

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan game Stronggoss ini, diharapkan dapat memberikan sarana hiburan untuk anak-anak. Dari hasil yang telah diperoleh penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Game Stronggoss telah berhasil dibuat dengan menggunakan Adobe Flash CS6 dan di publish menjadi STRONGGOS.apk . Dan telah tersedia di Googleplay.
2. Desain *interfaces* Stronggoss sangat cocok untuk di mainkan oleh anak-anak, karena penuh warna ceria. Ditambah lagi dengan backsound yang mendukung.
3. Game Stronggoss sangat mudah di mainkan sehingga anak-anak tidak mengalami kesulitan dalam memainkannya.
4. Game Stronggoss dapat berjalan dengan baik pada berbagai tipe perangkat ber OS Android.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan analisis hasil, terdapat beberapa saran untuk perbaikan sistem selanjutnya. Saran saran tersebut di antaranya adalah :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim. Sehingga tugas dapat di bagi berdasarkan kemampuan masing masing di bidangnya.
2. Memberikan *credit title* atas lagu anak gembala yang ada dalam aplikasi.
3. Diharapkan kedepannya tantangan dalam game ini dapat lebih variasi. sehingga anak anak akan tidak cepat merasa bosan.
4. Semoga kedepannya game ini tidak berbasis OS Android saja, namun juga tersedia untuk iOS.