

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penjelasan dari bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa “*Game* Edukasi Kebersihan Lingkungan Sekolah” dibuat dengan beberapa teknik agar menarik dan mendorong motivasi anak untuk lebih bisa menjaga kebersihan lingkungan sekolah yaitu :

1. *Game* ini menggunakan tampilan antar muka 2 dimensi
2. Warna yang digunakan dalam *game* ini menggunakan warna warna segar dan cerah sehingga menarik nyaman untuk dilihat.
3. *Game* ini menggunakan animasi-animasi sederhana dalam beberapa bagian *game*.
4. Pertanyaan dalam *game* ini dilengkapi dengan gambar sehingga anak-anak yang memainkan *game* ini mengerti tentang beberapa jenis sampah.

#### 5.2 Saran

Beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan sistem ini selanjutnya :

1. Penambahan animasi yang lebih interaktif pada aplikasi ini akan menampilkan tampilan *game* yang lebih baik dan menyenangkan.

2. Proses pembuatan aplikasi ini sebaiknya dikerjakan oleh beberapa orang yang ahli dalam bidangnya seperti beberapa orang yang ahli dalam pembuatan animasi.

