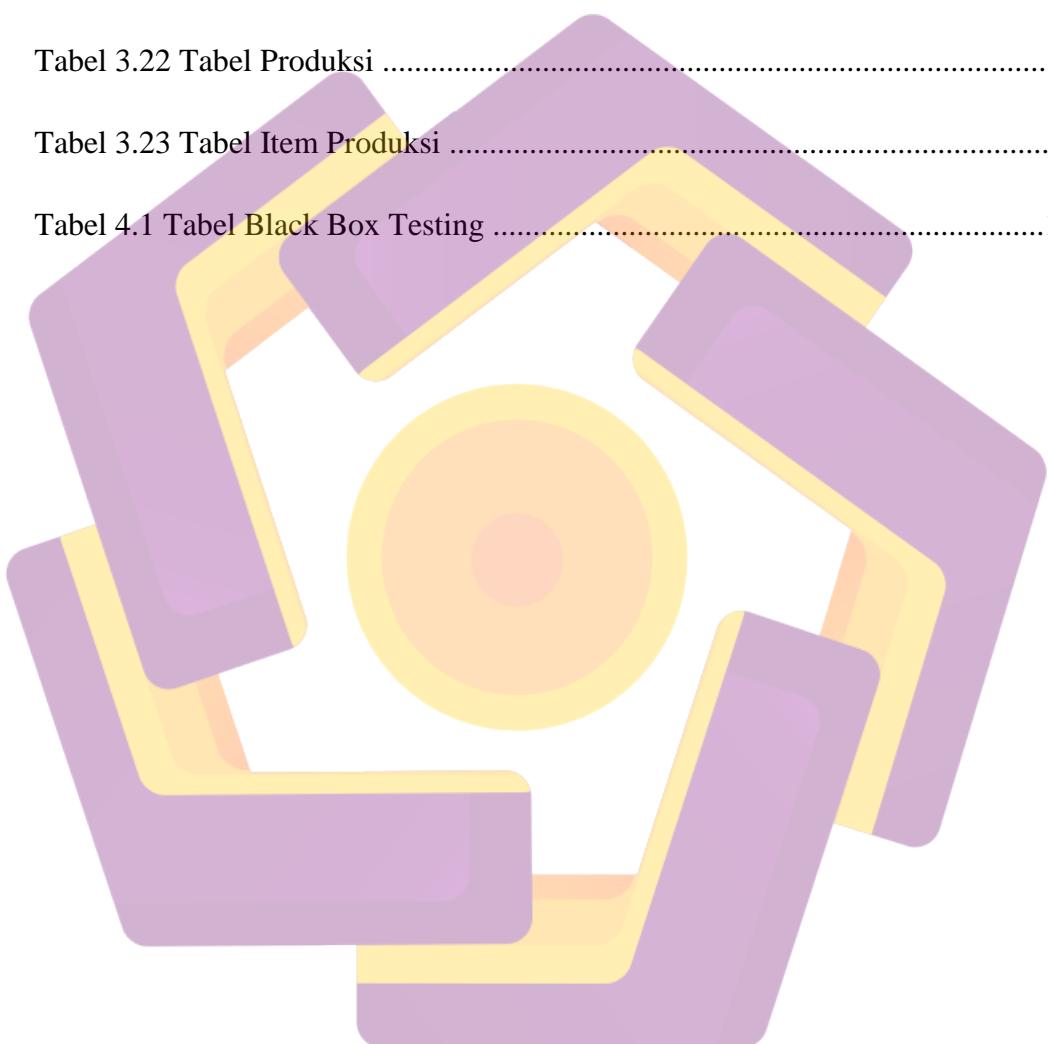


4.3.2.1	Uji Coba Sistem White Box Testing	110
4.3.2.2	Uji Coba Sistem Black Box Testing	110
4.3.3	Pelatihan Personil	113
4.3.4	Konversi Sistem	114
4.3.5	Pemeliharaan Sistem	115
4.4	Manual Program	117
4.4.1	Tampilan Implementasi Input	117
4.4.2	Tampilan Implementasi Output	127
BAB V	PENUTUP	130
5.1	Kesimpulan	130
5.2	Saran	130
DAFTAR PUSTAKA	132

DAFTAR TABEL

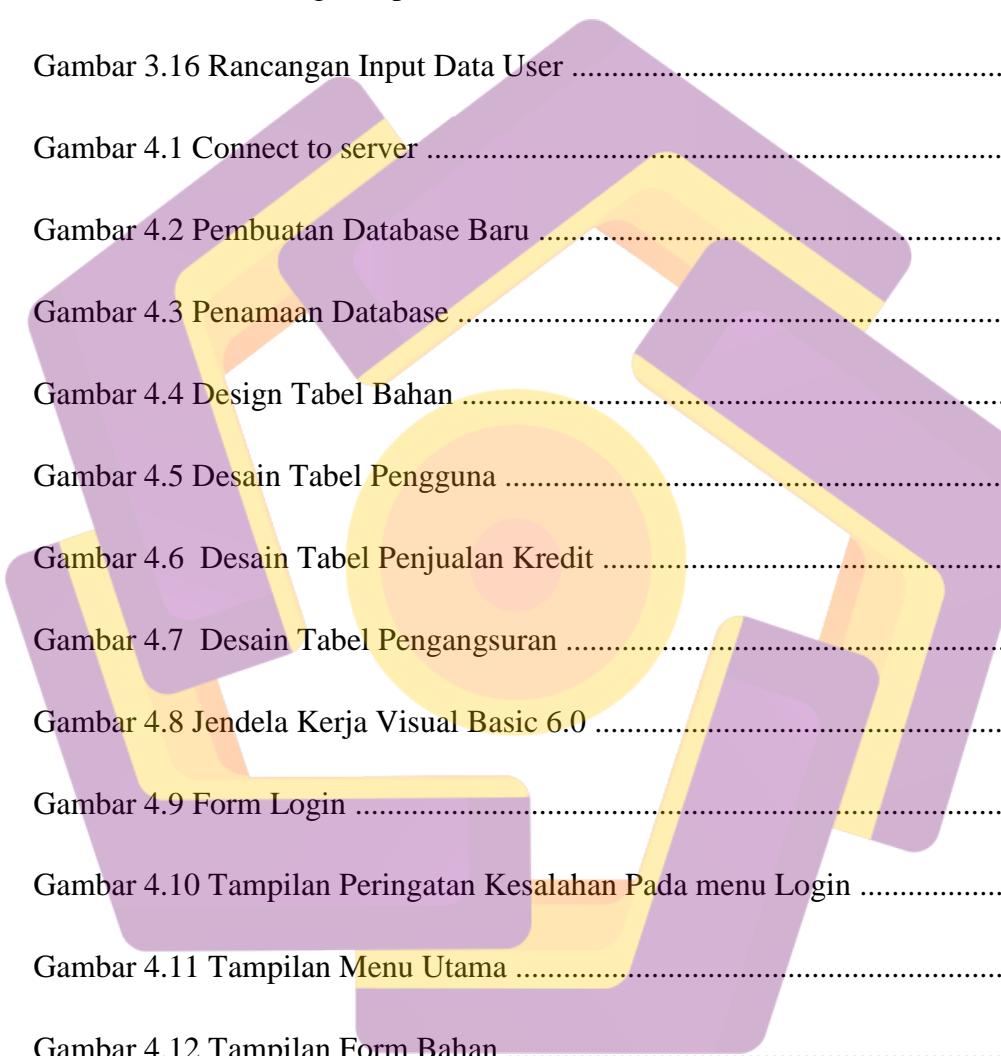
Tabel 2.1 Simbol-simbol Dalam Flowchart	24
Tabel 2.2 Penomoran Proses	28
Tabel 3.1 Perangkat Lunak yang digunakan	53
Tabel 3.2 Perangkat Keras yang digunakan	53
Tabel 3.3 Rincian Biaya	55
Tabel 3.4 Metode Biaya dan Manfaat	59
Tabel 3.5 Bentuk Normal Pertama	65
Tabel 3.6 Bentuk Normal Kedua	66
Tabel 3.7 Bentuk Normal Ketiga	67
Tabel 3.8 Tabel Customer	69
Tabel 3.9 Tabel User	70
Tabel 3.10 Tabel Barang	71
Tabel 3.11 Tabel Pemasok	71
Tabel 3.12 Tabel Bahan	72
Tabel 3.13 Tabel Pemesanan	73
Tabel 3.14 Tabel Item Pemesanan	73
Tabel 3.15 Tabel Penjualan Tunai	74
Tabel 3.16 Tabel Item Penjualan Tunai	75
Tabel 3.17 Tabel Penjualan Kredit	75

Tabel 3.18 Tabel Item Penjualan Kredit	76
Tabel 3.19 Tabel Pengangsuran	76
Tabel 3.20 Tabel Pembelian	77
Tabel 3.21 Tabel Item Beli	78
Tabel 3.22 Tabel Produksi	78
Tabel 3.23 Tabel Item Produksi	79
Tabel 4.1 Tabel Black Box Testing	112



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	14
Gambar 2.2 Arsitektur Client Server	18
Gambar 2.3 RDBMS (Relational Database Management System)	33
Gambar 2.4 Tampilan IDE Microsoft Visual Basic 6.0	36
Gambar 2.5 Tampilan SQL Server Service Manager	38
Gambar 2.6 Tampilan Dialog Connect to SQL Server	39
Gambar 2.7 Tampilan Query Analyzer	40
Gambar 2.8 Tampilan SQL Server Enterprise Manager	40
Gambar 3.1 Flowchart Usulan	61
Gambar 3.2 Diagram Konteks	62
Gambar 3.3 Relasi Tabel	68
Gambar 3.4 Rancangan Input Login	79
Gambar 3.5 Rancangan Menu Utama	80
Gambar 3.6 Rancangan Input Data Barang	80
Gambar 3.7 Rancangan Input Data Bahan	81
Gambar 3.8 Rancangan Input Data Produksi	81
Gambar 3.9 Rancangan Input Data Pemesanan	82
Gambar 3.10 Rancangan Input Data Penjualan Tunai	82
Gambar 3.11 Rancangan Input Data Penjualan Kredit	83



Gambar 3.12 Rancangan Input Data Pengangsuran	83
Gambar 3.13 Rancangan Input Data Pembelian	84
Gambar 3.14 Rancangan Input Data Supplier	84
Gambar 3.15 Rancangan Input Data Customer	85
Gambar 3.16 Rancangan Input Data User	85
Gambar 4.1 Connect to server	94
Gambar 4.2 Pembuatan Database Baru	95
Gambar 4.3 Penamaan Database	95
Gambar 4.4 Design Tabel Bahan	96
Gambar 4.5 Desain Tabel Pengguna	97
Gambar 4.6 Desain Tabel Penjualan Kredit	98
Gambar 4.7 Desain Tabel Pengangsuran	99
Gambar 4.8 Jendela Kerja Visual Basic 6.0	100
Gambar 4.9 Form Login	101
Gambar 4.10 Tampilan Peringatan Kesalahan Pada menu Login	101
Gambar 4.11 Tampilan Menu Utama	102
Gambar 4.12 Tampilan Form Bahan	103
Gambar 4.13 Tampilan Form Menu Penjualan Tunai	105
Gambar 4.14 Tampilan Form Menu Pemesanan	107
Gambar 4.15 Tampilan Kesalahan Source Code	109
Gambar 4.16 Form Login	118

Gambar 4.17 Form Menu	118
Gambar 4.18 Form Data Admin	119
Gambar 4.19 Form Data Pelanggan	120
Gambar 4.20 Form Data Pemasok	120
Gambar 4.21 Form Data Bahan	121
Gambar 4.22 Form Data Barang	122
Gambar 4.23 Form Data Produksi	123
Gambar 4.24 Form Data Pembelian	124
Gambar 4.25 Form Data Pemesanan	124
Gambar 4.26 Form Data Penjualan Tunai	125
Gambar 4.27 Form Data Penjualan Kredit	126
Gambar 4.28 Form Data Pengangsuran	127
Gambar 4.29 Laporan Data Barang	127
Gambar 4.30 Laporan Data Pembelian	128
Gambar 4.31 Laporan Data Penjualan Kredit	128
Gambar 4.32 Laporan Data Pengangsuran	129

INTISARI

Pengolahan data pemesanan produk dan penjualan secara tunai maupun kredit yang masih menggunakan sistem pencatatan manual kini semakin berkurang karena selain prosesnya lama juga mengalami kesulitan dalam melakukan pengecekan keseluruhan. Dalam pembuatan laporan juga memakan waktu yang cukup lama dan terkadang kertas pencatat yang digunakan robek atau hilang sehingga tidak memiliki backup data.

Sistem penjualan terkomputerasi mampu menghasilkan laporan yang lebih lengkap dan dapat diakses secara cepat. Oleh karena itu aplikasi pengolahan data pemesanan dan penjualan produk secara tunai dan kredit yang terkomputerisasi harus digunakan untuk memudahkan proses pencatatan pemesanan dan penjualan produk secara tunai dan kredit di Toko YME COLLECTION, YOGYAKARTA. Penulis juga menggunakan prosedur pengumpulan data berupa studi literatur yaitu mengumpulkan data tentang perkreditan barang serta peninjauan langsung terhadap kasus di Toko YME COLLECTION, YOGYAKARTA.

Kata Kunci : Pengolahan Data, Sistem Informasi, Pemesan, Penjualan Tunai dan Kredit

ABSTRACT

Data processing and product ordering by cash or credit sales that still use manual recording system does not exist anymore because it will take too many times for processing also for making transaction report and has difficulties in checking the amount of goods and credit calculations. Sometimes the papers of the transaction reports are lost and we don't have any back up data.

Computerized sales system could give more complete reports and quickly accessed. Therefore, application of a computerized credit sales should be used for facilitate the process of recording order and cash and credit sales in YME COLLECTION, YOGYAKARTA. The author also uses the data collection procedures in the form of literature study is to collect data on product cash selling and credits and a review directly to the case in YME COLLECTION, YOGYAKARTA.

Keywords : *Data Processing, Information Systems, Order, Cash and Credit Sales*