

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Pembangunan yang dilaksanakan secara mantap telah membuahkan hasil yang sangat mengembirakan. Namun kita sadari pula masih ada berbagai permasalahan sebagai dampak yang muncul seiring dengan pesatnya laju pembangunan itu sendiri. Permasalahan tersebut apabila dikaitkan dengan kecenderungan yang berkembang dalam era globalisasi dan teknologi informasi yang semakin canggih dewasa ini, memerlukan adanya kemampuan penanganan secara profesional.

Pengelolaan sistem informasi dengan bantuan dari teknologi komputer telah berkembang sedemikian pesatnya, sehingga perangkat tersebut pada saat ini memiliki peranan yang sangat besar untuk mendukung administrasi dilingkungan instansi pemerintah dan swasta. Dengan dirancangnya software ini sangat membantu dalam pengolahan data dalam mencapai suatu informasi yang akurat sehingga instansi tersebut dapat mengambil keputusan secara cepat dan tepat pada sasaran.

Teknologi komputer sekarang ini berkembang sangat cepat dengan munculnya internet dimana komputer-komputer dapat saling terhubung membentuk jaringan yang sangat luas yang terdiri dari ribuan komputer diseluruh dunia. Siapapun yang mempunyai akses kedalam jaringannya dapat saling bertukar informasi berbagai macam bentuk data teks, gambar, suara, file dan sebagainya. Lebih dari itu jaringan ini dapat diakses selama 24 jam.

Pada Toko 10 Jari Komputer, sebagai toko komputer yang baru saja berkembang, masih sangat kurang dalam hal publikasi, serta transaksi penjualan masih dilakukan di

tempat saja. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan toko yang sudah memiliki standar perdagangan yang cukup dan bisa di terima di pasar tidak bisa hanya sekedar berdiri diam untuk menanti pelanggan yang akan tau sendiri kualitas dari toko tersebut. Padahal seperti yang telah kita tau selama ini teknologi yang telah berkembang dengan pesat menyediakan sarana pendukung penjualan yang lebih atraktif bagi sebuah toko dan salah satu sarana pendukungnya adalah dengan menggunakan *website*. Dengan menggunakan *website* proses jual beli akan lebih cepat, tepat, dan efisien.

Dengan permasalahan diatas maka penulis mengambil judul **“Analisis dan Perancangan Toko Online 10 Jari Komputer Berbasis SEO”**.

### **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan permasalahan maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah : Bagaimana menganalisis serta mengimplimentasikan sistem informasi penjualan toko online komputer menjadi mudah pada Toko 10 Jari Komputer.

### **1.3. Batasan Masalah**

Untuk menghindari meluasnya pokok masalah yang akan dibahas, maka ruang lingkup dalam permasalahannya dibatasi, yaitu :

- a) Website yang akan dibuat adalah website untuk media informasi, publikasi dan tempat transaksi jual beli pada Toko Online 10 Jari Komputer
- b) Dalam perancangan dan pengelolaan website :
  1. Admin, dapat mengakses website secara keseluruhan baik interface maupun databasenya, serta mempunyai wewenang untuk mengganti data yang terdapat di dalam website.
  2. Fitur web meliputi: Belanja menurut kategori, Home, profil, berita, konfirmasi pembayaran, informasi, dan hubungi kami.
- c) Software yang digunakan:

1. Adobe Dreamweaver
2. Adobe Photoshop
3. Xampp 1.7.7
4. MySql
5. Mozilla Firefox

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan pembuatan sistem aplikasi tersebut pada Toko 10 Jari Komputer adalah sebagai berikut :

- a) Untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan program study strata 1 (S1) dan mendapatkan gelar sarjana komputer pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b) Untuk membantu Toko 10 jari Komputer dalam melakukan publikasi dan sebagai sarana jual beli.
- c) Memberikan kemudahan dalam melakukan penjualan dan mengakses informasi.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat penulisan yang ditetapkan dalam rancangan suatu sistem dan penulisan skripsi ini, dapat dikemukakan sebagai berikut :

1. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan yang berhubungan dengan program studi yang dipilih serta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.
2. Bagi Toko 10 Jari Komputer meningkatkan citra di mata masyarakat serta dapat di jadikan langkah awal dalam membangun sistem bisnis secara menyeluruh

#### **1.6. Metode Penelitian**

Dalam mengumpulkan data dan memahami masalah-masalah yang berhubungan dengan penelitian serta dalam mendukung kelancaran penulisan karya ilmiah guna menyelesaikan tugas akhir, penulis menggunakan beberapa metode antara lain :

a) Metode pengumpulan data

Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan beberapa teknik yang digabungkan sekaligus dalam mengambil data pada obyek penelitian yaitu :

1. Observasi

Penulisan langsung meninjau pada Bagian Pendataan/pemrosesan data penjualan pada Toko 10 Jari Komputer untuk mendapat keterangan-keterangan yang diperlukan.

2. Wawancara

Melakukan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang berhubungan dengan masalah penelitian tersebut. Yaitu melalui tanya jawab dengan owner/pemili Toko 10 Jari Komputer.

3. Riset Perpustakaan

Untuk kelancaran penulisan skripsi ini penulis mengumpulkan bahan dari buku-buku yang berhubungan dengan pembuatan website, yang dapat membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

b) Metode Analisa Data

Yaitu metode yang digunakan untuk melakukan analisa data yang didapatkan dari penelitian untuk proses perancangan website.

c) Metode Perancangan Sistem

Yaitu metode yang digunakan untuk merancang sistem yang akan digunakan untuk mendukung keputusan berdasarkan hasil analisis data.

d) Implementasi Sistem



Hasil dari perancangan sistem yang telah dilakukan kemudian diimplementasikan ke dalam sebuah website.

e) Pengujian Sistem

Pengujian layak atau tidak layaknya sebuah sistem untuk dipergunakan berdasarkan hasil dari implementasi sistem.

## 1.7. Sistematika Penulisan

Tugas akhir atau karya ilmiah ini penulis sajikan dalam lima (5) bab, yang masing-masing bab penulis jelaskan seperti dibawah ini :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Merupakan bab pendahuluan, membahas latar belakang masalah yang melatar belakangi pemilihan judul laporan, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metode penulisan, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Adalah landasan teori, yang berisi berbagai acuan dan bahan-bahan yang mendukung pokok pembahasan penelitian, meliputi konsep dasar sistem informasi, definisi dan tinjauan mengenai internet, konsep dasar web, software yang digunakan dalam penelitian serta tinjauan umum mengenai obyek yang diteliti.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis biaya dan manfaat, serta rancangan sistem

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang tahap-tahap untuk implementasi sistem, yaitu memproduksi sistem, pengujian sistem, konversi sistem serta pemeliharaan sistem.

### **BAB V PENUTUP**

Merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan dan saran-saran.