

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Tim AMCC (Amikom Computer Club) Inabest mewakili Universitas Amikom Yogyakarta untuk kompetisi Thailand *Inventors Days* 2020 berhasil melaju ke babak final bersama lebih dari 500 tim dari 23 negara yang berpartisipasi yang sudah melalui tahap seleksi oleh perwakilan lembaga dari negara masing-masing.

Pada babak pameran, tim AMCC Inabest mempresentasikan produknya yaitu sebuah aplikasi bernama Inabest yang mana merupakan aplikasi pengingat minum obat bagi penderita TBC yang tujuan utamanya adalah mengingatkan penderita TBC untuk minum obat tepat waktu agar bakteri *mycobacterium* tidak kebal obat. Inabest memiliki 3 Aplikasi utama yaitu aplikasi untuk dokter, pasien, dan PMO (Pengawas Minum Obat). Sehingga pada aplikasi ini dokter dan PMO bisa mengawasi pengobatan pasien TB.

Aplikasi Inabest dikembangkan dengan menggunakan metodologi *agile* sehingga proses pengembangannya membutuhkan waktu 2 bulan dari Desember 2019 sampai dengan Januari 2020 dalam pembuatannya. Aplikasi Inabest sendiri diusung dengan menggunakan design pattern MVP dalam pembuatannya. Tim Inabest juga sudah melakukan ujicoba aplikasi ke calon pengguna di Puskesmas Depok 1, Sleman dan di komunitas TBCare Aisyiyah Yogyakarta.

Hasil dari awarding pada ajang kompetisi Thailand *Inventors Day's* 2020 yaitu Tim AMCC Inabest Amikom Yogyakarta mendapat *Gold Medal* di Kategori *Health/Care Technology* dan *ASEAN Outstanding Invention & Innovation Award* dimana penghargaan ini merupakan penghargaan tertinggi yang hanya diberikan kepada 3 tim dengan poin tertinggi dikompetisi ini termasuk di antaranya ialah salah satu tim Korea Selatan, Indonesia (Tim Inabest) dan salah satu tim dari Malaysia.

Puji syukur Alhamdulillah atas pencapaian yang kami raih. Terimakasih untuk Universitas AMIKOM Yogyakarta yang sudah membantu secara finansial dan moral dalam kelancaran mengikuti perlombaan kali ini, sehingga perwakilan Universitas AMIKOM Yogyakarta mendapatkan hasil yang terbaik.

5.2. Saran

Jadilah mahasiswa yang aktif tidak hanya di kampus saja, namun diluar kampus juga seperti mengikuti acara-acara workshop di komunitas karena itu akan memperluas wawasan kita dalam mencari sebuah ide masalah beserta solusinya. Dalam pembuatan produk aplikasi, rancanglah design system dan arsitektur dari aplikasi tersebut sebelum men-develop aplikasi tersebut agar saat proses pengembangannya tidak ada kendala.

Persiapkan presentasi dan produk yang ingin dibawa lebih matang dan juga jangan lupa melakukan ujicoba kepada banyak calon pengguna agar mendapatkan masukan-masukan yang nantinya dapat diterapkan sebelum melakukan penjurian dan untuk persiapan pengembangan selanjutnya.

Berlatihlah presentasi sesering mungkin agar di saat melakukan pitching sudah terbiasa dan segala ide masalah beserta solusinya dapat tersampaikan dengan baik dan jelas.

