

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan rangka mengakhiri pembahasan game "Team Rescue" ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang game "Team Rescue" ini dilakukan beberapa langkah yaitu membuat latar belakang cerita, merincikan *game*, membuat *flowchart system* permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam FPS Creator X10.
2. Game "Team Rescue" ini memiliki 4 level yang memiliki kesulitan dan misi yang berbeda.
3. Untuk membuat sebuah game yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang baik, sedikit banyaknya pembuat game harus memahami *gameplay* yang akan di buat dan di implementasikan pada *game*.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem ini lebih lanjut adalah :

1. Perlunya melakukan penyempurnaan pada desain, penambahan unsur multimedia lainnya seperti *image* dan *animasi* agar aplikasi menjadi lebih kompleks, sehingga tampilan akan tampak lebih menarik.
2. Aplikasi ini juga dapat dikembangkan dari *storyline* atau ceritanya dibuat lebih

panjang dan menarik sehingga membuat para pengguna merasa penasaran akan jalan cerita dari *game* tersebut.

3. Untuk pengembangannya aplikasi tidak hanya bisa dijalankan di *desktop* namun bias diperangkat lain seperti *handphone*, *tablet*, *ipad*

