

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam memasuki dunia globalisasi, manusia mengenal teknologi yang semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kemajuan dibidang transportasi, komunikasi, kesehatan, pendidikan dan bidang lainnya merupakan contoh-contoh bahwa manusia semakin memerlukan teknologi dalam kehidupan ini. Saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang disebut dengan internet. Dengan internet semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berbeda diberbagai belahan dunia. Melalui internet, setiap orang dapat memperoleh dan menyampaikan berbagai informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Kini dengan hadirnya internet, manusia dapat melakukan bisnis dengan lebih mudah.

Anybeary corporation merupakan perusahaan yang melayani penjualan pakaian. Dalam melakukan kegiatannya, Anybeary Corporation masih menggunakan media penyimpanan yang masih sederhana sehingga untuk pemasaran produk dan layanan masih belum maksimal. Dengan masalah yang dihadapi oleh Anybeary Corporation, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis web. hal ini sangatlah penting karena dengan adanya sebuah sistem ini akan dapat membantu menyelesaikan kendala yang ada. Pelanggan akan dapat mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Dengan

demikian Anybeary corporation dapat memperluas jangkauan pemasaran tanpa harus banyak menghabiskan waktu dan biaya.

Dalam penelitian ini akan dibuat suatu sistem informasi e-commerce berbasis web pada Anybeary Corporation Yogyakarta, dengan menggunakan software pendukung Macromedia Dreamweaver sebagai editor, bahasa pemrograman PHP dan database menggunakan MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat dan mengkaji latar belakang diatas, maka penulis telah merangkum permasalahan yaitu:

1. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis web dalam melakukan laporan penjualan dengan cepat dan tepat.
2. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis web untuk pemasaran produk yang denganjelas dan tepat.
3. Bagaimana membangun sistem informasi untuk membantu admin dalam mengolah data pesanan, data barang dan komentar.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini digunakan untuk media pemasaran produk-produk pakaian, tas, sepatu, celana.

2. Sistem informasi ini hanya memiliki layanan atau fasilitas yang disediakan berupa layanan pemesanan, fasilitas komentar, tampilan barang yang sering dilihat.
3. Sistem informasi ini hanya memiliki history belanja, pembayaran dan pengiriman.
4. Sistem informasi ini hanya memiliki laporan pesanan, laporan member, laporan barang.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, dengan ini tujuan penelitian dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem dapat menampilkan produk sesuai dengan kategori.
2. Sistem dapat menyimpan riwayat belanja dan pembayaran pelanggan.
3. Sistem dapat mengolah data laporan penjualan, laporan barang dan laporan pelanggan.
4. Sistem dapat mengolah data pesanan dan data komentar pelanggan.
5. Sistem dapat mengatur data pelanggan.
6. Sistem dapat menampilkan barang yang sering dilihat oleh pengunjung maupun pelanggan.
7. Sistem dapat menampilkan stok barang pada tiap size.

1.5 Manfaat Penelitian

a. Bagi Pengguna

Penulis berharap agar sistem yang telah dibuat dapat membantu kegiatan yang ada di anybeary, seperti pemasaran produk, pembuatan laporan.

b. Bagi Penulis

Adanya skripsi ini penulis dapat merancang sebuah sistem informasi yang bermanfaat bagi pihak lain, serta dapat menerapkan ilmu yang sudah didapat selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian merupakan satu cara atau prosedur yang digunakan untuk mengumpulkan data, dengan perantara teknik tertentu yaitu:

a. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan pemilik anybeary.

b. Observasi

Observasi dilakukan dengan pengamatan langsung pada sistem kerja pada anybeary.

1.7 Sistematika Penulisan

Skripsi ini terdiri dari lima bab dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi skripsi yang meliputi latarbelakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan, jadwal kegiatan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang menjadi landasan dan mendasari penelitian yang mendukung penyusunan skripsi sesuai dengan judul yang diambil.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan perangkat lunak, perancangan database, perancangan antar muka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menyajikan tahap pengembangan program yang akan dijelaskan tiap langkahnya serta contoh tampilan dari setiap program.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari sistem yang dibangun.

1.8 Jadwal Kegiatan Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	2013	2014	2015
		Jan-agust	Jan-agustus	Januari
1	Pengumpulan Data			
2	BAB I			
3	BAB II			
4	BAB III			
5	BAB IV			
6	BAB V			
7	Rancangan Pengembangan Web			