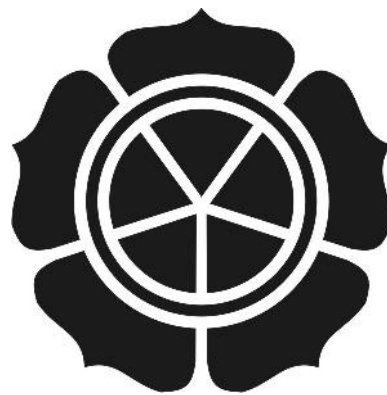


PERANCANGAN APLIKASI KAMUS ISTILAH FOTOGRAFI

BERBASIS ANDROID

SKRIPSI



disusun oleh

Cokky Calucy

10.11.4230

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

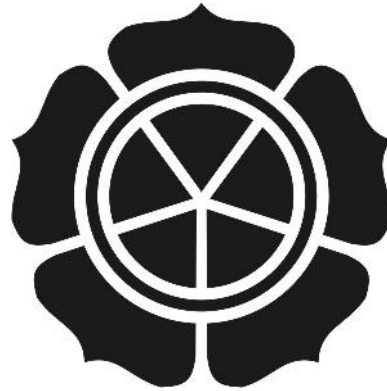
2015

PERANCANGAN APLIKASI KAMUS ISTILAH FOTOGRAFI

BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Cokky Calucy

10.11.4230

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2015

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS ISTILAH FOTOGRAFI
BERBASI ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Cokky Calucy

10.11.4230

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 Maret 2014

Dosen Pembimbing



Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN APLIKASI KAMUS ISTILAH FOTOGRAFI
BERBASIS ANDROID

Yang disusun oleh

Cokky Calucy
10.11.4230

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Februari 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

Sidiq Wahyu Surya W, M.Kom.
NIK. 190000018

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Maret 2015

KEJAYAAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karta atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diaci dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 3 Maret 2015



Cokky Calucy

10.11.4230

MOTO

“Jangan Pernah malu untuk maju, karena malu menjadikan kita takkan pernah mengetahui dan memahami segala sesuatu hal akan hidup ini”

“Never put any limitation since you want to start something, but if you have done you know your limitation”

(Reza M. Syarief)

“People do not care how much you know until they know how much you care”

(Reza M. Syarief)

“Innovation distinguishes between a leader and a follower”

(Steve Jobs)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas Ridho dan KaruniaNya skripsi ini telah selesai di kerjakam. Skripsi ini ku persembahkan kepada :

1. Ayah dan Ibu saya, Kakak saya yang sudah selalu sabar, mendukung, memotivasi, memberikan fasilitas dan selalu mendo'akan saya selama ini. Terima Kasi.
2. Dosen pembimbing saya, Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom. yang telah banyak mengajarkan, membimbing saya, memberi semangat dan, memberi masukan dalam mengerjakan skripsi ini.
3. Sahabat dan teman-teman di KOST IJO 3 yang selalu ada saat ingin menghilangkan kepenatan sejenak, mendukung membantu dalam penyelesaian skripsi ini. Brian, Ica, Fahmi, Dini, Adit, Mas Nanang, Dika, Pamung, Fadjri, Edo, Degi, Agha, Bang Alvin, Bang Rolly, Ined, Adji, Adit Pink, Aulia, dan masih banyak lagi yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Kemudian sahabat dan teman-teman seperjuanganku terutama kelas S1-TI-I, S1-TI-J yang sudah rela kehilangan waktu untuk membantu saya untuk mengerjakan skripsi ini hingga selesai, memberikan motivasi tiada akhir, semangat tiada habis. Anggie, Maliq, Bayu, Sanita, Rezky, Fuad, Khusni, Noko, Rohman, Lina, Uni, Dedi, Nadia, Arya, Ade, Galih, Adikis, Fandy, Seno, Grace, Vero, dan semua teman-teman dan sahabat dari STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terimakasih untuk semua dukungannya. Akhirnya Skripsi ini bisa selesai di kerjakan, semoga dikemudian hari saya dapat membalas kebaikan kalian semua, dan semoga hubungan baik ini tetap utuh selama-lamanya. Sukses buat kita semua. Amin.
4. Semua Dosen Pengajar saya dari awal saya masuk kuliah hingga saat ini, Guru, pengejar yang selama ini telah membagikan ilmu dan inspirasi yang bermanfaat kepada saya, Dosen penguji saya. Semoga segala kebaikan yang telah beliau berikan dapat membawa berkah. Amin.
5. Pihak lain yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terimakasih atas semuanya. Doa, dukungan, serta motivasinya untuk menyelesaikan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur senantiasa saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan begitu banyak rahmat dan hidayah, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi saya yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI KAMUS ISTILAH FOTOGRAFI BERBASIS ANDROID” ini dapat terselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 pada STMIK AMIKOM Yogyakarta,

Dalam penyusunan skripsi ini penyusun telah banyak menerima bantuan petunjuk dan bimbingan yang sangat bermanfaat dari berbagai pihak. Oleh karena itu penyusun mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Tekni Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Haniff Al Fatta, M.kom selaku dosen pembimbing, terima kasih atas bimbingan, arahan, dan motivasinya kepada saya.
4. Dosen penguji saya Bapak Heri Sismoro, M.Kom dan Bapak Sidiq Wahyu Surya W, M.Kom dan staf maupun karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta terimakasih segala bantuannya.

5. Semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu baik secara langsung ataupun tidak langsung membantu dalam menyusun skripsi.

Semoga bimbingan serta bantuan yang telah diberikan kepada saya akan mendapatkan balasan yang setimpal dari Allah SWT.

Akhir kata, sebagai manusia saya tidak pernah lepas dari kesalahan maka saya dengan hati terbuka mengharapkan suatu kritik dan saran yang dapat bermanfaat dalam perbaikan sebuah penulisan karya tulis skripsi ini dimasa yang akan datang. Saya menyadari bahwa laporan skripsi ini masih ada kekurangan, selain itu jika ada hal-hal yang tidak berkenan dalam laporan skripsi ini, saya mohon maaf yang sebesar besarnya. Dengan doa dan memohon ridho Allah SWT saya sebagai penyusun berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 2 Maret 2015

Penyusun


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
ABSTRACT	xix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Studi Literatur	3
1.8 Analisis Sistem.....	3

1.9	Desain Sistem.....	3
1.10	Implementasi.....	4
1.11	Uji Coba.....	4
1.12	Dokumentasi	4
1.13	Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1	Kamus	6
2.1.1	Definisi Kamus	6
2.1.2	Berdasarkan Penggunaan Bahasa.....	6
2.1.3	Berdasarkan isi.....	7
2.1.4	Kamus Istimewa.....	8
2.1.5	Penyusunan kamus.....	10
2.2	Android	12
2.3	Sejarah Android	12
2.4	Java 2 Micro Edition (J2ME).....	14
2.5	Sejarah Java	15
2.6	Software Yang Digunakan.....	16
2.7	Eclipse IDE	16
2.8	Android SDK (Software Development Kit).....	17
2.9	Android Development Tool (ADT)	17
2.10	Extensible Markup Language (XML).....	17
2.11	User Interface.....	19
2.12	Analisis SWOT	19
2.13	UML (Unified Modeling League).....	20
2.14	Use Case Diagram.....	20

2.15	Clash Diagram	22
2.16	Activity Diagram	23
2.17	Squence Diagram	24
2.18	Pengujian Sistem.....	25
2.19	Black Box.....	25
2.20	White Box	26
BAB III.....		27
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		27
3.1	Analisis Sistem.....	27
3.1.1	Analisis SWOT	27
3.1.1.1	Analisis Kekuatan (Strenghts).....	29
3.1.1.2	Anlalisis Kelemahan (Weakness)	29
3.1.1.3	Analisis Peluang (Opportunities)	29
3.1.1.4	Analisis Ancaman (Threats).....	30
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem	30
3.1.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	30
3.1.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	31
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	33
3.1.3.1	Analisis Kelayakan Teknologi	33
3.1.3.2	Analisis Kelayakan Hukum	33
3.1.3.3	Analisis Kelayakan Operasional	33
3.1.3.4	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	34
3.2	Perancangan Sistem	34
3.2.1	Use Case Diagram.....	34
3.2.1.1	Definisi Aktor	35
3.2.1.2	Definisi Use Case.....	35

3.2.2	Activity Diagram.....	36
3.2.3	Class Diagram.....	42
3.2.4	Sequence Diagram	43
3.3	Perancangan User Interface	48
3.3.1	Rancangan Splash Screen	48
3.3.2	Rancangan Menu Utama.....	49
3.3.3	Rancangan Menu Pencarian.....	49
3.3.4	Rancangan Tampilan Deskripsi	50
3.3.5	Rancangan Menu Guide.....	51
3.3.6	Rancangan Menu About.....	52
3.3.7	Rancangan Tampilan Notifikasi Exit.....	53
BAB IV	55
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	55
4.1	Implementasi.....	55
4.1.1	Implementasi User Interface	55
4.1.1.1	Interface Splash Screen.....	55
4.1.1.2	Interface Halaman Menu Awal	56
4.1.1.3	Interface Halaman Menu About.....	57
4.1.1.4	Interface Halaman Menu Kamus Istilah Fotografi.....	58
4.1.1.5	Interface Halaman Menu Deskripsi	59
4.1.1.6	Interface Halaman Menu Guide	60
4.1.2	Uji Coba Sistem dan Program.....	61
4.1.2.1	White Box Testing	61
4.1.2.2	Black Box Testing.....	63
4.1.2.3	Proses Uji Coba Fitur Dalam Aplikasi.....	65
4.1.2.4	Proses Uji Coba Terhadap Berbagai Jenis Handphone.....	66



4.1.3	Manual Program.....	67
4.1.3.1	Membuat Database di SQLite Manager.....	69
4.1.3.2	Splash Screen.....	70
4.1.3.3	Menu Awal.....	72
4.1.3.4	Menu About.....	75
4.1.3.5	Menu Guide.....	76
4.1.3.6	Menu Kamus Istilah Fotografi.....	77
4.1.3.7	Menu Deskripsi.....	83
4.1.4	Manual Instalasi.....	86
4.1.5	Pemeliharaan Sistem.....	89
4.1.6	Review Aplikasi.....	90
BAB V	92
KESIMPULAN DAN SARAN	92
5.1	Kesimpulan.....	92
5.2	Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	xxi

DAFTAR TABEL

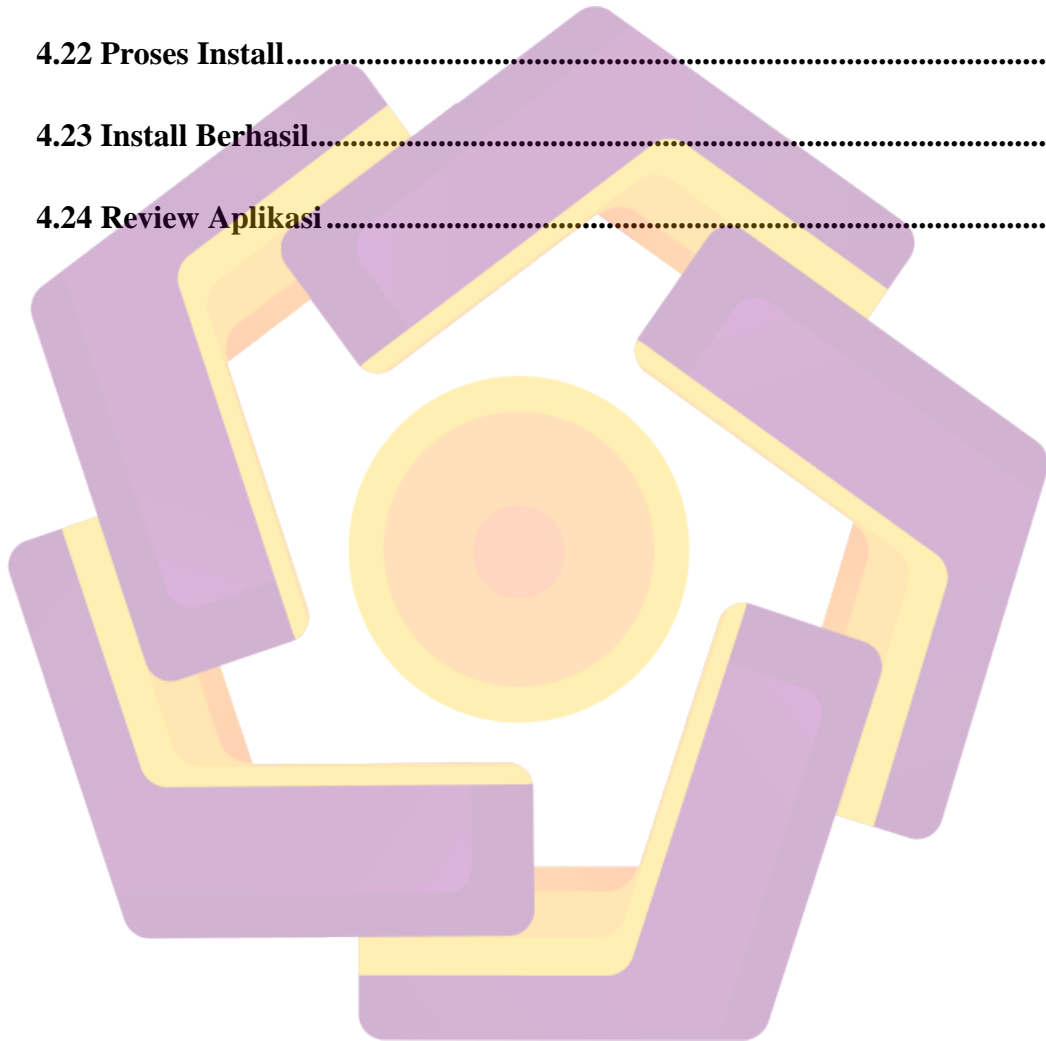
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	21
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram.....	22
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	23
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram.....	24
Tabel 3.1 Daftar Aktor	35
Tabel 3.2 Definisi Use Case	36
Tabel 4.1 Hasil Kuesioner	64
Tabel 4.2 Uji Coba Fitur Aplikasi	66
Tabel 4.3 Uji Coba Berbagai Jenis Handphone	66

DAFTAR GAMBAR

2.1 Platform Java	15
3.1 Use Case Diagram	35
3.2 Activity Diagram Splash Screen	37
3.3 Activiti Diagram Menu Pencarian.....	38
3.4 Activity Diagram Deskripsi.....	39
3.5 Activity Diagram Menu Panduan.....	40
3.6 Activity Diagram Tentang.....	41
3.7 Activity Diagram Notifikasi Exit	42
3.8 Class Diagram	43
3.9 Sequence Diagram Splash Screen.....	44
3.10 Sequence Diagram Menu Awal.....	45
3.11 Sequence Diagram Pencarian	45
3.12 Sequence Diagram Deskripsi	46
3.13 Sequence Diagram Guide	46
3.14 Sequence Diagram About.....	47
3.15 Sequence Diagram Notifikasi Exit.....	47
3.16 Rancangan Splash Screen	48
3.17 Rancangan Menu Utama.....	49
3.18 Rancangan Menu Pencarian	50

3.19 Rancangan Deskripsi Istilah	51
3.20 Rancangan Menu Guide	52
3.21 Rancangan Menu About.....	53
3.22 Rancangan Notifikasi Exit.....	54
4.1 Interface Halaman Splash Screen.....	56
4.2 Interface Halaman Menu Awal.....	57
4.3 Interface Halaman Menu About.....	58
4.4 Interface Halaman Menu Kamus Istilah Fotografi	59
4.5 Interface Halaman Menu Deskripsi	60
4.6 Interface Halaman Menu Guide	61
4.7 Kesalahan pada Script.....	62
4.8 Seharusnya pada Script.....	62
4.9 Peringatan Kesalahan.....	63
4.10 Membuat Project Android	68
4.11 Menngisi Aplikasi Android	69
4.12 Menngisi Nama pada Database	69
4.13 Menngisi data pada SQLite Manager	70
4.14 Tampilan Splash Screen	71
4.15 Tampilan Menu Awal	73
4.16 Tampilan Menu About	75
4.17 Tampilan Menu Guide.....	76

4.18 Tampilan Menu Kamus Istilah Fotografi.....	78
4.19 Tampilan Menu Deskripsi.....	84
4.20 Copy File Aplikasi.....	86
4.21 Install Aplikasi.....	87
4.22 Proses Install.....	88
4.23 Install Berhasil.....	89
4.24 Review Aplikasi.....	91



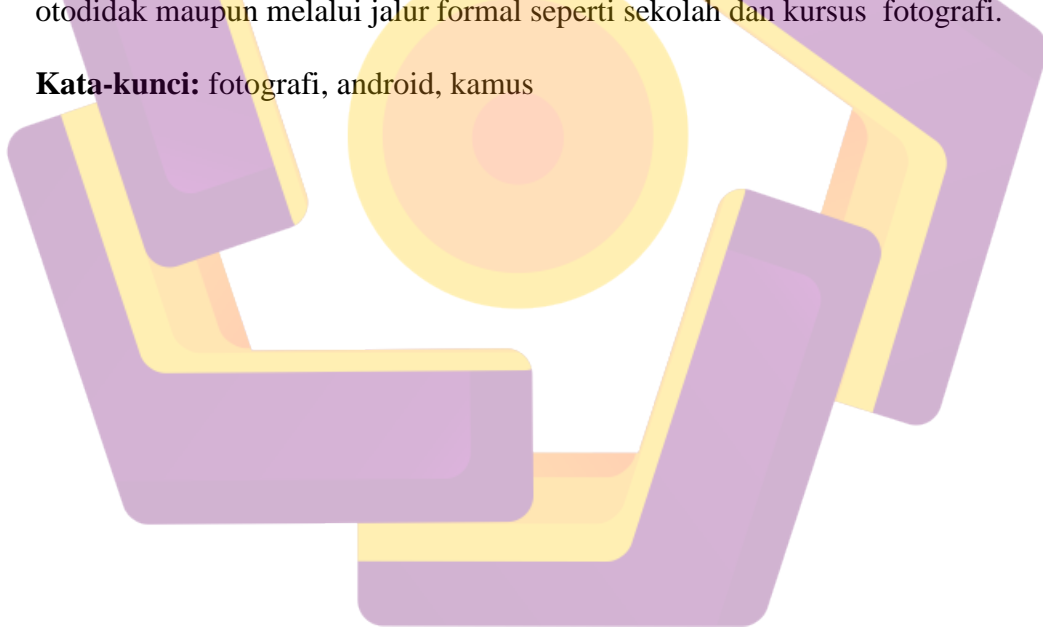
INTISARI

Digital *photography* sangat berkembang pesat dewasa ini dengan berbagai jenis kamera dan peralatan pendukungnya yang masing-masing punya istilah yang terkadang agak sulit dimengerti maksudnya, sehingga kerap membuat bingung dan bisa menghambat proses belajar dan memahami fotografi itu sendiri.

Berkembangnya sistem operasi android di era *smartphone* ini, membuat informasi mudah diakses. Semakin banyaknya aplikasi bertema kamus untuk sistem operasi android memberikan banyak opsi kepada pengguna untuk mengakses informasi. Mulai bermunculnya kamus istilah fotografi di android dapat menjadi *alternative* bagi pengguna dalam mempelajari istilah-istilah dalam fotografi.

Melalui aplikasi kamus istilah fotografi ini diharapkan dapat memberikan penjelasan singkat dan padat tentang istilah-istilah fotografi baik secara teknis maupun penggunaan sehari-hari. Karena banyak istilah fotografi yang berasal dari bahasa Inggris, aplikasi ini masih mempertahankan istilah aslinya guna mempermudah pencarian. Aplikasi kamus istilah fotografi ini berbasis Android dan bersifat *offline* sehingga bisa digunakan kapanpun dan dimanapun untuk sarana referensi praktis bagi mereka yang sedang belajar fotografi baik secara otodidak maupun melalui jalur formal seperti sekolah dan kursus fotografi.

Kata-kunci: fotografi, android, kamus



ABSTRACT

Digital photography is booming nowadays with different types of cameras and supporting equipment, each of which had a term that is sometimes a little difficult to understand the intent, so that often create confusion and could hamper the process of learning and understanding photography itself.

The development of the android operating system in the era of smartphones, making the information easily accessible. Growing number of themed application dictionary for the android operating system provides many options to users to access the information. Start the advent of photography in android terms dictionary can be an alternative for users in learning terms in photography.

Through the application of photographic terms dictionary is expected to give a brief explanation and solid about the photography terms well technically as well as everyday use. Because much of the photographic term comes from the United Kingdom, this app still retains its original terms in order to facilitate the search. The application dictionary of photography is based on Android and is offline so that it can be used whenever and wherever to practical means of reference for those who are learning photography both self-taught and through formal lines such as schools and photography course.

Keywords: *Photography, android, dictionaries*