

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berdasarkan hasil data penelitian pada CV. Tani Organik Merapi, petani baru dan masyarakat memandang sulit terhadap penanaman dan perawatan tanaman sayur organik. Hal ini menyebabkan tanaman organik mempunyai harga yang cukup tinggi diatas harga sayuran pada umumnya.

Di area pertanian, produk pertanian yang akan dipanen telah disiapkan dan dilakukan pelabelan, untuk pemasaran sayuran ini masih menggunakan metode penjelasan dan uji laboratorium untuk menguji keaslian organik, tetapi hasil tersebut tidak cukup meyakinkan supermarket untuk menerima hasil sayuran Tani Organik Merapi. Selain hal itu, petani yang baru mengembangkan budidaya tanaman organik disekitar CV.Tani Organik Merapi belum mengerti tentang manfaat dan tata cara budidaya sayuran organik sehingga petani baru ini menganggap sayuran organik adalah sayuran yang tidak biasa atau mahal untuk dibudidayakan.

Hal tersebut mendorong penulis untuk membuat sebuah sarana komunikasi yang menjelaskan tentang produk hasil tanaman sayuran Tani Organik Merapi, kualitas dari sayuran yang ditanam menggunakan bahan yang alami, dan juga tahap-tahap pembudidayaan tanaman sayuran organik berupa video animasi yang berjudul **"Perancangan Animasi Edukasi Budidaya Tanaman pada Tani Organik Merapi"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut: Bagaimana cara memvisualisasikan budidaya sayuran menggunakan animasi 2D untuk mempermudah kelompok tani dalam mengerti tentang manfaat dan cara bercocok tanam menggunakan organik?

1.3 Batasan Masalah

Dengan rumusan masalah yang telah diuraikan dan berdasarkan data-data yang diperoleh selama pelaksanaan penelitian, maka penelitian membatasi pada lingkup area pertanian budidaya tanaman organik dalam hal pembuatan pupuk alami, pemilihan bibit, penanaman bibit, penyemaian bibit yang akan ditanam, memanen sayuran, dan juga proses pengemasan sayuran untuk dipasarkan ke supermarket. Dalam pembuatan video animasi, pembuatan dibantu oleh beberapa teman yang sebelumnya dibagi masing – masing tugas. Untuk pra produksi dikerjakan oleh Haziah Ayu P. dan animating sampai dengan pasca produksi dikerjakan oleh Zerri Ayu M.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian tugas akhir, sebagai berikut :

1. Sebagai media edukasi untuk kelompok tani dalam membudidayakan tanaman sayuran organik.
2. Untuk membantu pihak Tani Organik Merapi dalam pemasaran produk sayuran dengan menjelaskan kualitas produk dari awal

penanaman sampai pengemasan menggunakan media animasi yang berdurasi 8 menit.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penulis

1. Penulis dapat membantu dalam penyampaian pengetahuan tentang cara budidaya tanaman organik kepada kelompok tani sekitar CV. Tani Organik Merapi.
2. Penulis dapat menerapkan ilmu pengetahuan tentang ilmu pertanian.

1.5.2 Bagi Tani Organik Merapi

1. Sebagai media presentasi dalam pemasaran produk sayuran organik.
2. Sebagai referensi karya dalam bentuk tugas akhir bagi mahasiswa yang sedang mengambil matakuliah tugas akhir.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini dibutuhkan beberapa metode untuk mendapatkan data-data, metode tersebut yaitu :

1. Metode Observasi

Metode dimana pengumpulan data-data diperoleh dari peninjauan langsung pada Tani Organik Merapi dengan melihat langsung dan mengambil gambar cara kerja petani dalam mengolah lahan dan penanaman sayuran.

2. Metode Wawancara

Data didapatkan dengan cara wawancara langsung dengan manager dan juga petani pada Tani Organik Merapi disana.

3. Metode Kajian Dokumen

Metode yang dimana data diperoleh dari buku-buku referensi dan juga sumber pendukung lain seperti media elektronik dan internet.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan merupakan bab pengantar dari pokok permasalahan yang akan dibahas dalam tugas akhir. Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematik penulisan laporan penelitian, rencana kegiatan, dan tinjauan putaka.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori ini menjelaskan tentang analisa 4ember yang digunakan dalam pembuatan animasi dan juga menguraikan tentang teori yang mendasari pembahasan, seperti definisi – definisi dan juga model yang berkaitan dengan ilmu atau masalah objek.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang gambaran umum Tani Organik Merapi, metode yang digunakan dalam pembudidayaan tanaman yang digunakan sebagai pembuatan alur cerita, desain karakter, konsep animasi, dan naskah yang digunakan dalam animasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab pembahasan ini dijelaskan tentang hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan animasi dari tahap penelitian, desain, implementasi desain, hasil uji dan juga implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari seluruh tahapan penelitian apakah sudah memberi manfaat nyata. Penulis juga mencantumkan saran pada penelitian ini sebab penulis menemukan jalan keluar untuk mengatasi masalah yang ada.



