

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Ilmu dan teknologi dewasa ini memberi dampak yang besar terhadap kehidupan manusia. Dengan adanya kemajuan ilmu dan teknologi tersebut menyebabkan berkembangnya arus informasi yang dihasilkan lebih cepat, akurat, dan tepat waktu, karena untuk menunjang keberhasilan dalam melakukan suatu pekerjaan. Akan tetapi, jika teknologi tanpa didukung dengan kerja sama manusia yang baik maka tujuan yang hendak dicapai tidak akan terwujud.

Menurut undang-undang Koperasi No.25 tahun 1992, yang dimaksud koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang-orang atau badan hukum koperasi dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan atas asas kekeluargaan. Berdasarkan konsep dari pengertian koperasi yang di kemukakan oleh Edilius dan Sudarsono (dalam Sony Sumarsono, 2003:3), Koperasi adalah suatu perkumpulan yang beranggotakan orang-orang atau badan-badan hukum koperasi yang memberikan kebebasan masuk dan keluar sebagai anggota. Dengan bekerja sama secara kekeluargaan menjalankan usaha mempertinggi kesejahteraan anggotanya.

Pada organisasi yang bergerak dalam bidang pelayanan jasa seperti halnya dengan Koperasi Pasar Sumber Karya Kota Gajah, dalam melaksanakan tugasnya dituntut untuk bekerja lebih efektif dan efisien, agar para nasabah mendapatkan kepuasan. Pada bulan Juni 2011, Koperasi Pasar Sumber Karya Kota Gajah secara resmi mulai beroperasi. Koperasi Pasar Sumber Karya Kota Gajah adalah saham

bersama-sama anggota 7 orang anggota pendiri/inti, dengan jumlah nasabah 52 orang. Jadi pemilik utama Koperasi adalah Anggota Utama/inti. Pada tahun 2012 jumlah nasabah menjadi 87 orang, dan pada tahun 2012 mengalami peningkatan nasabah menjadi 215 orang, dengan jumlah karyawan 9 orang. Berdasarkan sumber data dari Koperasi Pasar Kota Gajah data rata-rata yang melakukan simpanan \pm 35 orang anggota per dalam waktu satu bulan.

Dengan jumlah nasabah yang setiap tahunnya mengalami peningkatan, hal itu merupakan salah satu bukti bahwa Koperasi Pasar Sumber Karya Kota Gajah sudah mulai mendapat kepercayaan dari masyarakat. Khususnya dalam pelayanan bidang jasa keuangan. Dalam pengolahan data Simpanan yang masih dikerjakan secara manual, sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan dalam perhitungan dan pemasukan data. Untuk memperkecil kesalahan tersebut maka penanganan pengolahan datanya dapat dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman.

Setelah mengetahui pentingnya pengolahan data simpanan yang dapat membantu terjadinya hubungan kerjasama yang baik maka penulis mengambil judul:

“Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Simpanan Berbasis Komputer Pada Koperasi Pasar Sumber Karya Kota Gajah Lampung Tengah”.

1.2 Rumusan Masalah

Beberapa faktor dalam rumusan masalah pada Koperasi Pasar Sumber Karya Kota Gajah berupa, bagaimana pembuatan rancangan proses simpan supaya lebih cepat dan dapat digunakan pada Koperasi Pasar Sumber Karya Kota Gajah

1.3 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi instansi

Membantu meningkatkan kinerja para karyawan dan mengurangi resiko kesalahan pada saat pengolahan data.

2. Manfaat bagi peneliti

Menerapkan teori-teori yang telah di dapat selama mengikuti perkuliahan dan sebagai syarat untuk mendapatkan gelar sarjana komputer (S1) di STMIK Amikom Yogyakarta

1.4 Batasan Masalah

Agar perancangan sistem informasi yang dilakukan tidak mengalami perluasan dalam pembahasan dan menyimpang dari permasalahan, maka penulis membatasi ruang lingkup penulisan Skripsi ini hanya pada:

1. Prosedur Pengolah data Kas Masuk simpanan.
2. Pencatatan dan pengolahan data Kas Masuk simpanan.
3. Pembuatan Laporan Kas Masuk Simpanan.
4. Prosedur Simpanan pada bagian keuangan.
5. Menggunakan Program *Visual Basic 6.0* dengan data base *Microsoft Office Access 2007*.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini antara lain :

1. Metode perancangan Sistem Informasi pengolahan data simpanan dengan program Visual Basic 6.0 pada Koperasi Pasar Sumber Karya Kota Gajah.
2. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA-1 pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan penulis dalam melakukan pengumpulan data dalam pembuatan Skripsi ini antara lain:

1. Studi Lapangan

Untuk mendapatkan data penulis melakukan studi lapangan dengan menggunakan teknik:

a. Pengamatan (*Observation*)

Observation adalah metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung kegiatan operasional yang berlangsung di Koperasi Pasar Sumber Karya Kota Gajah.

b. Wawancara (*Interview*)

Interview adalah metode pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara atau tanya jawab secara langsung dengan para karyawan yang bersangkutan sesuai dengan judul yang penulis ambil.

2. Studi Pustaka

Studi Pustaka adalah metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan dan mempelajari literatur-literatur dan buku-buku bacaan yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan

1.7 Metode Analalisis

1.7.1 Kebutuhan Fungsional

Jenis kebutuhan yang berisiskan proses-proses apa saja yang diberikan oleh perangkat lunak yang akan dibangun. Perangkat ini dapat digunakan oleh pengguna yang memiliki hak akses yang berbeda didalam perangkat lunak.

1.7.2 PIECES

Mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan. Dari analisis ini beberapa masalah utama. Hal ini penting karena biasanya muncul dipermukaan bukan masalah utama, tetapi hanya gejala dari masalah utama saja.

1.7.3 Kelayakan

Digunakan untuk mempelajari apakah usulan-usulan kebutuhan sistem baru layak untuk diteruskan menjadi sistem informasi.

1.8 Metode Perancangan

1.8.1 Flowchart

Flowchart merupakan gambar atau bangun yang memperlihatkan urutan dan hubungan antar proses beserta intruksinya. Gambaran ini di nyatakan dengan simbol. Dengan demikian setiap simbol menggambarkan proses tertentu. Sedangkan hubungan antar proses digambarkan dengan garis penghubung.

1.8.2 DFD

Merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan proses-proses yang terjadi pada sistem yang akan di kembangkan. Dengan model ini, data-data terlihat pada masing-masing proses dapat di identifikasi.

1.8.3 ERD

Diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam system bisnis.

1.8.4 Normalisasi

Adalah suatu teknik untuk mengorganisasikan data kedalam table-table untuk memenuhi kebutuhan pemakai di dalam suatu organisasi.

1.9 Metode Testing

1.9.1 Black Box

Terfokus apakah unit program memenuhi kebutuhan yang disebutkan dalam spesifikasi. Cara pengujian hanya dilakukan dalam menjalankan atau mengeksekusi unit, kemudian diamati apakah unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan.

1.9.2 White Box

Cara pengujian dengan melihat kedalam unit untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.10 Sistem Penulisan

Pemberian sistematika penulisan Skripsi ini, dimaksudkan agar penulisan tentang permasalahan yang diangkat menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang

jauh dari apa yang akan dibahas. Sistematika Penulisan Sripsi ini dapat penulis uraikan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metodologi Penelitian, Waktu dan Tempat penelitian, Sistematika Penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada Bab ini menjelaskan teori-teori yang berkenaan dengan permasalahan yang dimulai dengan memberikan Konsep Dasar Sistem, Konsep Dasar Informasi, Konsep Dasar Informasi, Data, Konsep Dasar Analisis Sistem, Pengertian Koperasi, Metode Perancangan Sistem, Pengertian Pemrograman Visual Basic, Pengertian *Microsoft Access 2007*, dan Pengertian *Crystal Report*.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang Tinjauan Umum, Analisis Sistem, Konsep Dasar Perancangan Sistem Informasi, dan Perancangan Database.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang Rencana Kegiatan Implementasi, Kegiatan Implementasi, Tindak Lanjut Implementasi, dan Manual Program.

5. BAB V Penutup

Bab ini merupakan akhir dari penulisan tugas, pada bab ini pula dikemukakan tentang kesimpulan dan saran yang berhubungan dengan masalah-masalah yang ada.

