

**ANALISIS DANN PERANCANGAN TOKO ONLINE
10 JARI KOMPUTER BERBASIS SEO**

SKRIPSI



disusun oleh

Yandry paliama

10.11.4090

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**ANALISIS DANN PERANCANGAN TOKO ONLINE
10 JARI KOMPUTER BERBASIS SEO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Yandry paliana

10.114090

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DANN PERANCANGAN TOKO ONLINE
10 JARI KOMPUTER BERBASIS SEO**

yang disusun oleh

Yandry Paliama

10.11.4090

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 14 juni 2014

Dosen Pembimbing,

Dony Ariyus, S.S., M.kom
NIK. 190302128

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DANN PERANCANGAN TOKO ONLINE 10 JARI KOMPUTER BERBASIS SEO

yang disusun oleh

Yandry Paliama

10.11.4090

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 february 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Rum M Andri KR,Ir,M.kom
NIK. 190302011

Dony Ariyus,S.S,M.kom
NIK. 190302128

Akhmad Dahlan,M.kom
NIK. 190302174



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Februari 2015

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 maret 2015



Yandry Paliama

NIM. 10.11.4090

MOTTO

Keberhasilan adalah kemampuan untuk melewati dan mengatasi dari satu kegagalan ke kegagalan berikutnya tanpa kehilangan semangat.

(Winston Churchill)

Kesakitan membuat Anda berpikir. Pikiran membuat Anda bijaksana. Kebijaksanaan membuat kita bisa bertahan dalam hidup.

(John Patrick)



PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

- Allah Bapa, di Surga, karena berkat Hikmat dan Kasih Penyertaan_Nya, sehingga skripsi ini bisa selesai dengan baik. Kiranya dengan Kekuatan Roh dan Hikmat, anak_Mu ini menjadi berkat bagi semua orang.
- Kedua orang tua dan keluarga saya yang selalu memberikan kasih sayang dan pengorbanannya tanpa rasa pamrih dan lelah, serta memberiku doa dan motivasi dalam setiap langkahku dan mendukungku setiap saat.
- Selviana Emelinia Lengkey yang selalu mendukung saya dalam segala keputusan dalam menyelesaikan skripsi ini. Terimakasih buat semua sayang, cinta dan doamu selama ini. ☺ love you honey.
- Teman-teman kelas S1-TI07 terima kasih untuk semua kebersamaan dalam semua hal, dan saya aminkan, agar kita menjadi orang sukses semua. dan kebersamaan kita tetap terjalin sampai akhir hayat.
- Keluarga Besar Ikatan Keluarga Nasrani Amikom (IKNA), kiranya tali kekeluargaan kita tetap terjalin hingga akhir hayat.

KATA PENGANTAR

Syahlom”

Puji dan Syukur Kehadirat Allah, Bapa di Surga atas limpah Kasih dan HikmatNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini, dengan baik tanpa kurang satu apapun dalam kehidupan penulis.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang strata 1, jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dengan terselesaikannya skripsi ini, penulis dengan segala kerendahan hati menyampaikan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Ucapan terimakasih ini ditujukan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto,M.M, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Sudarmawan,MT, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Dony Ariyus,S.S,M.kom selaku dosen pembimbing, terimakasih atas kesabaran dalam membimbing dan pengarahannya.
4. Seluruh dosen, staf, teman-teman,dan seluruh elemen STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kelemahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangatlah penulis harapkan.

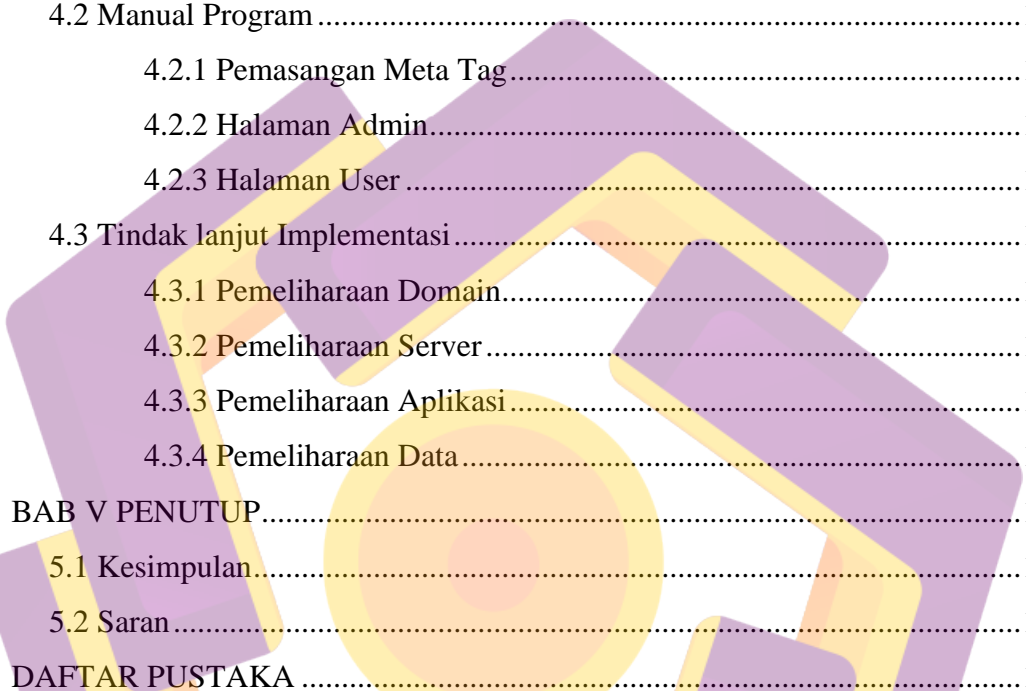
Akhir kata, penulis berharap tugas akhir ini bermanfaat bagi para pembaca semua, khususnya rekan-rekan jurusan Teknik Informatika.

DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN	IV
MOTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	V III
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
ABSTRACT.....	XVIII
BAB I PENDAHULUAN.....	7
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Definisi Informasi	7
2.1.3 Definisi Sistem Informasi	8
2.2 Karakteristik Sistem Informasi	8
2.2.1 Karakteristik Sistem.....	8
2.2.2 Komponen sistem.....	9
2.3 Konsep Arsitektur Sistem	11
2.4 Teori Analisis.....	11

2.5 Internet	15
2.6 Pengertian Web	16
2.6.1 Pemrograman Web.....	17
2.6.2 Web Server dan Web Browser.....	17
2.6.3 Database Server	18
2.7 Pengertian SEO	19
2.7.1 SEO On Page	20
2.7.2 SEO Off Page.....	21
2.7.3 Social Media	22
2.8 Konsep Basis Data	22
2.8.1 Pengertian Basis Data	22
2.8.2 Manfaat Basis Data	22
2.9 Konsep Pemodelan Sistem	24
2.9.1 Flowchart	24
2.9.2 Data Flow Diagram.....	25
2.9.3 Entity Relationship Diagram.....	27
2.10 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	28
2.10.1 Adobe Dreamweaver	28
2.10.2 Adobe Photoshop.....	29
2.10.3 XAMPP.....	30
2.11 Bahasa Pemrograman Yang Digunakan.....	31
2.11.1 HTML	31
2.11.1.1 Struktur Dasar HTML	31
2.11.2 PHP	34
2.11.3 CSS	35
2.12 Pengujian Perangkat Lunak.....	36
2.12.1 Pegujian White-Box.....	36
2.12.2 Pengujian Black-Box	37
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	38
3.1 Analisis Sistem	38
3.2 Analisis Terhadap Sistem.....	38

3.3 Identifikasi Masalah	38
3.4 Analisis Kelemahan Sistem.....	39
3.4.1 Analisis Swot	39
3.4.2 Hasil Analisis Swot.....	41
3.4.2.1 Strengths (Kekuatan)	41
3.4.2.2 Weakness (Kelemahan)	41
3.4.2.3 Opportunities (Peluang).....	41
3.4.2.4 Threats (Ancaman)	42
3.4.3 Analisis Kebutuhan Sistem Website.....	43
3.4.4 Kebutuhan Fungsional Sistem	44
3.4.5 Kebutuhan NonFungsional Sistem	45
3.5 Analisis Kelayakan Sistem Website.....	47
3.6 Perancangan Sistem.....	49
3.6.1 SEO	49
3.6.2 Flowchart	50
3.6.3 Data Flow Diagram)	52
3.7 Normalisasi.....	59
3.7.1 Bentuk Normal Pertama.....	61
3.7.2 Bentuk Normal Kedua	62
3.7.3 Bentuk Normal Ketiga	63
3.7.4 Relasi Antar Tabel	64
3.8 Perancangan Basis Data	65
3.9 Perancangan Halaman	75
3.9.1 Halaman Administrator.....	75
3.9.2 Halaman User.....	79
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMABAHASAN	82
4.1 Implementasi	82
4.1.1 Implementasi Basis Data	82
4.1.1.1 Instalasi Perangkat Basis Data	82
4.1.1.2 Pembuatan Tabel	88
4.1.2 Implementasi Antar Muka	97



4.1.2.1 Tampilan Halaman Admin	97
4.1.2.2 Tampilan Halaman Pengunjung	99
4.1.3 Pengujian Sistem	100
4.1.3.1 Black-Box Testing.....	100
4.1.3.2 White-Box Testing	105
4.2 Manual Program	107
4.2.1 Pemasangan Meta Tag.....	107
4.2.2 Halaman Admin.....	109
4.2.3 Halaman User	122
4.3 Tindak lanjut Implementasi.....	126
4.3.1 Pemeliharaan Domain.....	126
4.3.2 Pemeliharaan Server	126
4.3.3 Pemeliharaan Aplikasi.....	126
4.3.4 Pemeliharaan Data	127
BAB V PENUTUP.....	128
5.1 Kesimpulan.....	128
5.2 Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	130

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Flowchart	25
Tabel 2.1 Analisis Swot	42
Tabel 3.1 Tabel Admin	65
Tabel 3.2 Tabel Belanja	66
Tabel 3.3 Tabel Berita.....	67
Tabel 3.4 Tabel Contact	67
Tabel 3.5 Tabel Kategori.....	68
Tabel 3.6 Tabel Konfirmasi	69
Tabel 3.7 Tabel Pelanggan.....	70
Tabel 3.8 Tabel Pemesanan.....	71
Tabel 3.9 Tabel Pemesanan Detail.....	72
Tabel 3.10 Tabel Produk.....	73
Tabel 3.11 Tabel Propinsi.....	74
Tabel 3.12 Tabel Header.....	74
Tabel 4.1 Tabel Pengetesan Sistem Pada Halaman <i>Admin</i>	101
Tabel 4.2 Tabel Pengetesan Sistem Pada Halaman <i>User</i>	103

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Sistem.....	51
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	52
Gambar 3.3 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data User	53
Gambar 3.4 DFD Level 1 Untuk Proses Login-Logout.....	53
Gambar 3.5 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data Produk	54
Gambar 3.6 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data Prduk Detail.....	54
Gambar 3.7 DFD Lev 1 Untuk Proses Olah Data Kategori.....	55
Gambar 3.8 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data Info Dan Berita.....	55
Gambar 3.9 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data Kontak Kami	56
Gambar 3.10 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data Bank.....	56
Gambar 3.11 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data Informasi	57
Gambar 3.12 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data Order.....	57
Gambar 3.13 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data Detail Order.....	58
Gambar 3.14 DFD Level 1 Untuk Proses Olah Data Header	58
Gambar 3.15 Normal Pertama.....	61
Gambar 3.16 Normal Kedua	62
Gambar 3.17 Normal Ketiga.....	63
Gambar 3.18 Relasi Antar Tabel.....	64
Gambar 3.19 Halaman Utama Admin.....	75
Gambar 3.20 Halaman Login Admin.....	76
Gambar 3.21 Halaman Input Produk	76
Gambar 3.22 Halaman Input Kategori	77
Gambar 3.23 Halaman Input Berita	77
Gambar 3.24 Halaman Input Propinsi.....	78
Gambar 3.25 Halaman Utama User	79
Gambar 3.26 Halaman Kontak Kami.....	80
Gambar 3.27 Halaman Registrasi user.....	81
Gambar 4.1 Logo XAMPP.....	82
Gambar 4.2 Instal Directory.....	83

Gambar 4.3 Proses Instal.....	83
Gambar 4.4 System 32 Shortcut.....	84
Gambar 4.5 System 32 Locate	84
Gambar 4.6 System 32 Portable.....	85
Gambar 4.7 System 32 Relocate	85
Gambar 4.8 System 32 Timezone	86
Gambar 4.9 System 32 Exite.....	86
Gambar 4.10 XAMPP Control Panel	87
Gambar 4.11 XAMPP Control Panel Start	87
Gambar 4.12 Browser XAMPP Localhost.....	88
Gambar 4.13 Pembuatan tabel pada data base	88
Gambar 4.14 Tampilan Proses Pembuatan Tabel	89
Gambar 4.15 Tampilan Tabel Berhasil Dibuat	89
Gambar 4.16 Tampilan Tabel Admin	90
Gambar 4.17 Tampilan tabel Belanja.....	90
Gambar 4.18 Tampilan Tabel Berita.....	91
Gambar 4.19 Tampilan Tabel Kontak.....	91
Gambar 4.20 Tampilan Tabel Header	92
Gambar 4.21 Tampilan Tabel Kategori	92
Gambar 4.22 Tampilan Tabel Pelanggan.....	93
Gambar 4.23 Tampilan Tabel Pemesanan	93
Gambar 4.24 Tampilan Tabel pemesanan Detail.....	94
Gambar 4.25 Tampilan Tabel produk	94
Gambar 4.26 Tampilan Tabel propinsi	95
Gambar 4.27 Tampilan login	97
Gambar 4.28 Tampilan Menu Utama.....	98
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Pengunjung	99
Gambar 4.30 Kesalahan Logika	106
Gambar 4.31 pencarian kode <head>	107
Gambar 4.32 pemasangan meta tag	108
Gambar 4.33 Tampilan meta keyword pada website.....	108

Gambar 4.34 Form Login Administrator	109
Gambar 4.35 Halaman Utama Administrator	110
Gambar 4.36 Halaman Kategori	111
Gambar 4.37 Halaman Pelanggan	112
Gambar 4.38 Halaman Produk	113
Gambar 4.39 Halaman Info Berita	114
Gambar 4.40 Halaman Propinsi	115
Gambar 4.41 Halaman header	116
Gambar 4.42 Halaman Nomor Pesan	117
Gambar 4.43 Halaman Laporan Lunas	118
Gambar 4.44 Halaman Laporan Terkirim	119
Gambar 4.45 Halaman Laporan Expired	120
Gambar 4.46 Halaman Nomor Resi Pengiriman	121
Gambar 4.47 Halaman Utama User	122
Gambar 4.48 Halaman Profil	123
Gambar 4.49 Halaman Produk	124
Gambar 4.50 Halaman Pelanggan	125

INTISARI

Hari ini internet adalah salah satu alat yang biasa dan sering digunakan orang, karena tidak hanya orang kaya yang bisa memakainya sendiri, tengah dan bawah bisa menggunakannya. Salah satu contoh Internet adalah alat yang biasa digunakan untuk menjual dan membeli adalah kaskus, perdagangan, Tokobagus, dan banyak lagi. Perdagangan atau jual beli di dunia ini tidak luput dari kehidupan kita. Dalam memenuhi kebutuhan sehari-hari seseorang harus melakukan perdagangan atau jual beli. Salah satu contoh manusia perlu makan dan minum. Untuk makan dan minum manusia harus melakukan pembelian, seperti membeli beras, minyak, daging, sayuran, dan lain-lain. Dari dua alasan di atas, maka dibuat komponen komputer situs penjualan online dengan menggunakan php dan jquery sebagai tugas akhir. Website ini digunakan sebagai pengganti toko dalam perdagangan atau jual beli komponen komputer.

Kata Kunci: Sistem informasi, analisis, perancangan website.



ABSTRACT

Today the internet is one tool commonly and frequently used everyone, because not only the rich who can wear it alone, the middle and the bottom could use it. One example of the Internet is a tool commonly used for selling and buying is kaskus, trade, Tokobagus, and many more. Trading or buying and selling in this world did not escape from our lives. In fulfilling the daily needs someone must do the trade or buying and selling. One example of the human need to eat and drink. To eat and drink human being must make a purchase, such as buying rice, oil, meat, vegetables, and others. Of the two reasons above, then made computer components online sales website by using php and jquery as a final project. This website is used as a substitute for a store in trading or buying and selling computer parts.

Keyword: *Information systems, analysis, design a website.*