

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada saat ini sebagian besar kegiatan telah dipermudah dengan adanya teknologi yang semakin berkembang, penggunaan perangkat komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi telah banyak diterapkan dan berkembang disegala bidang. Perangkat komputer dirasa telah memiliki banyak keunggulan, karena komputer dapat diatur dan diprogram sehingga dapat disesuaikan berdasarkan kebutuhan pemakainya.

Maka dari itu sistem informasi berbasis komputer kini telah memiliki peran yang sangat penting bagi pemenuhan kebutuhan informasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan, karena mampu memberikan kinerja yang baik dan menciptakan citra yang baik untuk lembaga.

Pengolahan data yang berkaitan dengan presensi dan penggajian umumnya masih menggunakan cara manual, sehingga sering mengalami kesalahan dan membutuhkan banyak waktu untuk melakukan proses penghasilan laporan yang tepat dan akurat. Dengan adanya perancangan sistem informasi presensi dan penggajian berbasis komputer diharapkan dapat menyelesaikan masalah yang ada, serta memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat sehingga tingkat kepuasan pengajar dan peserta didik dapat lebih ditingkatkan.

MDAA Sokotunggal yang diketuai oleh Edy Dwi Daryapto merupakan sebuah lembaga pendidikan islam. Sistem yang diterapkan oleh lembaga ini masih

menggunakan cara manual , oleh karena itu dari latar belakang diatas maka penulis bermaksud untuk melakukan penelitian pada MDAA Sokotunggal dengan judul “ **Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Ustad dan Ustadzah MDAA Masjid Sokotunggal Yogyakarta**”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka yang menjadi rumusan masalah adalah:

Bagaimana merancang sistem informasi presensi dan penggajian ustad dan ustadzah pada MDAA Masjid Sokotunggal menjadi cepat, tepat dan akurat ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penyusunan skripsi ini agar pembahasannya tidak terlalu luas dan mudah untuk dipahami, maka penyusun membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut :

1. Pembuatan sistem ini terkait dengan input data, proses data, update data, pencarian data, hapus data, pengolahan data meliputi:
  - a. Data Ustad dan Ustadzah.
  - b. Data santri.
  - c. Data Presensi.
  - d. Data Pembayaran SPP.
  - e. Data Sumbangan Donatur.
  - f. Data Pembayaran Gaji.
2. Pembuatan laporan hasil pengolahan data meliputi :
  - a. Laporan data ustad dan ustadzah.

- b. Laporan data santri.
  - c. Laporan data presensi.
  - d. Laporan data donatur.
  - e. Laporan data pembayaran gaji.
  - f. Laporan data pembayaran spp.
3. Software yang digunakan dalam menganalisis dan merancang sistem informasi presensi dan penggajian ini adalah :
- a. Java
  - b. NetBeans
  - c. XAMPP

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini :

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan Starata di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta
2. Membuat aplikasi desktop presensi dan penggajian ustad dan ustadzah untuk MDAA Masjid Sokotunggal.
3. Mempermudah Direktur MDAA dalam mengelola gaji ustad dan ustadzah.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Hasil penelitian dapat memberikan manfaat kepada beberapa pihak, antara lain :

1. Menyediakan fasilitas kepada para Ustad dan Ustadzah dalam mengajar.
2. Meningkatkan kedisiplinan ustad dan ustadzah.

3. Mempermudah Direktur dalam mengelola keuangan dan gaji Ustad dan Ustadzah.

#### 1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data yang benar – benar akurat, relevan, dan andal maka penulis mengumpulkan sumber data data dengan cara :

##### 1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dalam menyusun aplikasi ini menggunakan beberapa metode, yaitu :

###### a. Metode Wawancara

Peneliti melakukan wawancara dengan Direktur MDAA agar mendapat data pelengkap dan pendukung hasil observasi.

###### b. Metode Observasi

Peneliti melakukan kegiatan observasi atau pengamatan proses presensi dan penggajian di MDAA Masjid Sokotunggal dengan melakukan pengamatan secara langsung, sehingga memperoleh data yang valid dan relevan.

###### c. Metode Kepustakaan

Penulis mencari referensi dari buku – buku untuk menunjang dan melakukan proses pembuatan aplikasi desktop, guna memperoleh hasil yang baik dan optimal sehingga terhindar dari kekeliruan atau kekurangan dapat dihindari seminimal mungkin. Selain itu, juga sebagai referensi bagi penyusunan skripsi ini.

## 2. Metode Penelitian

### a. Metode Analisis

Yaitu mengadakan kajian atau analisa terhadap matera atau komponen yang akan dibahas dalam sistem informasi presensi dan penggajian di MDAA Masjid Sokotunggal.

### b. Perancangan atau Desain

Penulis merancang dan mendesain sistem yang akan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan MySQL.

### c. Pembangunan

Penulis melakukan proses membangun aplikasi sistem informasi presensi dan penggajian berbasis desktop.

### d. Uji coba sistem

Tahapan pengujian hasil pembangunan sistem untuk mengetahui kekurangan sehingga bias dilakukan perbaikan sebelum implementasi.

### e. Implementasi Sistem

Mengimplementasikan hasil secara nyata dari sistem yang telah dibangun.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan secara umum adalah sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal – hal yang dibahas yaitu latar belakang,



masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang dasar – dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem , analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan obyek penelitian selain itu dalam bab ini juga dijelaskan tentang perancangan sistem yang akan dibuat.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang penerapan rencana implementasi dan analisis hasil uji coba program.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil penelitian.