

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembuatan aplikasi diatas dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi Geometri 3 Dimensi ini dapat digunakan sebagai media alternative bagi guru untuk menyampaikan materi dengan cara baru maupun siswa dalam belajar Geometri 3 Dimensi.
2. Aplikasi Geometri 3 Dimensi ini menggunakan NetBeans IDE 7.4 dengan bahasa pemrograman java yang di desain berupa aplikasi desktop, sehingga membutuhkan media komputer.
3. Fitur yang terdapat dalam aplikasi ini dapat memberikan materi geometri 3 dimensi, pilihan mode hitung yang berisi pilihan penghitungan, tombol eksekusi hitung dan batal, hasil penghitungan dan langkah pengerjaan, contoh penerapan kontekstual dalam kehidupan sehari-hari dan contoh soal.

5.2 Saran

Aplikasi Geometri 3 Dimensi yang dibuat masih banyak kekurangannya. Adapun beberapa hal yang menjadi saran untuk pengembangan kedepan Aplikasi Geometri 3 Dimensi ini antara lain :

1. Pengembang dapat menambahkan berbagai rumus geometri, sehingga siswa maupun pengguna lainnya dapat mengetahui lebih banyak tentang kemungkinan – kemungkinan rumus yang ada.
2. Pengembang dapat menambahkan fitur *update* materi Geometri 3 Dimensi.
3. Pengembang dapat menambahkan rumus yang lain berdasarkan materi yang dipelajari.
4. Penambahan fitur audio atau video.
5. Penambahan fitur animasi dalam materi Geometri 3 Dimensi.
6. Pengembang dapat menjadikan aplikasi ini menjadi aplikasi mobile.
7. Penambahan permainan yang berhubungan dengan Geometri 3 Dimensi.

