

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam pengakhiri pembahasan “Desain dan Implementasi Game Edukasi Pelestarian Hewan Langka Pada Smartphone” maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Membangun game yang berlatar belakang game pelestarian hewan langka dapat diimplementasikan dengan gameplay yang sederhana yaitu dengan arcade dan game kuis.
2. Pemberian desain yang menarik dan mencolok dapat mempermudah penyampaian edukasi yang tersirat di dalam game.
3. Pembuatan warna karakter, tombol, background, dan interface lainya sesuai dengan psikologis maka akan sesuai target pemakai pada anak – anak.
4. Aplikasi game ini berjalan baik pada smartphone Android dengan Processor minimum 1 GHz dan resolusi layar 800 x 480.

Untuk membangun sebuah *Game* sebaiknya terlebih dahulu mengetahui langkah-langkah membuat game serta tujuan dibuatnya *game* tersebut karena hal itu akan sangat membantu dalam membangun *game*. Dalam membangun game sebaiknya membentuk sebuah team karena dalam game terdapat bagian-bagian yang harus dikerjakan dengan keahlian tertentu seperti *Programer*, *Artist* serta *SoundEngernering*.

5.2 Saran

Setelah game ini selesai dibangun, ternyata game tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya.

1. Gambar yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah gambar yang lebih tajam lagi
2. Animasi pada gameplay masih banyak animasi yang belum terimplementasi.
3. Fitur dari gameplay masih kurang, diharapkan untuk pengembang selanjutnya untuk menambah fitur seperti penambahan item.

