

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Konveksi Ulfah merupakan salah satu usaha jasa, bergerak di bidang sandang yang berada di Kabupaten Wonosobo, dimana usaha ini mengubah dari bahan kain menjadi pakaian siap pakai. Sistem usaha Konveksi Ulfah tidak memproduksi barang untuk dijual, namun hanya memproduksi jika ada pemesanan.

Semakin besar dan sukses sebuah usaha tentunya akan menarik minat dari orang lain yang ingin membuka usaha serupa dan tentunya akan muncul persaingan antar pemilik usaha. Melihat keadaan tersebut, Konveksi Ulfah membuat sebuah inovasi yaitu pemesanan baju secara *online* yang dimana inovasi ini akan dirintis pertama kali pada sebuah usaha konfeksi di Wonosobo.

Konveksi Ulfah dalam melakukan pengolahan data pemesanan saat ini masih menggunakan sistem manual, dimana pelaksanaannya masih terdapat kendala. Kendala yang timbul misalnya dari segi pencatatan dan waktu dalam pemesanan order yang secara langsung mengurangi kualitas informasi yang seharusnya lebih akurat, relevan dan tepat waktu dalam proses operasional.

Konveksi Ulfah perlu mengadakan perubahan dalam hal pengolahan data pemesanan dari sistem manual menjadi sistem terkomputerisasi secara *online*, agar akurat, relevan dan tepat waktu sehingga dalam proses pengambilan keputusan dapat lebih cepat.

Menindaklanjuti latar belakang permasalahan di atas, maka dapat ditarik kesimpulan untuk mengangkat judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN PADA KONVEKSI ULFAH"**.

1.2. Rumusan Masalah

Untuk memfokuskan pada penyelesaian masalah dengan latar belakang di atas, maka dalam hal ini rumusan masalah yang dapat diuraikan sebagai berikut :

Bagaimana agar penyajian laporan pemesanan dapat disajikan akurat, relevan, dan tepat waktu?

1.3. Batasan Masalah

Sebagaimana permasalahan yang ada agar hasil lebih tepat sasaran, maka dibuat pembatasan masalah sebagai berikut:

1.3.1. Data yang diolah

1. Menyediakan informasi Konveksi Ulfah yang mencakup informasi produksi, pemesanan, daftar harga produk, daftar pesanan, tanggal pemesanan, status pemesanan.
2. Perancangan web terfokus pada pemesanan baju secara online saja.

1.3.2. Laporan yang dihasilkan

1. Laporan pemesanan harian
2. Laporan pemesanan bulanan
3. Laporan pemesanan tahunan

1.4. Tujuan Penelitian

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Strata I STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menambah pengetahuan dan wawasan tentang *website* sebagai media informasi pemesanan pada Konveksi Ulfah.

1.5. Manfaat Penelitian

1.5.1. Bagi Konveksi Ulfah

Sistem informasi yang dibuat dapat menyajikan laporan pemesanan dengan system yang terkomputerisasi secara akurat dan relevan serta memberikan informasi yang lebih detail kepada konsumen mengenai produk yang ditawarkan sehingga dapat meningkatkan jumlah produksi pada Konveksi Ulfah.

1.5.2. Bagi Mahasiswa

1. Menerapkan ilmu dan teori – teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
2. Menyelesaikan permasalahan yang terjadi di masyarakat.

1.6. Metode Penelitian

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1. Metode Observasi

Metode ini merupakan pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan secara langsung pada objek yang dijadikan sumber data penelitian dan melakukan pencatatan terhadap hal – hal yang berhubungan dengan penulisan.

Data yang didapat antaranya :

- a Data produk
- b Data bahan
- c Data harga
- d Data pemesanan

1.6.1.2. Metode Wawancara

Metode ini merupakan cara memperoleh data dengan bertatap muka dan melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak yang terkait dengan permasalahan dari obyek sehingga didapatkan informasi yang lebih akurat.

1.6.1.3. Metode Studi Pustaka

Metode ini lebih mengacu pada buku pedoman yang digunakan sebagai landasan teori dalam melakukan analisis perancangan sistem informasi yang sedang berjalan.

1.6.2. Metode Analisis

Pada tahap ini, melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan agar dapat menemukan permasalahan yang harus diselesaikan. Menganalisis kebutuhan sistem yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru, serta mengidentifikasi pengguna yang berhubungan dengan sistem. Setelah itu mengidentifikasi kelayakan sistem yang akan dibuat.

1.6.3. Metode Perancangan

Perancangan dilakukan setelah mendapat kebutuhan berupa konsep yang direalisasikan dalam bentuk rancangan proses, database, dan interface.

1.6.4. Metode Pengembangan

Pengembangan sistem yang telah berjalan dengan acuan evaluasi dan analisis dari sistem lama dengan tujuan menyelesaikan persoalan yang ada.

1.6.5. Metode Testing

Pengujian hasil kode program yang telah dihasilkan telah berjalan sesuai dengan perancangan. Pengujian sistem menggunakan *black box testing* dan *white box testing*.

1.7. Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penulisan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dasar teori berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai dasar beberapa hal yang berhubungan dengan judul penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang penguraian analisis kebutuhan dan pengembangan sistem dalam melakukan studi kelayakan serta rancangan system yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan pembahasan dan implementasi dari hasil analisis dan perancangan halaman *website*.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari hasil penulisan skripsi.