

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini memicu banyaknya kalangan atau pelaku dunia bisnis untuk mencari alternatif pemecah masalah di bidang teknologi dan informasi. Pengguna komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi kian marak dan berkembang di segala bidang. Komputer dirasa memiliki banyak keunggulan, alasannya komputer dapat diprogram sehingga dapat disesuaikan dengan keinginan pemakainya.

Sementara itu sistem informasi berbasis komputer kini menjadi suatu hal yang penting bagi pemenuhan kebutuhan informasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan. Mulai dari kalangan pebisnis sampai dengan kalangan akademis hampir semua memanfaatkan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan. Pada umumnya penjualan dan stok barang pada perusahaan masih dilakukan secara manual. Agar dapat mengambil suatu keputusan butuh ketelitian yang tinggi. Oleh karena itu dengan bantuan mesin seperti komputer, pekerjaan akan lebih mudah. Umumnya program komputer yang digunakan antara perusahaan satu dengan perusahaan yang lainnya akan berbeda, yang di maksud di sini berbeda bukan terletak pada transaksi penjualan akan tetapi perbedaan pada sisi *platform* dari program komputer tersebut.

Perbedaan *platform* dapat dilihat dari sistem operasi yang digunakan untuk menjalankan program komputer tersebut. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun program tersebut adalah database engine yang digunakan untuk menyimpan data-data dan perbedaan lainnya. Mini market Wijaya Kusuma adalah salah satu usaha dagang yang didirikan oleh bapak Purwanta yang beralamat di jalan raya Bakungan, Wedomartani, Ngemplak, Yogyakarta. Sistem yang digunakan pada mini market Wijaya Kusuma masih menggunakan cara manual dan belum terkomputerisasi. Oleh karena itu, dari latar belakang di atas maka penulis mengambil topik untuk dijadikan sebagai bahan tugas akhir untuk syarat kelulusan "STRATA 1" dengan judul **"Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Mini Market Wijaya Kusuma Yogyakarta Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0"**

1.2 Rumusan Masalah

Sehubungan dengan masalah yang telah dijelaskan di atas maka dapat disimpulkan pokok rumusan masalah yang sedang dihadapi oleh mini market Wijaya Kusuma, yaitu di antaranya sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi penjualan secara terkomputerisasi yang nantinya akan memudahkan pegawai mini market Wijaya Kusuma dalam proses pengolahan data dan laporan.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada maka penulis membuat ruang lingkup permasalahan sebagai berikut :

1. Pengolahan data transaksi penjualan.
2. Pengolahan data pembelian.
3. Proses pengolahan data stok barang.
4. Laporan yang dihasilkan nantinya adalah laporan barang, laporan penjualan dan laporan pemasok.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Agar dapat mengatasi masalah-masalah yang dihadapi dalam melakukan pengolahan data dan mencoba merancang suatu sistem baru yang aman dan efisien.
2. Memudahkan dalam pembuatan laporan-laporan transaksi.
3. Sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan jenjang STRATA I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini bermanfaat untuk menambah referensi tentang rancangan bangun sistem informasi penjualan dan untuk mengoptimalkan kinerja dalam pengolahan data.

- a. Manfaat bagi mini market Wijaya Kusuma :

1. Memberikan kemudahan bagi pegawai dalam melakukan proses transaksi penjualan.
 2. Memberikan kemudahan dalam melakukan pengecekan stok barang.
 3. Memberikan kemudahan dalam membuat laporan dan mencari laporan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pemilik mini market Wijaya Kusuma.
- b. Manfaat bagi penulis :
1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 2. Menerapkan teori-teori dan pratek yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Untuk pengumpulan data akan digunakan beberapa metode yang mana menentukan kebutuhan yang akan dibuat. Adapun langkah-langkah metode penelitian sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Wawancara

Penulis mendapatkan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan karyawan Mini Market Wijaya Kusuma Yogyakarta.

1.6.1.2 Metode Observasi

Dalam metode ini, penulis mengamati sistem pendataan.

Dalam prakteknya penulis mengamati secara langsung bagaimana kegiatan tersebut dilakukan oleh karyawan Mini Market Wijaya Kusuma Yogyakarta dan data yang diperoleh tersebut digunakan untuk bahan pembuatan sistem.

1.6.1.3 Metode Studi Pustaka

Dalam metode ini, penulis mendapat informasi dengan membaca naskah-naskah skripsi dengan tema yang sejenis, buku-buku karangan para ahli dalam bidang system informasi yang ada di perpustakaan STMIK Amikom Yogyakarta dan beberapa jurnal ilmiah dan non ilmiah dari internet dan referensi tersebut dapat dijadikan acuan untuk merancang sistem.

1.6.1.4 Metode Deskriptif

Pada metode ini, peneliti mendata penginputan penjualan barang sampai dengan penjualan barang.

1.6.2 Metode Analisis

Berdasarkan hasil pengamatan (observasi) pada objek penelitian, penulis melakukan analisis menggunakan metode analisis.

PIECES. Metode ini diterapkan agar memperoleh sistem baru yang lebih baik yang menjadi tolak ukur dalam pengusulan masalah

pada sistem yang lama dan dalam penyajian datanya, penulis menuangkanya dalam bentuk flowchart diagram.

1.6.2.1 Metode Perancangan

Dalam proses perancangan sistem informasi, penulis menggunakan flowchart diagram untuk menggambarkan sistem secara keseluruhan dan menggunakan DFD untuk penyusunan dan pengelompokkan tabel-tabel dan menggambarannya dengan relasi tabel, sehingga akan menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan user.

1.6.2.2 Metode Pengembangan

Dibutuhkan ketepatan langkah yang harus ditempuh dalam pembuatan suatu sistem agar sistem yang dihasilkan maksimal. Dalam pembuatan sistem ini, peneliti mengembangkannya dengan terlebih dahulu membuat database sistem, kemudian membuat interface dari sistem, serta dilanjutkan dengan membuat koneksi database dan form (interface) sebagai langkah terakhir.

1.6.3 Metode Testing

Setelah pembuatan sistem selesai, peneliti akan melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode white box testing dan black box testing, metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program tersebut sudah layak atau belum layak digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan agar mempermudah dalam pemahaman. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab I akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab II menguraikan mengenai pengertian sistem secara umum dan perangkat yang akan digunakan.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III merupakan uraian tentang penggambaran umum mini market Wijaya Kusuma seperti visi dan misi. Selain itu pada bab ini juga akan dibahas mengenai rancangan sistem yang akan dibuat.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas secara rinci mengenai implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya.

5. BAB V : PENUTUP

Kesimpulan merupakan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan pada sub rumusan masalah, kumpulan saran dan rekomendasi dari penulis untuk pengembangan sistem yang dibuat.