

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan pembahasan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan dari pembuatan multimedia interaktif pengembangbiakkan anjing ras *Shih Tzu* pada *The Best Kingdom Kennel*, diantaranya :

1. Aplikasi ini menyampaikan informasi tentang profil *The Best Kingdom Kennel*, pemacakan pejection yang dimiliki *The Best Kingdom Kennel*, dan penjualan yang dilakukan *The Best Kingdom Kennel*.
2. Cara membuat atau mendesain aplikasi multimedia sebagai media informasi profil pada *The Best Kingdom Kennel* dengan menggunakan beberapa aplikasi atau software antara lain *Adobe Flash CS3 Professional* sebagai software utama dan *Adobe Photoshop CS3*, *Adobe Premiere Pro CS3* sebagai software pendukung.

5.2 Saran

Penulis menyadari dalam pembuatan aplikasi ini masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan yang dapat diperbaiki, maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya. Tidak ada sistem yang dapat dikatakan sempurna termasuk juga sistem baru yang dibangun ini, pembuatan multimedia interaktif pada *The Best Kingdom Kennel* yang masih terdapat kekurangan-kekurangan yang hendaknya diperbaiki.

1. Diharapkan kedepannya pembuatan multimedia interaktif ini menggunakan database.
2. Diharapkan pembuatan multimedia interaktif ini dapat menjangkau promosi yang lebih besar lagi dan tidak hanya masyarakat yang tinggal di daerah sekitar saja, tetapi juga seluruh masyarakat Yogyakarta dan juga Indonesia.

Harapan penulis semoga aplikasi ini dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya. Penulis juga menerima kritik dan saran semua pihak yang sifatnya membangun agar penulis dapat lebih baik untuk kedepannya.

