

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangatlah pesat. Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat inilah instansi maupun perusahaan tidak hanya memanfaatkan teknologi sebagai sarana penunjang kelancaran dalam aktivitas, tetapi juga di manfaatkan untuk mempromosikan instansi atau perusahaan terkait agar lebih dikenal oleh masyarakat luas, memudahkan masyarakat untuk mengenal dan mengetahui seperti apa dan produk apa yang sedang di promosikan. Salah satu hasil kemajuan teknologi yang sangat umum diketahui oleh masyarakat luas adalah internet. Dengan mengakses internet maka kita dapat memperoleh berbagai macam informasi yang di butuhkan. Jangkauan internet yang sangat luas membuat internet menjadi sebuah media solusi yang tepat untuk dipilih sebagai media promosi.

Namun hal demikian tidak terjadi pada perusahaan efek alat musik Trooper Electronic. Hingga saat ini pihak perusahaan masih belum memiliki media informasi yang aktual dengan internet yang berupa situs Web. Selama ini perusahaan menyebar informasi secara manual yang hanya berlangsung dari promosi via Facebook, Twitter, Instagram dan berbagai media sosial lain yang di rasa masih kurang efektif dalam penyampaian informasi, sehingga informasi yang disediakan pihak perusahaan terkadang tidak mencapai target dan

terkadang promosi yang dilakukan pun tidak *up-to-date*. Hal ini dapat berakibat produk terbaru yang di produksi perusahaan tidak di ketahui oleh pelanggan. Maka secara tidak langsung hal ini mempengaruhi terhadap kelangsungan penjualan produk yang tidak mencapai sasaran target. Berdasar perihal di atas, penyusun menyadari akan kebutuhan informasi yang tepat dan cepat untuk masyarakat yang memiliki kebutuhan dan keperluan terhadap informasi yang ada di Trooper Electronic. Berdasar kondisi demikianlah penyusun berinisiatif untuk membangun situs Web untuk TROOPER ELECTRONIC yang akan dijadikan sebagai objek penelitian untuk penyusunan skripsi.

1.2 Rumusan Masalah

Untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut : Bagaimana membuat Website Trooper Electronic sebagai media promosi dan informasi ini dapat memberikan informasi yang lebih *update* sehingga dapat memberikan kemudahan dan kepuasan dalam mendapatkan informasi yang di inginkan oleh pengguna.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana merancang dan membuat Website sebagai media informasi dan komunikasi yang dapat menggantikan posisi sistem informasi manual yang selama ini sudah berjalan pada Trooper Electronic.

Untuk menarik perhatian pembahasan, dalam hal ini penyusun membatasi ruang lingkup pembangunan Website yang hanya menyangkut :

1. Profil perusahaan yang di gunakan untuk mengenal perusahaan.
2. Data produk yang di hasilkan perusahaan.
3. Sampel produk-produk yang di hasilkan oleh Trooper Electronic.

Software yang akan di gunakan untuk mendesain Website ini adalah :

1. Adobe Dreamweaver CC, Adobe Photoshop CC, XAMPP.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat sistem informasi berbasis Website sebagai media informasi dan promosi pada Trooper Electronic.
2. Untuk mengetahui bentuk penyajian satu informasi alternatif bagi masyarakat umum sebagai media informasi dan promosi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai syarat kelulusan program Strata 1 jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

2. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang di peroleh selama menjalani perkuliahan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Menambah wawasan dan pengetahuan di bidang sistem informasi, sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era globalisasi.

1.6 Metode Penelitian

Dalam menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data, penyusun akan menggunakan berbagai tahapan pengumpulan data yang dirasa memungkinkan, antara lain :

1. Metode observasi/*Observation*

Penyusun melakukan pengamatan secara langsung terhadap Trooper Electronic

2. Metode wawancara/*Interview*

Penyusun mengumpulkan informasi dan data dengan cara mengadakan wawancara terhadap pihak Trooper Electronic.

3. Metode kearsipan/*Documentation*

Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang di teliti.

4. Metode kepustakaan/*Library*

Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka yang telah ada untuk di gunakan sebagai referensi atau digunakan sebagai bahan pembanding.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir ini, penyusun menggunakan sistematika sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Pada bab ini akan membahas tentang pengertian dari konsep sistem berbasis Web, dan di sini akan di uraikan dan di jelaskan tentang teori dasar sistem informasi, dan aplikasi-aplikasi yang di gunakan oleh penulis dalam menyusun skripsi.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini berisi tinjauan umum dan analisis. Pada tinjauan umum berisi informasi yang di berikan adalah gambaran umum tentang Trooper Electronic

yang di dalamnya memuat sejarah singkat, visi dan misi Trooper Electronic dan yang terpenting adalah media informasi dan promosi yang di gunakan. Serta uraian secara lengkap tentang analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, analisis biaya dan manfaat.

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini akan di uraikan secara lengkap tentang tahap meletakkan sistem supaya siap untuk di implementasikan, rancangan interface, penerapan rencana implementasi sistem yang di buat.

BAB V : Penutup

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran atau kritik terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik lagi.