

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA MINI  
MARKET WIJAYA KUSUMA YOGYAKARTA DENGAN  
MENGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN  
VISUAL BASIC 6.0**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Titis Tyas Wigati**

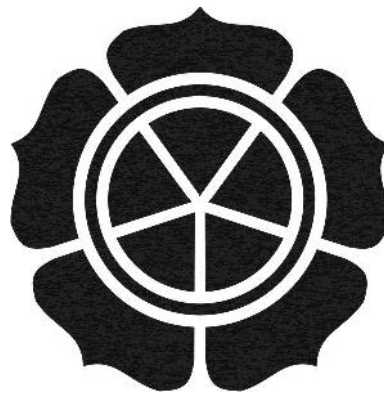
**10.12.4610**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADAMINI  
MARKET WIJAYA KUSUMA YOGYAKARTA DENGAN  
MENGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN  
VISUAL BASIC 6.0**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Titis Tyas Wigati**

**10.1.2.4610**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA MINI  
MARKET WIJAYA KUSUMA YOGYAKARTA DENGAN  
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN  
VISUAL BASIC 6.0**

yang disusun oleh

**Titis Tyas Wigati**

**10.12.4610**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 5 Maret 2015

**Dosen Pembimbing,**

  
**Heri Sismoro, M.Kom**

**NIK. 190302057**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA MINI  
MARKET WIJAYA KUSUMA YOGYAKARTA DENGAN  
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN  
VISUAL BASIC 6.0**

yang disusun oleh

**Titis Tyas Wigati**

**10.12.4610**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 25 Februari 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
NIK. 190302057



**Tonny Hidayat, M.Kom**  
NIK. 190302182



**M. Rudyanto Arief, MT**  
NIK. 190302098



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 9 Maret 2015



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 13 Maret 2015



Titis Tyas Wigati

NIM. 10.12.4610

## MOTTO

- Jangan pernah menunda apapun apabila sekarang bisa kamu kerjakan, menunda hanya akan menjadi beban masalah.
- Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah.
- Keberhasilan adalah sebuah proses. Niatmu adalah awal keberhasilan.
- Kesuksesan itu bukanlah akhir dari segalanya, tetapi sebuah pencapaian.
- Kesabaran adalah kunci kesuksesan.





## PERSEMBAHAN

Hasil karya ini saya dedikasikan kepada semua yang sudah tulus memberikan doa dan dukungan moral maupun moril kepada saya.

- ❖ Aku persembahkan untuk Alm. Bapak dan ibuku, yang aku sayangi dan cintai. Terimakasih untuk segala kasih sayang, perhatian dan doanya, yang tak pernah bosan dalam membimbing dan mengajarku apa arti hidup. Tanpa bapak dan ibu aku tidak berarti apa-apa. Beliau adalah orang tua terhebat yang dikirim Tuhan untuk ku.
- ❖ Untuk kakak dan adik ku dan segenap keluarga besar, terimakasih untuk doa dan dukungannya.
- ❖ Dosen Pembimbingku Bapak Heri Sismoro, M.Kom yang sudah berkenan membimbing dan memberi masukan serta mempermudah dalam proses penyusunan skripsi ini.
- ❖ Untuk mood boosterku Zarry, Ikram, Satria dan Aria, terima kasih untuk doa serta supportnya.
- ❖ Untuk para sahabat kesayanganku Nenzy, Rany, Febri, Rini, Tya, Titis Indah, Boy, Alim, Ma'ruf terima kasih atas doa dan dukunganya selama ini.
- ❖ Untuk semua teman-teman kelas 10-S1-SI-03-04 dan yang tidak bisa aku sebutkan namanya satu-persatu terimakasih banyak atas doa dan support kalian.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul **“Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Mini Market Wijaya Kusuma Yogyakarta Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0”** sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari berbagai pihak penyusunan skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Oleh karena itu pada kesempatan ini perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak H.M Purwanta selaku pemilik Mini Market Wijaya Kusuma Yogyakarta beserta karyawan Mini Market Wijaya Kusuma yang telah membantu dalam penelitian guna menyelesaikan skripsi ini.
4. Segenap Dosen, Staff dan Karyawan di STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberi ilmu kepada penulis di bangku perkuliahan dan membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai terselesaikan skripsi ini.
5. Alm. Bapak dan Ibu beserta keluarga besar yang selalu senantiasa mendoakan dan memberi dukungan penuh kepada penulis.



6. Semua teman-teman 10-S1-SI-03-04 dan sahabat-sahabat tercinta yang membantu secara tidak langsung sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.
7. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan pengetahuan dan minimnya pengalaman penulis. Meskipun demikian penulis berharap segala laporan skripsi ini bermanfaat bagi yang membacanya dan penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Akhirnya, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 13 Maret 2015

Titis Tyas Wigati

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xvi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II</b> .....	<b>8</b>
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	8
2.1.1 Pengertian Sistem.....	8

2.1	Karakteristik Sistem .....	9
2.1.3	Klasifikasi Sistem .....	11
2.2	Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.1	Pengertian Informasi .....	12
2.2.2	Nilai Informasi .....	13
2.2.3	Kualitas Informasi.....	13
2.2.4	Siklus Informasi .....	14
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi .....	14
2.3.2	Komponen Sistem Informasi .....	15
2.4	Sistem Informasi Manajemen .....	16
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi Manajemen .....	16
2.4.2	Peran Sistem Informasi Bagi Manajemen.....	17
2.5	Konsep Dasar Penjualan .....	17
2.5.1	Definisi Penjualan .....	17
2.5.2	Pengertian Sistem Informasi Penjualan .....	17
2.6	Teori Analisis Yang Digunakan Untuk Menyajikan Informasi .....	18
2.6.1	Analisis PIECES .....	18
2.7	Konsep Permodelan Sistem.....	20
2.7.1	Flowchart .....	20
2.7.2	Konsep Data Flow Diagram (DFD).....	21
2.7.3	Konsep Entity Relationship Diagram (ERD).....	23
2.8	Konsep Basis Data .....	24
2.8.1	Pengertian Basis Data .....	24
2.8.2	Komponen Basis Data.....	24
2.8.3	Elemen Basis Data .....	25
2.9	Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	26
2.9.1	Microsoft Visual Basic 6.0.....	26
2.9.2	Komponen Visual Basic.....	27
2.9.3	Microsoft SQL Server 2000 .....	28
2.9.3.1	Objek-objek Dalam Database SQL Server 2000 .....	30

2.9.3.2 Objek-objek Yang Ada Di Dalam Menu Utama Visual Basic .....	31
2.9.3.3 Kelebihan Visual Basic 6.0 .....	32
2.9.3.4 Kelemahan Visual Basic 6.0 .....	32
<b>BAB III.....</b>	<b>34</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>34</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	34
3.1.1 Sejarah Berdirinya Mini Market Wijaya Kusuma .....	34
3.1.2 Visi dan Misi Mini Market Wijaya Kusuma.....	34
3.1.2.1 Visi .....	34
3.1.2.2 Misi .....	35
3.1.3 Struktur Organisasi Mini Market Wijaya Kusuma dan Tugasnya ....	35
3.1.3 Pembagian Tugas dan Wewenang .....	36
3.2 Analisis Sistem.....	36
3.2.1 Definisi Analisis Sistem .....	36
3.2.2 Identifikasi Masalah .....	37
3.2.3 Sasaran dan Batasan Sistem .....	38
3.2.4 Analisis Sistem.....	39
3.2.4.1 Analisis Kelemahan Sistem .....	39
3.2.4.2 Analisis PIECES .....	40
3.2.4.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	42
3.2.4.3.1 Kebutuhan Fungsional .....	42
3.2.4.3.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	45
3.2.4.4 Analisis Kelayakan .....	46
3.2.4.4.1 Kelayakan Hukum.....	46
3.2.4.4.2 Kelayakan Operasional .....	46
3.2.4.4.3 Kelayakan Teknologi .....	47
3.2.4.4.4 Kelayakan Ekonomi.....	47
3.3 Perancangan Sistem .....	54
3.3.1 Flowchart Sistem.....	54
3.3.2 Data Flow Diagram .....	56

3.3.2.1 Diagram Konteks .....	56
3.4 Perancangan Database.....	59
3.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	59
3.4.2 Relasi Antar Tabel.....	60
3.4.3 Rancangan Antar Tabel.....	60
3.4.4 Rancangan Interface.....	63
3.4.4.1 Rancangan Form Login.....	63
3.4.4.2 Rancangan Form Menu Utama .....	63
3.4.4.3 Rancangan Menu Karyawan .....	64
3.4.4.4 Rancangan Form Pemasok.....	64
3.4.4.5 Rancangan Form Barang.....	65
3.4.4.6 Rancangan Form Pembelian .....	65
3.4.4.7 Rancangan Form Penjualan.....	66
<b>BAB IV .....</b>	<b>67</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>67</b>
4.1 Rencana Kegiatan Implementasi.....	67
4.2 Kegiatan Implementasi.....	67
4.2.1 Pemrograman dan Pengetesan Program.....	67
4.2.2 Instalasi Program.....	73
4.2.3 Pengetesan Program dan Sistem .....	76
4.2.4 Konversi Sistem .....	81
4.2.5 Pemeliharaan Sistem .....	82
4.3 Tindak Lanjut Implementasi .....	82
4.4 Manual Program.....	83
<b>BAB V.....</b>	<b>94</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>94</b>
5.1 Kesimpulan .....	94
5.2 Saran.....	95
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>96</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Hubungan Elemen-Elemen Sistem.....	9
Gambar 2. 2 Siklus Informasi .....	14
Gambar 2. 3 Tampilan Project Visual Basic .....	27
Gambar 2. 4 Tampilan Enterprise Manager SQL Server 2000 .....	29
Gambar 2. 5 Tampilan Utama SQL Server 2000 .....	29
Gambar 2. 6 Tampilan IDE Visual Basic .....	31
Gambar 3. 1 Flowchart Sistem Penjualan Mini Market Wijaya Kusuma.....	55
Gambar 3. 2 DFD Level 0 Sistem Penjualan Mini Market Wijaya Kusuma .....	56
Gambar 3. 3 DFD Level 1 Sistem Penjualan Mini Market Wijaya Kusuma.....	57
Gambar 3. 4 DFD Level 2 Sistem Penjualan Mini Market Wijaya Kusuma.....	58
Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram .....	59
Gambar 3. 6 Relasi Antar Tabel.....	60
Gambar 3. 7 Rancangan Form Login .....	63
Gambar 3. 8 Rancangan Form Menu Utama .....	63
Gambar 3. 9 Rancangan Menu Karyawan .....	64
Gambar 3. 10 Rancangan Form Pemasok .....	64
Gambar 3. 11 Rancangan Form Barang .....	65
Gambar 3. 12 Rancangan Form Pembelian.....	65
Gambar 3. 13 Rancangan Form Penjualan.....	66
Gambar 4. 1 Pembuatan Database .....	68
Gambar 4. 2 Pembuatan Tabel Barang .....	69
Gambar 4. 3 Pembuatan Tabel Pemasok.....	69
Gambar 4. 4 Pembuatan Tabel Karyawan.....	69
Gambar 4. 5 Pembuatan Tabel Pembelian .....	70
Gambar 4. 6 Pembuatan Tabel Detail Pembelian .....	70
Gambar 4. 7 Pembuatan Tabel Penjualan .....	70
Gambar 4. 8 Pembuatan Tabel Detail Penjualan .....	71



Gambar 4. 9 Pembuatan Project Baru .....	71
Gambar 4. 10 Pembuatan Form Baru.....	72
Gambar 4. 11 Pembuatan Program Koneksi ke Database.....	72
Gambar 4. 12 Pembuatan Program Form Barang .....	73
Gambar 4. 13 Proses Instalasi SQL Server 2000 .....	74
Gambar 4. 14 Kesalahan Penulisan Coding .....	77
Gambar 4. 15 Kesalahan Proses Program.....	77
Gambar 4. 16 Kesalahan Logika.....	78
Gambar 4. 17 Hasil White Box System .....	79
Gambar 4. 18 Data Berhasil Dimasukkan.....	80
Gambar 4. 19 Penghapusan Data .....	80
Gambar 4. 20 Form Login.....	83
Gambar 4. 21 Username atau Password Salah.....	83
Gambar 4. 22 Menu Utama.....	84
Gambar 4. 23 Form Data Karyawan .....	86
Gambar 4. 24 Form Data Pemasok .....	87
Gambar 4. 25 Form Data Barang .....	88
Gambar 4. 26 Form Transaksi Pembelian.....	90
Gambar 4. 27 Form Transaksi Penjualan.....	91
Gambar 4. 28 Form Laporan Barang .....	92
Gambar 4. 29 Form Laporan Pemasok .....	92
Gambar 4. 30 Form Laporan Karyawan .....	93
Gambar 4. 31 Form Laporan Pembelian.....	93

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Simbol Flowchart.....	20
Tabel 2. 2 Simbol Data Flow Diagram .....	22
Tabel 2. 3 Simbol Entity Relationship Diagram .....	23
Tabel 3. 1 Perincian Harga Hardware .....	48
Tabel 3. 2 Perincian Harga Software .....	48
Tabel 3. 3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	49
Tabel 3. 4 Hasil Analisis .....	53
Tabel 3. 5 Rancangan Detail_Pembelian .....	60
Tabel 3. 6 Rancangan Detail_Penjualan .....	61
Tabel 3. 7 Rancangan Pembelian.....	61
Tabel 3. 8 Rancangan Penjualan .....	62
Tabel 3. 9 Rancangan Barang .....	62
Tabel 3. 10 Rancangan Karyawan .....	62
Tabel 3. 11 Rancangan Pemasok .....	63
Tabel 4. 1 Black Box System.....	80

## INTISARI

Minimarket Wijaya Kusuma merupakan perusahaan yang melaksanakan transaksi penjualan dan pembelian barang dalam usahanya, namun dalam pengolahan data-data transaksi tersebut masih banyak ditemukan kendala-kendala untuk menghasilkan informasi, misalnya dalam pengolahan dan pembuatan laporan-laporan transaksi yang masih dilakukan dengan manual dan membutuhkan waktu yang cukup lama sehingga hal ini dirasa sangat tidak efektif dan efisien.

Untuk memudahkan dalam pengolahan data-data transaksi dan pembuatan laporan-laporan transaksi penjualan dan pembelian maka diusulkan untuk membangun sebuah sistem baru pada Minimarket Wijaya Kusuma, yaitu dengan menggunakan sebuah *software* atau program yang bisa membantu pengolahan data-data transaksi dan pembuatan laporan-laporan transaksi penjualan dan pembelian serta sistem penyimpanan data-data yang terkomputerisasi.

Oleh karena itu dengan diciptakannya sebuah program aplikasi sistem informasi penjualan pada Minimarket Wijaya Kusuma menggunakan bahasa pemrograman visual basic didukung dengan database mysql diharapkan akan dapat mengatasi masalah-masalah serta memudahkan dalam pengolahan data-data transaksi dan pembuatan laporan-laporan transaksi penjualan dan pembelian di Minimarket Wijaya Kusuma.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Penjualan, Visual Basic, SQL Server 2000

## ***ABSTRACT***

*Minimarket Wijaya Kusuma is a company that is conducting the sale and purchase of goods and his business, but in the processing of transaction data are still many obstacles to produce information, for example in the processing and manufacturing of transaction reports are still done by hand and takes the long enough so it is considered very ineffective and ineffecient.*

*To facilitate the processing of transaction data and making reports sales and purchases it is proposed to build a new system on Minimarket Wijaya Kusuma is by using a software or programs that my help processing transaction data and making reports of sales transactions and purchases as well as data storage system are computerized.*

*Therefore, the creation of an information system aplication program sales at Minimarket Wijaya Kusuma using visual basic programming language supported by sql server 2000 database is expected to be able to overcome the problems and facilitate the processing of transaction data and making reports sales and purchases in Minimarket Wijaya Kusuma.*

***Keyword:*** *Information System Sales, Visual Basic, SQL Server 2000*

