

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga implementasi program, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk merancang dan implementasi aplikasi perhitungan kalori tubuh untuk kegiatan pendakian, dimulai dari proses perumusan masalah yang di ambil dari latar belakang yang sudah ada, pengumpulan data dan informasi yang terkait guna merancang aplikasi, kemudian melakukan analisis data, membuat rancangan UML, merancang antarmuka aplikasi, perancangan kode program, lalu implementasi dan uji coba program.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan menampilkan hasil kalori tubuh yang dibutuhkan pada pendakian gunung, dengan dilengkapi kebutuhan karbohidrat, protein, lemak.
3. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi tentang gunung-gunung favorit pendakian di pulau jawa
4. Aplikasi ini dapat menampilkan fitur kandungan energi dalam makanan yang dapat dijadikan acuan dalam merancang logistik pendakian.
5. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai acuan bagi orang-orang khususnya pelaku pendaki gunung untuk membantu dalam merancang perencanaan pendakian gunung .

5.2 Saran

Aplikasi ini telah dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna, namun agar aplikasi ini lebih bermanfaat bagi lebih banyak orang maka perlu adanya penambahan maupun pengembangan fitur pada aplikasi ini. Fitur-fitur yang dapat dikembangkan antara lain adalah:

1. Fitur tambahan yang disajikan tidak hanya info gunung dan info makanan, perlu ditambahkan info cuaca, info jalur pendakian dan lokasi mata air dari setiap jalur pendakian agar nantinya materi yang disajikan lebih lengkap.
2. Karena nantinya materi yang disajikan akan lebih banyak maka disarankan memakai database, sehingga manajemen datanya lebih baik.
3. Kualitas grafik di buat lebih bagus, terutama bagian info gunung.

