

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian penjelasan dan pembahasan di setiap bab maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Multimedia mampu meningkatkan keunggulan bersaing dalam menciptakan suatu sistem informasi yang menggabungkan animasi, audio, teks, video dan grafik. Dengan penggabungan tersebut diharapkan penyampain informasi menjadi lebih jelas, menarik, dan efisien.
2. Dengan adanya aplikasi peta berbasis multimedia ini, dapat memberikan informasi yang sangat dibutuhkan oleh siswa – siswi SMP Negeri 1 Rajabasa khususnya siswa – siswi baru, seperti sejarah, visi dan misi, lokasi, dan juga nama – nama guru di SMP Negeri 1 Rajabasa.
3. Proyek ini dinyatakan layak untuk diterapkan, karena (PP) perhitungan pengembangan investasi cepat tercapai setelah 1 tahun 21 bulan, memberikan keuntungan sebesar 39,8 % dari biaya investasi (ROI), dan hasil keuntungan yang diterima adalah sebesar Rp 4.870.963 (NPV ).
4. Berdasarkan hasil dari kuisioner yang pertanyaannya berkaitan dengan pada aplikasi multimedia ini, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini layak untuk digunakan oleh calon siswa – siswi baru SMPN 1 Rajabasa, karena dari hasil kuisioner, para reponden banyak yang memilih option “ya”.

## 5.2 Saran

Setelah melalui rangkain proses dalam penelitian dan pendisainan multimedia, penulis mengharapkan saran untuk penyempurnaan dan pengembangan aplikasi multimedia interaktif ini dimasa yang akan datang.

Penulis berharap semoga sistem ini dapat bermanfaat serta memiliki nilai lebih dalam memberikan informasi bagi calon siswa – siswi, dan juga instansi pendidikan yang berkunjung di SMP Negeri 1 Rajabasa ini.

Penulis menyadari dalam aplikasi ini masih banyak sekali kekurangan, maka dari itu dengan rendah hati, penulis tidak henti – hentinya mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesuksesan dan kemajuan penulis dimasa yang akan datang.

