

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS
WEB UNTUK PENGELOLAAN PROSES REKAP PEMBAYARAN
UANG LEMBUR KARYAWAN KANTOR POS YOGYAKARTA**

SKRIPSI



Disusun oleh
AGUNG PRASETYA
02.12.0009

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA

2014

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS
WEB UNTUK PENGELOLAAN PROSES REKAP PEMBAYARAN
UANG LEMBUR KARYAWAN KANTOR POS YOGYAKARTA**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagai persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh

AGUNG PRASETYA

02.12.0009

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2014

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK
PENGELOLAAN PROSES REKAP PEMBAYARAN UANG LEMBUR KARYAWAN
KANTOR POS YOGYAKARTA**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agung Prasetya

02.12.0009

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 September 2012

Dosen Pembimbing,


Andi Sunyoto, M.Kom
NIK 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK
PENGELOLAAN PROSES REKAP PEMBAYARAN UANG LEMBUR KARYAWAN
KANTOR POS YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Agung Prasetya

02.12.0009

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Desember 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Andi Sunyoto, M. Kom
NIK. 190302052

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

Bayu Setiaji, M. Kom
NIK. 190302216

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 Maret 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institut Pendidikan. Dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/ atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 07 Maret 2015

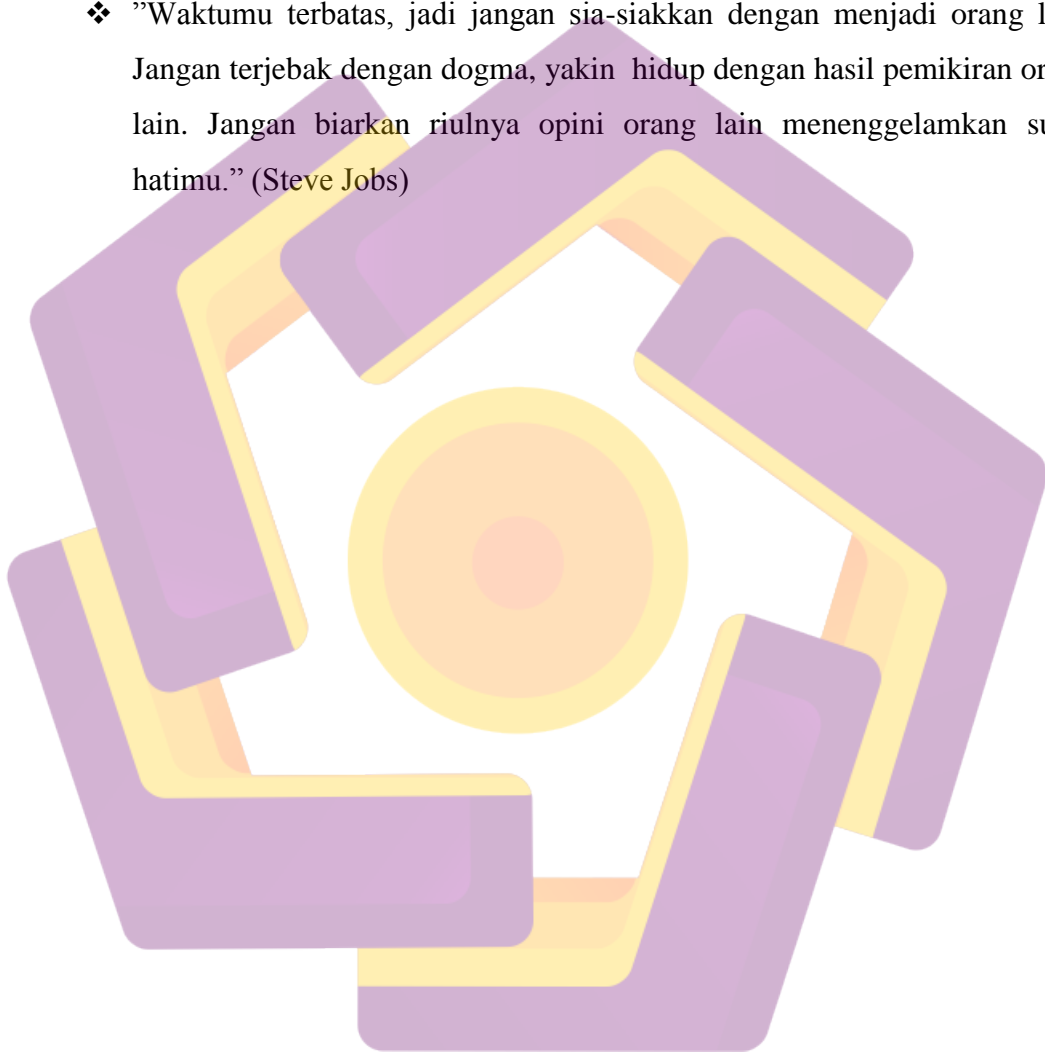


Agung Prasetya

02.12.0009

HALAMAN MOTTO

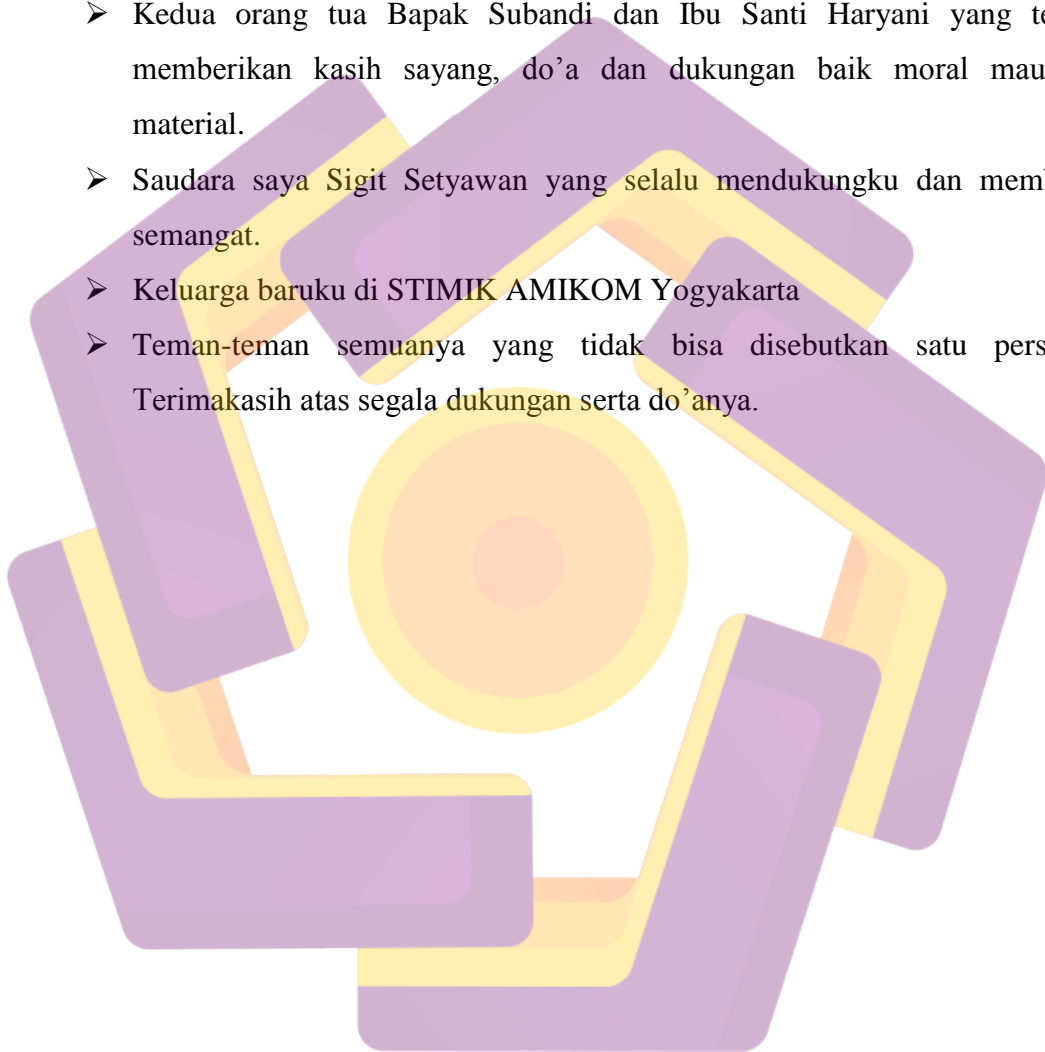
- ❖ "Karena sesungguhnya kesulitan itu ada kemudahan" (Al-Insyirah :5)
- ❖ "Waktumu terbatas, jadi jangan sia-siakkan dengan menjadi orang lain. Jangan terjebak dengan dogma, yakin hidup dengan hasil pemikiran orang lain. Jangan biarkan riuhnya opini orang lain menenggelamkan suara hatimu." (Steve Jobs)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini Penulis Persembahkan Kepada :

- Allah SWT, berkat rahmat dan ridho-Nya saya mampu berjuang di jalan panjang dalam menuntut ilmu
- Kedua orang tua Bapak Subandi dan Ibu Santi Haryani yang telah memberikan kasih sayang, do'a dan dukungan baik moral maupun material.
- Saudara saya Sigit Setyawan yang selalu mendukungku dan memberi semangat.
- Keluarga baruku di STIMIK AMIKOM Yogyakarta
- Teman-teman semuanya yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Terimakasih atas segala dukungan serta do'anya.



KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat-Nya, skripsi yang berjudul ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB UNTUK PENGELOLAAN PROSES REKAP PEMBAYARAN UANG LEMBUR KARYAWAN KANTOR POS YOGYAKARTA dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

Penulis skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program pendidikan Strata I STIMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis memberikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing, terimakasih banyak atas bimbingannya selama ini.
3. Semua pihak yang telah memberikan dukungan sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan skripsi ini belum mendekati kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan laporan skripsi ini.

Akhirnya penulis mengharapkan, semoga hasil karya ini dapat berguna serta bermanfaat bagi penulis khususnya dan semua pihak yang memerlukannya. Amin.

Yogyakarta 07 Maret 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan	3
a. Maksud Penelitian.....	3
b. Tujuan Penelitian	3
1.5. Metode Pengumpulan Data	4
a. Metode Kepustakaan.....	4
b. Metode Kearsipan	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
1.7. Tahapan Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.1.3. Klasifikasi Sistem	10
2.2 Komsep Dasar Informasi	12
2.2.1 Definisi Informasi	12

2.2.2	Kualitas Informasi.....	12
2.2.3	Siklus Informasi	13
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.3.1	Definisi Sistem Informasi	14
2.3.2	Komponen Sistem Informasi	15
2.3.3	Manfaat Sistem Informasi.....	15
2.4	Konsep Dasar Analisis Sistem.....	16
2.4.1	Pengertian Analisis Sistem.	16
2.4.2	Analisis PIECES	17
2.5	Konsep Dasar Perancangan Sistem.....	21
2.5.1	Pengertian Perancangan Sistem	21
2.5.2	Konsep Basis Data	25
2.5.2.1	Pengertian Basis Data	25
2.5.2.2	Data Base Management System (DBMS).....	26
2.5.2.3	Normalisasi	26
2.5.2.4	<i>Structured query Language (SQL)</i>	28
2.6	Perangkat Lunak Yang Digunakan.	29
2.6.1	Adobe Photoshop 7.0	29
2.6.2	Macromedia Dreamweaver MX.....	31
2.6.3	Web Browser	33
2.6.3.1	Internet Explorer	34
2.6.4	Web Server.....	35
2.6.4.1	Apache	35
2.6.5	MySQL	37
2.7	DataBase	39
2.7.1	Perintah SQL.....	42
2.8	Client Side Scripting	44
2.8.1	HTML	45
2.9	Server Side Scripting	46
2.9.1	PHP	47

BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	50
3.1	Tinjauan Umum	50
3.1.1	Visi dan Misi Kantor Pos	51
3.1.1.1	Visi	51
3.1.1.2	Misi	52
3.2	Analisi Sistem	52
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem	53
3.2.2	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	53
3.2.3	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	53
3.2.4	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	53
3.2.5	Analisis Keamanan (<i>Control</i>)	54
3.2.6	Analisis Efisiensi (<i>efficiency</i>)	54
3.2.7	Analisis Pelayanan (<i>Services</i>)	55
3.3.1	Analisis Kebutuhan Sistem	55
3.3.2	Kebutuhan Fungsional (<i>functional requirement</i>)	56
3.3.3	Kebutuhan nonfungsional (<i>Nonfunctional Requirements</i>)	58
3.4	Analisis Kelayakan Sistem	59
3.4.1	Kelayakan Teknologi	59
3.4.2	Kelayakan Hukum	60
3.4.3	Kelayakan Operasional	60
3.5	Perancangan Sistem	61
3.5.1	Flowchart	62
3.5.2	DFD (Data Flow Diagram)	64
3.5.2.1	Context Diagram	64
3.6	Perancangan Basisdata	66
3.6.1	Normalisasi	66
3.6.2	Relasi Antar Tabel	69
3.7	Perancangan Interface	72
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	87
4.1	Implementasi	87
4.1.1	Pembuatan Database	87

4.1.1.1 Tabel Admin	88
4.1.1.2 Tabel Detail Lembur	89
4.1.1.3 Tabel Golongan.....	89
4.1.1.4 Tabel Jabatan	90
4.1.1.5 Tabel Pegawai	90
4.1.1.6 Tabel Transaksi Gaji Lembur	91
4.1.2 Ujicoba Sistem dan Program.....	92
4.1.2.1 Ujicoba Sistem	92
a) Black Box Testing	92
b) White Box Testing	94
4.1.3 Manual Program.....	96
4.1.3.1 Implementasi Halaman Login.....	96
4.1.3.2 Implementasi Halaman Beranda	97
4.1.3.3 Implementasi Halaman Data Karyawan	98
4.1.3.4 Implementasi Halaman Data Jabatan	99
4.1.3.5 Impementasi Halaman Data Golongan	100
4.1.3.6 Implementasi Halaman Data Lembur	101
4.1.3.7 Implementasi Halaman Report Gaji Lembur	103
4.1.3.8 Implementansi Halaman Data Pengguna	104
4.1.4 Manual Instalasi	105
4.1.5 Pemeliharaan Sistem	108
4.2 Pembahasan Program	109
4.2.1 Koneksi Database.....	109
BAB V PENUTUP	110
5.1 Kesimpulan	110
5.2 Saran	110
DAFTAR PUSTAKA	112

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Lembar Kerja Adobe Photoshop 7.0.....	31
Gambar 2.2. Lembar Kerja Macromedia Dreamweaver MX	33
Gambar 2.3. Internet Explorer	34
Gambar 2.4. Tampilan Start Apache.....	37
Gambar 2.5. Cara Kerja Database Server	41
Gambar 2.6. Proses Client Side Scripting.....	44
Gambar 2.7. Proses kerja server side scripting.....	47
Gambar 3.1. <i>Flowchart System</i>	64
Gambar 3.2. Diagram Kontext.....	65
Gambar 3.3. <i>DFD Level 0</i>	66
Gambar 3.4. <i>DFD Level 1 Proses 2</i>	67
Gambar 3.5. <i>DFD Level 1 Proses 3</i>	68
Gambar 3.6. <i>DFD Level 1 Proses 4</i>	69
Gambar 3.7. <i>DFD Level 1 Proses 5</i>	70
Gambar 3.8. <i>DFD Level 1 Proses 6</i>	71
Gambar 3.9. Interface login	78
Gambar 3.10 Interface Halaman Menu Leve admin.....	79
Gambar 3.11 Interface Golongan Level (Admin).....	80
Gambar 3.12 Interface Jabatan Level (Admin).....	81
Gambar 3.13 Interface Rekap Gaji Lembur Level (Admin).....	82
Gambar 3.14 Interface Transaksi Lembur Level (Admin)	83
Gambar 3.15 Interface Karyawan Level (Karyawan).....	84
Gambar 3.16 Interface Transaksi Lembur Level (Karyawan).....	85
Gambar 3.17 Interface Laporan Rekap Gaji Lembur Level (Karyawan)	86
Gambar 4.1 Phpmysql	88
Gambar 4.2. Tabel Admin.....	88
Gambar 4.3. Tabel detail lembur.....	89
Gambar 4.4. Tabel golongan.....	90

Gambar 4.5. Tabel jabatan.....	90
Gambar 4.6. Tabel pegawai.....	91
Gambar 4.7. Tabel transaksi gaji lembur	91
Gambar 4.8. Tampilan pesan error login.....	94
Gambar 4.9. Tampilan input uang lembur.....	95
Gambar 4.10. Tampilan pesan error.....	95
Gambar 4.11. Halaman login.....	97
Gambar 4.13. Halaman beranda.....	98
Gambar 4.14. Halaman data karyawan.....	99
Gambar 4.15. Halaman data jabatan.....	100
Gambar 4.16. Halaman data golongan.....	101
Gambar 4.17. Halaman data lembur.....	103
Gambar 4.18. Halaman report data gaji lembur.....	104
Gambar 4.19. Halaman data pengguna.....	105
Gambar 4.20. Tampilan XAMPP control panel.....	106
Gambar 4.21. Tampilan halaman utama.....	107
Gambar 4.2.2 Tampilan halaman admin.....	107

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Flowchart.....	22
Tabel 2.2. Simbol Data Flow Diagram	24
Tabel 2.3. Tabel Perintah DDL.....	42
Tabel 2.4. Tabel Perintah DML	43
Tabel 3.1. Normalisasi Bentuk Pertama	72
Tabel 3.2. Normalisasi Bentuk Kedua	73
Tabel 3.3. Normalisasi Bentuk Ketiga.....	74
Tabel 3.4. Relasi Tabel dalam sistem	75
Tabel 3.5. admin	75
Tabel 3.6. Tabel Pegawai.....	76
Tabel 3.7. Jabatan.....	76
Tabel 3.8. Golongan.....	77
Tabel 3.9. Transaksi gaji lembur.....	77
Tabel 4.1. Tabel Uji Black Box	93

INITISARI

Dijaman semakin canggih ini, semua bidang pekerjaan tak lepas dari perkembangan teknologi dalam hal ini yaitu komputer. Salah satu contohnya adalah dalam sistem pembayaran uang lembur pada kantor Pos Yogyakarta yang masih menggunakan sistem manual.

Melihat masalah di atas media berbasis webbase adalah salah satu media yang efektif untuk mempermudah proses analisis, pengelolaan, dan rekap pembayaran uang lembur pada kantor Pos Yogyakarta.

Secara umum, sistem yang diusulkan terdapat beberapa bagian antara lain : proses pemasukan data karyawan, proses pembayaran uang lembur, laporan uang lembur, dan rekap bulanan uang lembur. Dengan adanya sistem tersebut, penulis harapkan bisa mempermudah dalam pembayaran uang lembur pada kantor Pos Yogyakarta.

Kata Kunci : webbase, analisis, pengelolaan, rekap pembayaran uang lembur



ABSTRACT

An age of increasingly sophisticated, all areas of work could not be separated from the development of technology in this case the computer. One example is the system of payment of overtime at the Post Office in Yogyakarta who still use manual system.

Looking at the above problem-based web based media is one of the effective medium to facilitate the analysis, management, and recap the payment of overtime at the Post Office in Yogyakarta.

In general, the proposed system, there are several parts, among others: the process of data entry employees, the payment of overtime, overtime reports, and monthly recap overtime. With the system, the authors hope to facilitate the payment of overtime at the post office Yogyakarta.

Keywords: *web based, analysis, management, payment of overtime recap*

