

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan mengenai “Perancangan Media Pembelajaran Permainan Bilyard Pada 99 Pool Center Yogyakarta” ini, maka diambil kesimpulan bahwa :

1. Tahap-tahap pembuatan aplikasi multimedia ini dimulai dengan mengumpulkan data, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan pengujian pemakai, dan penggunaan sistem.
2. Aplikasi dapat digunakan sebagai sarana belajar mengenai dasar dan tehnik-tehnik bermain bilyar khususnya pada 99 pool center. Informasi yang di tampilkan merupakan informasi mengenai profil 99 pool center, materi, contoh-contoh video permainan bilyard, fasilitas yang tersedia pada 99 pool center, photo event, struktur organisasi, contact 99 pool center, profil pembuat aplikasi sebagai sarana promosi, juga kritik dan saran guna perbaikan layanan pihak manajemen 99 pool center kepada pengunjung.
3. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai sarana belajar khususnya para pemula untuk mengenal dasar permainan bilyar, juga para *talent* untuk meningkatkan skil bermain.

4. Berdasarkan hasil survei yang dilakukan kepada pengguna yaitu dengan menggunakan metode kuesioner dapat diambil kesimpulan bahwa kualitas desain tampilan, kualitas informasi, dan kemudahan dalam penggunaan baik.

## 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini, ada beberapa yang harus disampaikan berkaitan dengan aplikasi “Perancangan Media Pembelajaran Permainan Bilyard pada 99 Pool Center Yogyakarta” yang telah penulis buat.

1. Perkembangan sistem informasi yang telah dibuat ini masih ada kekurangan baik dari segi tampilan atau materi disampaikan, sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
2. Harus sering dilakukan update data, terutama berkaitan dengan menu materi, sample video, dan juga photo event.
3. Diharapkan bagi pengguna dapat memanfaatkan dengan baik aplikasi yang telah penulis buat sebagai sarana belajar dan memperluas pengetahuan tentang dunia bilyard.