

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan pada halaman sebelumnya dan pembuatan laporan skripsi dengan judul **“Aplikasi Aptitude Test Untuk Menentukan Bakat Berbasis Android”** dengan tujuan memberikan kemudahan untuk memahami dan mengetahui profil bakat seorang anak, maka dapat ditarik sebuah kesimpulan.

Tentang bagaimana cara pembuatan aplikasi ini, maka dilakukanlah penelitian yang diawali dari identifikasi permasalahan yang ada, kemudian dilakukan analisis dan perancangan sistem sebagai solusi dari permasalahan yang ada. Selanjutnya dilakukan implementasi dan uji sistem dari rancangan yang sudah dibuat sebelumnya.

1. Untuk penelitian dan identifikasi masalah digunakan teknik wawancara, dengan Himawan Budi S.Psi seorang sarjana jurusan psikologi sebagai seorang ahli untuk berkonsultasi serta mengumpulkan soal-soal yang digunakan dalam aplikasi tes bakat. Adapun untuk analisis kelemahan sistem yang ada saat ini digunakan metode SWOT, yang dilengkapi dengan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.

2. Dilanjutkan dengan perancangan sistem menggunakan *Unified modeling Language* (UML) yang meliputi *use case diagram* dan *activity diagram*, kemudian dilengkapi dengan *Class Diagram* dan *Squence Diagram*. Adapun perancangan basis data menggunakan *Entity Relational Diagram* (ERD). Sebagai penyempurna perancangan sistem ditutup dengan tampilan *interface*.
3. Tahap selanjutnya dilakukan implementasi program yang sudah dirancang dengan menggunakan aplikasi "Eclipse Indigo" sebagai olah program dan "SQLite Embeded" sebagai basis data. Adapun langkah-langkahnya diawali dari pembuatan database, tabel dan olah tabel yang dibutuhkan, kemudian dilanjutkan pembuatan sistem setahap - demi setahap sesuai perancangan yang sudah ada.
4. Setelah sistem selesai dibuat, dilakukan uji sistem dengan metode *Black Box Testing*, dan *White Box Testing*. Setelah dilakuan pembenahan dari hasil uji sistem maka sistem di unggah kedalam google play untuk dapat di unduh oleh pengguna.

## 5.2 Saran

Manusia tak mungkin lepas dari kata salah dan lupa oleh sebab itu penulis menyadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi para pembaca.

Berdasarkan kesimpulan di atas, penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Penambahan fitur agar aplikasi bisa mengupdate soal secara otomatis.
2. Soal dan jawaban pada aplikasi ini sebaiknya di tampilkan secara acak, untuk meningkatkan keakuratan hasil tes aplikasi ini.
3. Melakukan pengembangan aplikasi dengan menggunakan platform selain android. Ini dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui platform mana yang menghasilkan aplikasi yang lebih baik.

Demikian saran yang penulis sampaikan agar dapat diterima sebagai masukan dan digunakan sebaik-baiknya agar mendapatkan manfaat yang diharapkan.

