

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan film Molucas ini, dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Pembuatan film "Molucas" ini terdiri dari 3 tahap, yaitu pra produksi yaitu mempersiapkan yang dibutuhkan dalam pembuatan film animasi seperti ide cerita, perancangan karakter, naskah dan *storyboard*. Produksi, pada tahap ini pembuatan film berlangsung, yaitu perekaman video sebagai *background*, pemilihan video, *stabilizing* dan *drawing*. Pasca Produksi, pada tahap ini meliputi *compositing*, *grading* dan *rendering*.
2. Penambahan efek bayangan pada karakter menambah kesan realistis, sehingga tidak terkesan hanya menempel.
3. Hasil akhir atau format dari film "Molucas" adalah .mp4
4. Pada akhirnya pembuatan film "Molucas" mengadopsi beberapa prinsip dasar animasi yaitu *Squash and Stretch* dan *Anticipation*.
5. Animasi berdurasi 02:26 menit.
6. Film ini menghasilkan 1580 frame animasi.

5.2 Saran

Berdasarkan analisis serta kesimpulan di atas, penulis sadar bahwa penggabungan animasi dan *live shoot* ini jauh dari kata sempurna. Dengan pertimbangan tersebut, maka terdapat beberapa hal yang perlu diperhatikan saat pembuatannya, diantaranya adalah :

1. Dalam pengambilan gambar, sebaiknya menggunakan *stabilizer camera*, *glydecam*, atau *flycam*, yaitu alat yang berfungsi untuk menstabilkan kamera ketika bergerak saat proses perekaman gambar sehingga tidak terjadi getaran/goncangan pada video rekaman.
2. *Setting* kamera dan *property* sangat dianjurkan saat sebelum pengambilan gambar. *Setting* kamera diperlukan agar gambar yang direkam dapat maksimal dan sesuai dengan ukuran gambar yang diinginkan. *Setting property* berguna agar gambar yang diambil tidak *jumping*, yaitu tidak sesuai/bersambungny *scene* sebelum dan sesudah dari sebuah *shoot*.
3. Film animasi lebih baik di kerjakan oleh tim, sehingga hasil lebih maksimal. Pembagian *jobdesk* sangat diperlukan untuk mengatur *timeline* agar pengerjaan animasi lebih cepat.
4. Sebaiknya siapkan kapasitas Local Disk C yang besar, karena Photoshop memakan banyak space C dalam prosesnya.