

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era modern ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi mengalami kemajuan yang begitu pesat, begitu juga kebutuhan akan sistem informasi yang dibutuhkan untuk membantu kelancaran kinerja suatu instansi dalam proses pengambilan keputusan.

Dalam dunia bisnis khususnya dalam bidang penjualan barang kebutuhan rumah tangga dan lain sebagainya komputer sangat di perlukan, dimana sistem informasi dan pengolahan data yang cepat dan efisien harus diwujudkan. Hal tersebut untuk meningkatkan pelayanan kepada para pelanggan.

Sebagaimana penulis ketahui bahwa masih ada perusahaan – perusahaan kecil yang melakukan pencatatan transaksi penjualan barang masih manual atau belum menggunakan komputer sebagai alat bantu. Sering terjadinya hambatan yang ditemukan dibagian administrasi penjualan dalam menerangkan item – item bahkan kode – kode barang yang akan dijual dalam jumlah besar, sehingga informasi yang dibutuhkan mengenai nama barang dan harganya masih memakan waktu yang relatif lama dalam proses transaksi.

Seperti yang terjadi pada Toko Trolley Mart dimana proses transaksi dilakukan secara manual. Toko menginginkan suatu sistem baru untuk mempermudah proses transaksi penjualan. Diperlukan kecermatan dalam pengolahan data kode barang, nama barang dan harga barang serta hal-hal yang

dibutuhkan sehingga pada saat dibutuhkan informasi tersebut sudah tersedia sebelumnya.

Dengan adanya permasalahan yang terjadi, maka penulis tertarik untuk menguraikan masalah tersebut di dalam skripsi yang berjudul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Aplikasi Pada Trolley Mart Sleman"

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat didefenisikan rumusan masalahnya adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi penjualan barang di Trolley Mart Sleman untuk mempermudah kinerja mini market Troller Mart?

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam rancangan pembuatan skripsi ini maka dibutuhkan batasan-batasan masalah, antara lain :

1. Sistem diterapkan pada masalah pengolahan data, penyimpanan dan Sistem Informasi yang berkaitan dengan kebutuhan penjualan dan pembelian mini market Troller Mart.
2. Sistem dibangun dengan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 2010 dan *software* pengolahan data Microsoft SQL Server 2008.
3. Sistem keamanan diterapkan sebatas pada aplikasi *interface* dengan penggunaan *password*.

4. Pembangunan sistem ditekankan pada pembuatan *interface* untuk pengolahan data, penyimpanan dan pelayanan penjualan mini market dan untuk menghasilkan laporan yang diinginkan
5. Operator toko adalah user yang di daftarkan, ada 2 level *user*
  - a. Admin : mampu mengoperasikan semua menu
  - b. *User* karyawan : tidak dapat mengoperasikan menu *master* barang

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan aplikasi yang mampu mengolah data barang yang ada di Trolley Mart Sleman, sehingga meminimalkan kesalahan pada proses transaksi jual beli.
2. Mengembangkan sistem informasi penjualan sebagai satu cara untuk meningkatkan penghasilan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi penulis
  - a. Menerapkan ilmu pengetahuan yang pernah di peroleh saat kuliah
  - b. Membuat karya ilmiah atau skripsi sebagai bukti turut berperan dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya pada bidang IT

## 2. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

- a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan maupun *software*
- b. Memperkaya referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi

## 3. Bagi Trolley Mart

- a. Mengurangi kesalahan – kesalahan yang sering terjadi dalam proses transaksi
- b. Sebagai alternatif aplikasi yang dapat digunakan sebagai aplikasi penjualan barang dan pengolahan data pada Trolley Mart Sleman

### 1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian sebagai cara untuk mencapai suatu tujuan dalam penelitian. Penelitian adalah kegiatan penyelidikan yang dilakukan menurut metode ilmiah yang sistematis untuk menemukan informasi ilmiah. Metode yang dilakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### 1. Metode pengumpulan data dan informasi, antara lain :

##### a. Metode Observasi

Melakukan penelitian secara langsung pada objek yaitu Trolley Mart Sleman, hal tersebut merupakan suatu teknik pengumpulan data yang efektif untuk mempelajari sistem dengan cara mengamati langsung

b. Metode Studi Pustaka.

Studi pustaka digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca, meringkas dan mengutip dari buku baik koleksi maupun koleksi perpustakaan.

c. Metode Wawancara

Yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung mengenai data yang diperlukan dari masalah yang diteliti.

2. Identifikasi masalah, yaitu dengan menentukan permasalahan.
3. Analisis, merupakan tahap yang diperlukan pelaksanaan proyek. Dalam tahapan analisis menggunakan analisis PIECES.
4. Perancangan, yaitu tahap perancangan antar muka dari hasil analisis yang mudah dimengerti oleh user
5. Implementasi, yaitu bagaimana rancangan sistem diimplementasikan ke program.
6. Uji coba, yaitu menguji sistem yang dibuat sudah berjalan sesuai dengan fungsinya, pada tahap ini pengujian menggunakan *black box testing* dan *White box testing*.
7. Pemeliharaan, yaitu langkah – langkah yang diambil untuk membackup database.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab, penulis membuat sistematika menurut bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok

permasalahan, untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Menguraikan tentang teori-teori dari hasil studi pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai landasan dasar penelitian.

#### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Menjelaskan tentang analisis masalah, rancangan implementasi, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menyampaikan tentang perancangan dan implementasi aplikasi yang dibuat, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang didapat saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

#### **BAB V : PENUTUP**

Menyampaikan kesimpulan dari seluruh penelitian serta rangkaian sistem, dan juga saran yang diambil dalam upaya penyempurnaan dan pengembangan sistem agar lebih baik dari versi sekarang.