

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin canggih dan terus berkembang telah mengubah cara hidup jutaan manusia di dunia. Teknologi sangat dibutuhkan dalam kehidupan manusia hampir semua kegiatan manusia bergantung pada teknologi. Teknologi memberikan banyak kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya. Adanya teknologi membuat pekerjaan manusia menjadi lebih mudah dan cepat.

Salah satu teknologi yang sangat berguna dalam kehidupan manusia sekarang ini adalah komputer. Pada awalnya komputer hanya berfungsi sebagai alat perhitungan saja namun sekarang komputer memiliki fungsi yang sangat luas. Komputer dapat melakukan semua pekerjaan manusia, komputer juga sebagai alat hiburan contohnya untuk mendengarkan music ataupun menonton video. Dan saat ini komputer telah merambah berbagai bidang dalam kehidupan manusia seperti bidang pendidikan, bidang perbankan, transportasi, pemerintahan, perdagangan, juga pemerintahan.

Perkembangan teknologi yang pesat berdampak juga terhadap instansi pemerintahan karena banyak instansi pemerintahan yang menginginkan suatu sistem informasi untuk menunjang pekerjaannya dengan harapan sistem informasi tersebut menjadikan pekerjaan dalam pemerintahan menjadi lebih cepat, tepat, dan akurat.

Dinas Perhubungan adalah salah satu instansi pemerintahan di Kabupaten Tapin Kalimantan Selatan. Dinas perhubungan mengurus berbagai tugas melaksanakan urusan perhubungan, komunikasi dan informatika yg terdapat di Kabupaten Tapin. Di dalam pelaksanaannya, Dinas Perhubungan Kabupaten Tapin masih mengolah data presensi pegawainya secara manual dan belum terkomputerisasi.

Sistem presensi pegawai yang masih manual pada Dinas Perhubungan Kabupaten Tapin, mengakibatkan data presensi yang kurang valid dan dapat dimanipulasi. Selain itu presensi dengan cara manual membutuhkan waktu yang lama.

Dari masalah tersebut, Dinas Perhubungan Kabupaten Tapin memerlukan sistem presensi terkomputerisasi berbasis Visual Basic untuk menangani masalah tersebut. Dengan adanya sistem tersebut presensi menjadi lebih cepat, dan memiliki data yang valid. Selain itu sistem informasi presensi tersebut lebih efisien, hemat waktu dan biaya serta dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam pengolahan data kehadiran pegawai.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut: "Bagaimana membuat Aplikasi Sistem Presensi Pegawai Pada Dinas Perhubungan yang lebih cepat, tepat, akurat dan mudah dalam penggunaan aplikasi?"

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah yang ada tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka penulis membatasi masalah pada:

1. Sistem informasi presensi pegawai ini hanya mencakup pada Dinas Perhubungan di Kabupaten Tapin.
2. Sistem informasi presensi ini dilengkapi dengan *password* dan hanya dapat diketahui dan diolah oleh admin saja.
3. Pembuatan sistem informasi ini meliputi pengolahan data pegawai, data kehadiran, dan pengolahan laporan sesuai yang diinginkan.

1.4. Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari dilaksanakannya penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem yang ada pada Dinas Perhubungan di Kabupaten Tapin.
2. Merancang sistem terkomputerisasi sehingga menghasilkan input dan output data yang cepat, tepat dan akurat.
3. Membangun perangkat lunak untuk membantu user dalam pengolahan data presensi pegawai di Dinas Perhubungan di Kabupaten Tapin.
4. Membantu dalam membuat laporan skripsi yang digunakan sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata I pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Diharapkan penyusunan skripsi ini memiliki manfaat untuk berbagai pihak, antara lain:

- 1) Penulis berharap setelah melakukan penelitian ini dapat memperluas pengetahuan mengenai sistem informasi dan pemrograman.
- 2) Bagi Dinas Perhubungan Kabupaten Tapin, penelitian ini dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan user dalam mengolah data presensi pegawai.
- 3) Juga menambah kualitas Dinas Perhubungan Kabupaten Tapin dalam hal pengolahan data presensi pegawai.

1.6. Metodologi Penelitian

Metode - metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan adalah :

a. Wawancara

Metode pengumpulan data dengan tanya jawab secara langsung dengan kepala Dinas Perhubungan Kabupaten Tapin dalam penggunaan aplikasi ini untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

b. Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati langsung masalah yang diteliti dari objek penelitian yaitu Dinas Perhubungan Kabupaten Tapin untuk memperoleh keakuratan data yang dibutuhkan.

c. Dokumentasi

Yaitu proses pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

d. Studi Kepustakaan

Kegiatan ini dilakukan untuk mendapatkan teori yang mengacu sebagai landasan teori dalam pemecahan masalah. Dari penelitian pustaka ini diharapkan memperoleh landasan teoritis tentang konsep dasar sehingga apa yang diuraikan pada tujuan penulisan tugas akhir dapat dicapai.

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun uraian singkat mengenai tulisan ini adalah sebagai berikut.

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, dan tujuan penelitian mengenai penulisan skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori dasar dan pengertian-pengertian secara umum serta menjelaskan *software* apa saja yang digunakan untuk perancangan dan pembuatan sistem pengolahan data.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menguraikan tentang objek, sistem yang diajukan, perancangan *Flowchart*, perancangan database, *Program Data Flow Diagram* (DFD), Perancangan *user interface* (tampilan).

BAB IV : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi penjelasan tentang implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab yang terakhir ini akandapat menjelaskan kesimpulan dari Seluruh proses pembuatan projek ini.