

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini perkembangan teknologi semakin canggih dan akan terus berkembang seiring dengan perkembangan zaman. Teknologi telah mengubah cara hidup jutaan umat manusia di dunia. Teknologi telah menembus berbagai bidang kehidupan manusia. Saat ini hampir semua bidang kehidupan manusia sangat bergantung pada mesin. Mesin telah memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya. Dengan adanya mesin, membuat pekerjaan manusia menjadi efektif dan efisien.

Komputer adalah salah satu mesin yang dibuat untuk membantu meringankan pekerjaan manusia. Komputer yang awalnya hanya berfungsi sebagai alat perhitungan saja kini telah merambah luas fungsinya. Kini komputer dapat melakukan semua pekerjaan manusia, misalnya untuk mengetik, memutar musik dan video, membuat desain rumah, membuat film kartun, dan sebagainya. Dan saat ini komputer telah merambah berbagai bidang manusia lainnya seperti bidang perbankan, transportasi, pendidikan, perdagangan, militer, dan pemerintahan.

Perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini berdampak juga terhadap instansi pemerintahan. Banyak instansi pemerintahan saat ini menginginkan suatu sistem informasi guna menunjang pekerjaannya. Diharapkan dengan sistem informasi tersebut, instansi pemerintahan dapat bekerja dengan

cepat, tepat, akurat, dan fleksibel. Selain itu juga dapat meningkatkan kelancaran aktivitas sehari-hari pada instansi tersebut.

Dinas Sosial adalah salah satu instansi pemerintahan di Kabupaten Wonogiri. Dinas Sosial mengurus berbagai masalah sosial yang terdapat pada Kabupaten Wonogiri. Di dalam pelaksanaannya, Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri masih mengolah data gaji pegawainya secara manual dan belum terkomputerisasi.

Dengan adanya sistem penggajian yang masih manual pada kantor Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri, mengakibatkan Bagian Umum dan Kepegawaian serta Bagian Keuangan pada instansi tersebut harus bekerja hati-hati agar tidak terjadi kesalahan dalam proses input data pegawai dan proses penghitungan gaji. Selain itu dengan cara yang masih manual, membutuhkan waktu yang lama.

Dengan masalah tersebut, diperlukan sebuah sistem terkomputerisasi berbasis Visual Basic guna menangani masalah input data pegawai dan penghitungan gaji pada Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri. Dengan sistem tersebut, Bagian Umum dan Kepegawaian serta Bagian Keuangan dapat bekerja dengan cepat, tepat, dan akurat dalam proses pengolahan gaji pegawai. Selain itu sistem informasi penggajian tersebut lebih efisien, hemat waktu dan biaya, serta dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam pengolahan gaji pegawai.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut: **“Bagaimana merancang Sistem Informasi Penggajian berbasis Visual Basic pada Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri?”**

1.3 Batasan Masalah

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada penulisan laporan penelitian ini penulis membatasi masalah pada:

- Perancangan sistem informasi pengolahan gaji pegawai pada Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri ini menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic dan Microsoft SQL Server sebagai pengolah basis datanya.
- Sistem informasi penggajian ini hanya mencakup pegawai pada Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri saja.
- Sistem keamanan pada sistem informasi penggajian ini dilengkapi dengan *password* dan hanya dapat diketahui dan diubah oleh admin saja.
- Perancangan sistem informasi penggajian ini meliputi pengolahan data pegawai, pengolahan gaji pegawai, dan pengolahan laporan sesuai yang diinginkan.

1.4 Tujuan Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan pada jenjang S1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika

dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dimana pelaksanaannya mengandung beberapa tujuan yaitu:

- a. Merancang sistem informasi penggajian pegawai pada Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri.
- b. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran mahasiswa dengan mempraktekan ilmu yang telah didapat selama dibangku kuliah. Sehingga diharapkan agar mahasiswa memiliki cukup bekal untuk mengaplikasikan pada dunia kerja nyata nantinya.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan bahwa penyusunan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak terutama:

1) Bagi Penulis

Sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer serta sebagai sarana untuk menerapkan ilmu dan pengetahuan yang diperoleh selama menempuh studi pada jenjang S1 jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2) Bagi Akademik

Laporan skripsi ini dapat dijadikan sebagai sarana tambahan referensi di perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta mengenai permasalahan yang terkait dengan penulisan skripsi ini.

3) Bagi Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri

Hasil penulisan skripsi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri di dalam melakukan proses pengolahan gaji pegawai melalui sistem informasi yang telah dirancang, sehingga proses pengolahan gaji pegawai menjadi lebih cepat, hemat waktu dan biaya, serta dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam pengolahan gaji pegawai.

4) Bagi Pembaca

Laporan skripsi ini dapat dijadikan sebagai tambahan pengetahuan dalam pengembangan ilmu komputer.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan yang dilakukan dalam laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

a. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan adalah teknik pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku, karya ilmiah, dan koleksi perpustakaan yang berkaitan dengan materi yang dibahas yaitu mengenai Sistem Informasi, Visual Basic, Microsoft SQL Server, dan referensi lain yang berkaitan.

b. Metode Observasi

Metode observasi adalah teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian langsung dari objek penelitian yaitu Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri untuk memperoleh keakuratan data yang dibutuhkan.

c. Metode Wawancara

Metode wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan mengadakan wawancara langsung berupa tanya jawab kepada pihak yang berperan yaitu Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri dalam penggunaan aplikasi ini untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

1.6.2 Metode Analisis Sistem

Metode analisis sistem ini adalah tahap pengidentifikasian sebuah masalah tentang cara pembuatan sistem informasi pada Dinas Sosial Kabupaten Wonogiri secara jelas dan kemudian menentukan cara pemecahannya. Analisis yang digunakan pada laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut.

- a. Analisis PIECES digunakan untuk menganalisa kelemahan sistem yang lama.
- b. Analisis kebutuhan sistem yang meliputi kebutuhan fungsional dan non fungsional.
- c. Analisis kelayakan sistem, dengan menggunakan analisis kelayakan teknis, operasional, hukum dan ekonomi.

1.6.3 Metode Perancangan

Pada tahap ini dilakukan perancangan terhadap sistem yang ingin dibuat seperti perancangan *database*, relasi antar tabel, ERD, DFD, *flowchart* dan *user interface*.

1.6.4 Metode Pembuatan Program

Program ini dibuat menggunakan Visual Basic 6 berdasarkan rancangan yang telah dibuat.

1.6.5 Metode Pengujian Program

Menguji aplikasi yang telah dibuat agar aplikasi yang dihasilkan bebas dari kesalahan dan aplikasi yang dihasilkan dapat berjalan dan mudah dipahami oleh pengguna. Ada dua metode untuk melakukan unit pengujian, yaitu :

- a. Black Box Testing, pengujian yang dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan.
- b. White Box Testing, pengujian yang dilakukan dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisis apakah terdapat kesalahan atau tidak.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan memberikan informasi secara umum tentang pembahasan yang terdapat dalam setiap bab. Sehingga dalam pembahasannya akan lebih mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas mengenai hal-hal yang berhubungan dengan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas mengenai teori-teori yang berhubungan dengan sistem informasi yang akan dibangun.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai perancangan sistem informasi yang dibuat beserta aliran datanya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas mengenai implementasi dan pembahasan terhadap sistem informasi yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan membahas kesimpulan dari sistem informasi yang dibuat oleh penulis serta saran saran yang diberikan oleh objek penelitian setelah penulis melakukan implementasi terhadap sistem informasi tersebut.