

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu:

1. Meskipun game ini memiliki level yang sedikit, tetapi masih cukup menarik untuk dimainkan.
2. Dari proses perencanaan dan membangun game "Menuju Kebebasan" kemudian tahap implementasi yang telah diuraikan, baik menu utama, pilih karakter atau karakter tambahan, level, permainan, telah diuji dan berjalan sesuai dengan yang direncanakan.
3. Game ini merupakan game mobile dengan sistem operasi android, yang bergenre shooting adventur game.
4. Game ini bersifat single player, tugas utama pemain dalam game ini adalah mengalahkan setiap musuh dan dapat dimainkan oleh semua kalangan.
5. Game memberikan tampilan antar muka yang menarik dan sangat mudah untuk dimainkan serta dapat meningkatkan kesabaran, ketelitian dalam bermain game.
6. File game relatif kecil sehingga tidak akan memakan space terlalu besar.

## 5.2 Saran

Pada pembuatan game ini tentu masih memiliki kekurangan yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Game menuju kebebasan akan lebih menarik apabila tampilannya 3D.
2. Game ini akan lebih bagus lagi apabila ditambahkan dengan beberapa level dengan beberapa variasi tampilan, agar pemain tidak mudah merasa bosan.
3. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang dapat digunakan di semua sistem operasi lainnya, seperti IOS, blacberry dan lainnya.

